Acest regulament se aplică tuturor celor trei mărci operate sub Unibet Germany Ltd: Unibet, Vlad Cazino și 32Rosu. Referințele la „Unibet Germany Ltd” de-a lungul acestui document acoperă toate cele trei mărci.

Termeni și Condiții pentru Pariuri Sportive

CUPRINS

Secțiunea A – Condițiile Acordului

1. Introducere	2. Definiții
3. Acceptarea Pariului	4. Limite de Pariere și Profit
5. Anularea Pariurilor	6. Declinarea Responsabilității și Prioritate

Classified as General

Secțiunea B - Reguli Generale de Pariere

1. Termeni Comuni de Referință	2. Tipuri de Pariuri
3. Pariuri pe bază de propuneri	4. Pariuri Multiple
5. Decontare Rezultat	

Secțiunea C - Reguli Specifice Sporturilor/Categoriilor

1. Pieţele pentru Jocurile Olimpice şi Campionate	2. Fotbal American	3. Atletism
4. Fotbal Australian	5. Curse cu Drone	6. Baseball
7. Baschet	8. Volei pe Plajă	9. Box
10. Cricket	11. Curling	12. Ciclism (Rutier şi pe Pistă)
13. Ciclocros	14. Fotbal	15. Golf
16. Handbal	17. Hochei pe Gheaţă	18. Sporturile cu Motor
19. Netball	20. Pesäpallo (Baseball Finlandez)	21. Rugby League
22. Rugby Union	23. Lacrosse	24. Speedway
25. Surfing	26. Înot	27. Tenis şi Sporturi cu Rachetă (Badminton, Jai-Alai, Padel, Pickleball şi Tenis de Masă)
28. Volei	29. Sporturi de Iarnă	30. Altele (Pariuri Speciale/Non Sportive)
31. Arte Marţiale Mixte	32. Snooker şi Biliard	33. Darts
34. Limite Specifice Sporturilor		

Secțiunea D - Esports

1. Esports

A. Condițiile Acordului

1) Introducere

1) Acest set de Termeni și Condiții guvernează utilizarea site-ului de pariuri sportive Unibet (Germany) Limited („Regulile site-ului de pariuri sportive”). Atunci când plasează un pariu la Unibet (Germany) Limited Sportsbook, Jucătorul este de acord că a citit, a înțeles și este de acord că acești Termeni și Condiții sunt obligatorii, pe lângă Termenii și Condițiile generale Unibet (Germany) Limited aplicabile în orice moment.

2) Utilizarea site-ului Unibet (Germany) Limited Sportsbook este supusă reglementărilor impuse de Oficiul Național pentru Jocuri de Noroc (ONJN). În măsura în care orice decizie emisă de Oficiul Național pentru Jocuri de Noroc (ONJN) intră în conflict sau este incompatibilă cu prezentele Reguli ale Pariurilor Sportive, decizia emisă de Oficiul Național pentru Jocuri de Noroc (ONJN) va înlocui orice clauză(e) relevantă(e) din prezentele Reguli ale Pariurilor Sportive.

3) Unibet (Germany) Limited își rezervă dreptul de a modifica limitele și ofertele de pariere.

4) Orice referire din aceste Reguli ale Pariurilor Sportive la cuvinte/obiecte care apar la singular se aplică și la plural. Referințele la gen nu sunt obligatorii și trebuie tratate doar în scop informativ. Toate referirile la „inclusiv" vor însemna „inclusiv, fără limitare".

2) Definiții

1) „Eroarea" este definită ca o greșeală, tipar greșit, interpretare greșită, auz greșit, citire greșită, traducere greșită, greșeală de scriere, hazard tehnic, eroare de înregistrare, eroare de tranzacție, eroare manifestă, forță majoră și/sau similare, care pot sau nu pot fi evidente pentru Unibet (Germany) Limited și/sau pentru Jucător la momentul relevant, care a cauzat sau a dus la oferte de pariuri și/sau acceptarea acestora.
Exemplele de erori, includ, fără a se limita la:

- Ca urmare a eșecului controalelor de gestionare a riscurilor stabilite.
- Ca urmare a manipulării necorespunzătoare a ofertelor sau a procedurilor de decontare, precum și a oricărei activități frauduloase.
- Plăți incorecte.
- Atacuri cibernetice.
- Pariuri acceptate;

a. În timpul unor probleme tehnice care altfel nu ar fi fost acceptate; la cote/prețuri care au fost majorate, îmbunătățite sau mărite față de cotele/prețurile care ar fi fost oferite altfel.
b. Pe piețe/oferte care au fost deja decise sau încheiate sau în legătură cu care Unibet (Germany) Limited a suspendat pariurile.
c. Pe piețe/oferte după începerea competiției/meciului/ofertei (cu excepția tipurilor de pariuri live).
d. Pe piețe/oferte care conțin participanți care nu fac parte din competiție
e. În caz contrar, în conformitate cu legile aplicabile.
f. La cote care sunt semnificativ diferite de cele disponibile în industria generală de pariuri la momentul acceptării pariului, prin care Unibet (Germany) Limited va utiliza majoritatea operatorilor din industria de pariuri pentru a determina dacă cotele oferite au fost „semnificativ diferite".
g. La cote care reflectă un scor, o poziție sau o situație de clasament incorecte, inclusiv în cazul în care sunt oferite cote incorecte, din cauza oricăror erori sau omisiuni făcute în ceea ce privește anunțarea, publicarea sau raportarea unui scor, a unei poziții sau a unui clasament.
h. La cote incorecte, unde este clar că șansele reale ca piața să se producă în momentul acceptării pariului erau semnificativ diferite sau
i. Că pariul a fost plasat de o altă persoană decât Jucătorul (inclusiv în cazul în care cineva a obținut acces la contul Jucătorului) sau în cazul în care Jucătorul este victima unei activități frauduloase.

2) „Parierea cu Influență" este un act, interzis de Unibet (Germany) Limited, prin care un Deținător al contului, sau părți care acționează în asociere cu un Deținător al contului, pot să influențeze rezultatul unui meci sau al unui eveniment - direct sau indirect.

3) „Pariere Sindicală" reprezintă un act, interzis de Unibet (Germany) Limited, în care jucătorii acționează împreună pentru a plasa un pariu sau o serie de pariuri pe aceeași piață sau competiție sau atunci când un jucător plasează un pariu în numele sau în beneficiul intenționat al unei alte persoane sau al altor persoane. În cazul în care există dovezi că Jucătorii acționează

împreună în acest mod, Unibet (Germany) Limited își rezervă dreptul de a anula pariurile relevante și/sau de a reține plata retururilor în așteptarea rezultatului investigațiilor ulterioare pentru a determina dacă (în opinia exclusivă a Unibet (Germany) Limited) au avut loc Pariurile Sindicale.

3) Acceptarea Pariului

1) Fiecare pariu constituie un contract de pariere obligatoriu din punct de vedere juridic între Jucător și Unibet (Germany) Limited. Formarea unui astfel de contract de pariuri necesită următoarele etape:
    i. Publicitatea unei piețe de pariuri.
    ii. Cererea de a plasa un pariu sau o miză pe piața de pariuri de către Jucător.
    iii. Acceptarea și confirmarea pariului sau a mizei de către Unibet (Germany) Limited.

2) Un pariu nu este acceptat și confirmat până când nu apare în istoricul pariurilor jucătorului. Odată ce se va întâmpla acest lucru, contractul va fi considerat încheiat în mod corespunzător. În cazurile de incertitudine cu privire la acceptarea unui pariu, Jucătorul este rugat să verifice pariurile deschise (în așteptare) sau să contacteze Serviciul Clienți pentru confirmare. Niciun pariu sau miză nu va fi considerată finalizată decât dacă este confirmată prin istoricul pariurilor jucătorului sau prin Serviciul Clienți.
   Dacă nu este acceptat din eroare, odată acceptat, un pariu nu poate fi retras de către jucător. Este responsabilitatea Jucătorului să se asigure că detaliile pariurilor plasate sunt corecte.

3) În cazul în care apare o dispută cu privire la acceptarea (sau neacceptarea acesteia) a oricărui pariu sau la momentul plasării oricărui pariu, baza de date a jurnalului de tranzacții Unibet (Germany) Limited va fi autoritatea finală în soluționarea acestor probleme.

4) Unibet (Germany) Limited poate refuza să accepte orice pariuri [sau mize] în orice moment și din orice motiv, inclusiv pentru:
    a) Mențineți viabilitatea pieței oferite
    b) Protejați Jucătorul
    c) A proteja alți utilizatori (de ex. fără limitare, în legătură cu piața pe care Jucătorul are un model de pariere care ar putea afecta negativ activitatea regulată de pariere a altor utilizatori).
    d) Pentru a proteja Unibet (Germany) Limited (de ex. fără limitare, pe piața în care Jucătorul prezintă comportamente de spălare de bani, coluzive sau frauduloase, suspectăm că Jucătorul utilizează contul unei terțe părți, permite unei terțe părți să utilizeze contul sau utilizează mijloace automate, roboți, software sau mijloace similare sau se implică în arbitraj).

5) Unibet (Germany) Limited, în funcție de nivelul de risc, în loc să refuze un pariu sau o miză, poate accepta cererea de pariu plasată de Jucător, până la o anumită sumă a acesteia.

4) Limitele Pariurilor și Plăților

1) Pentru a garanta viabilitatea fiecărei piețe, pentru a evita potențialele cazuri de fraudă și aranjare a meciurilor și pentru a putea face o estimare corectă a riscului implicat în fiecare produs oferit, Unibet (Germany) Limited va limita plata netă (plata după deducerea mizei) pentru orice pariu sau

combinație de pariuri plasate de un Jucător la €500,000 pentru orice pariuri plasate sau soluționate într-un interval de timp de 24 de ore.

2) Unibet (Germany) Limited stabilește că miza minimă acceptată va fi 1 RON , iar miza maximă acceptată va depinde de piață și de pariurile propuse.

3) Unibet (Germany) Limited își rezervă dreptul de a refuza, în totalitate sau parțial, orice pariu solicitat. Aceasta include posibilitatea ca un „Pariu Multiplu", așa cum este definit în Secțiunea B, Paragraful 4, să nu fie acceptat în întregime, fie în ceea ce privește mizele, fie combinațiile incluse în respectivul „Pariu Multiplu".Toate pariurile plasate prin intermediul oricărei platforme Unibet (Germany) Limited, inclusiv pariurile care solicită aprobare manuală, pot fi supuse unei întârzieri înainte de acceptare, a cărei durată poate varia.

4) Toate cotele oferite pot fi modificate. O astfel de fluctuație este determinată de Unibet (Germany) Limited. Pariurile sunt acceptate numai la cotele disponibile în grila de pariuri, la momentul la care pariul a fost acceptat de către Unibet (Germany) Limited, indiferent de orice alt anunț sau publicație anterioară prezentată pe site-ul web sau pe orice alt mijloc media care menționează altfel.

5) Toate calculele de plată la stabilirea pariurilor se vor baza pe cotele zecimale, indiferent de orice alt format afișat/ales în momentul plasării pariului.

5) Anularea Pariurilor

1) Un pariu poate fi declarat nul, în circumstanțele descrise în clauza 3 de mai jos.

2) Un pariu plasat ca pariu acumulativ va rămâne valabil, chiar dacă un meci sau o piață care face parte din pariul acumulativ este nulă.

3) Unibet (Germany) Limited își rezervă dreptul de a declara un pariu nul, total sau parțial, dacă s-a produs oricare dintre următoarele circumstanțe sau altele similare:

   a. Pariurile au fost oferite, plasate și/sau acceptate din cauza unei erori și/sau la cote semnificativ diferite față de cele prezentate în acel moment în altă parte pe piața de pariuri (a se vedea Secțiunea A, Paragraful 2, 1)
   b. Pariuri plasate în timp ce site-ul web întâmpina probleme tehnice, care altfel nu ar fi fost acceptate
   c. Parierea cu Influență
   d. Pariere Sindicală
   e. Un rezultat a fost afectat de acțiuni criminale - direct sau indirect.
   f. A apărut un anunț public referitor la pariu care modifică semnificativ cotele
   g. Un pariu a fost oferit pe piața relevantă cu încălcarea reglementării jocurilor de noroc din jurisdicția specifică.
   h. Unibet (Germany) Limited a decis, la discreția sa exclusivă, să înceteze să ofere servicii clienților dintr-o anumită țară sau regiune, iar pariul a fost plasat de un client din respectiva țară sau regiune, unde evenimentul de pariu nu a început încă.
   i. Dacă un meci nu respectă formatul general acceptat (de ex. la fotbal, timpul de joc este stipulat ca fiind de 90 de minute, inclusiv timpul de prelungire, iar la hochei pe gheață este stipulat ca fiind de 3 reprize x 20 de minute).

4) Înregistrări anterioare și alte anulări: În timp ce Unibet (Germany) Limited depune toate eforturile rezonabile pentru a asigura cea mai bună experiență a utilizatorului, în cazul în care o piață este disponibilă pentru pariuri atunci când ar fi trebuit să fie eliminată, clasificată incorect sau cu cote incorecte, Unibet (Germany) Limited își rezervă dreptul de a anula toate pariurile acceptate în circumstanțele menționate, în conformitate cu Secțiunea A, Paragraful 5.3. Situații similare includ, dar nu se limitează la:

   (i) Pariuri Antepost („pre-meci") plasate/acceptate după începerea pieței.
   (ii) Pariuri Live plasate/acceptate la cote incorecte din cauza transmiterii „Live" întârziate sau nereușite sau pe cote care reprezentau un scor diferit de cel real.
   (iii) Orice pariuri plasate după ce un participant sau un rezultat nu mai pot afecta scorul meciului sau al pieței (din cauza unei retrageri, descalificări, anulări, schimbări de format sau orice alt motiv) vor fi considerate invalide.
   (iv) Pariuri plasate la cote care nu reflectă faptul că un piață conexă era în desfășurare în urma căruia condițiile ar fi putut fi modificate într-un mod direct și incontestabil sau, altfel,după un piață care ar putea fi considerat ca decisiv pentru rezultat și care se întâmplă sau care s-a întâmplat deja.

5) Contingențe conexe: Cu excepția cazului în care sunt plasate prin intermediul funcționalității de combinare Unibet (Germany) Limited în piață sau sunt oferite explicit ca o ofertă specifică, Unibet (Germany) Limited interzice pariurile acumulator care includ două sau mai multe rezultate care s-ar putea dovedi a fi corelate (de ex. Echipa X va deveni campioană, iar Jucătorul Y va fi cel mai bun marcator în aceeași ligă). Deși Unibet (Germany) Limited ia toate măsurile necesare pentru a preveni astfel de posibilități, în eventualitatea în care acest lucru s-ar întâmpla, Unibet (Germany) Limited își rezervă dreptul de a declara nule toate părțile pariului acumulativ care includ rezultatele corelate ale căror cote nu sunt indicative pentru contingența aferentă.

6) Pariurile pot fi anulate indiferent dacă piața a fost stabilită sau nu.

6) Declinarea și Prioritatea

1) Unibet (Germany) Limited își rezervă dreptul de a ajusta o plată creditată în soldul unui jucător dacă plata a fost creditată în cont din cauza unei erori.

2) Pentru a ajusta orice incorectitudine din soldul Jucătorului ca urmare a creditării unor sume datorită unei erori, Unibet (Germany) Limited își rezervă dreptul de a întreprinde orice acțiune necesară, fără o notificare prealabilă și în limite rezonabile, pentru ajustarea soldului Jucătorului prin inversarea, modificarea sau anularea oricărei tranzacții ulterioare în contul Jucătorului.

3) Aceste reguli sunt aplicabile tuturor tranzacțiilor din secțiunea de Pariuri Sportive a Unibet (Germany) Limited șipot fi suplimentate cu alte Reguli. În caz de ambiguitate, prioritatea trebuie luată în considerare în următoarea ordine:
   a. Regulile și condițiile publicate în legătură cu orice ofertă și/sau campanie.

b. Regulile Specifice Sportului.
c. Regulile Generale privind Pariurile Sportive.

4) În cazul în care apar circumstanțe neprevăzute pentru care decontare pariurilor nu este acoperită în mod explicit de aceste reguli, Unibet (Germany) Limited își rezervă dreptul de a soluționa pariurile afectate individual, pe baza echității, respectând normele, obiceiurile și definițiile general acceptate în materie de pariuri.

5) Orice date furnizate sau accesibile în, din sau legate de Site-ul de Pariuri Sportive pot fi utilizate de către Jucător numai pentru uz privat, necomercial, iar orice utilizare sau tentativă de utilizare a acestor date în scopuri comerciale este strict interzisă.

6) Unibet (Germany) Limited are dreptul să pună în aplicare orice prevedere a contractului privind Pariurile sportive împotriva oricărui Jucător.

B. Reguli Generale de Pariere

1. Termeni Comuni de Referință

1) Reguli Generale ale Pieței

Regulă Generală pentru Pariure Antepost (Pre-Match)

Cu excepția cazurilor în care este menționat în oferta de pariere sau în regulile specifice ale sporturilor, toate pariurile trebuie considerate valide pentru rezultatul de la finalului „Timpului regulamentar" sau „Timpului total". „Timpul regulamentar" sau „Timpul total" este definit conform cu interpretările regulilor oficiale publicate de către organele conducătoare respective.

Pentru toate ofertele de pariuri antepost referitoare la performanțele individuale ale jucătorilor (de ex. Totalul punctelor marcate de jucătorul X) sau la compararea performanțelor a doi jucători pe parcursul unei anumite perioade, turnee sau sezon (de ex. Care jucător va marca cele mai multe puncte), toate persoanele listate trebuie să fie participanți activi la cel puțin încă un meci aplicabil după acceptarea pariului pentru ca pariurile să fie considerate valide. Dacă vreun jucător din listă nu se află în echipa de start sau nu poate participa, pariul va fi declarat nul. Această regulă se aplică în diverse sporturi, inclusiv fotbal, baseball, baschet și altele.

Pariuri pe Performanța Individuală a Jucătorului

Pentru ofertele legate de performanțele individuale ale jucătorilor (de ex. Totalul Golurilor Marcate de Jucătorul X în timpul Cupei Mondiale) sau comparând performanțele a două jucători pe o perioadă specifică, turneu sau sezon (de ex. Care jucător va marca cele mai multe goluri în timpul ligii), toți indivizii listați trebuie să fie participanți activi în cel puțin un meci aplicabil după acceptarea pariului pentru ca pariurile să fie considerate valide. Dacă vreun jucător din listă nu se află în echipa de start sau nu poate participa, pariul va fi declarat nul.

Regulă de Pariuri Live

Pentru Pariurile Live, toți participanții trebuie să fie participanți activi după plasarea pariului pentru ca pariurile să fie considerate valide. Dacă un participant nu participă la nicio acțiune ulterioară, pariul va fi declarat nul.

Pariuri pe Performanță Sezonieră

Pentru ofertele legate de performanțele individuale ale jucătorilor (de ex. Totalul Încercărilor Marcate de Jucătorul X în timpul Cupei Mondiale) sau comparând performanțele a două jucători pe o perioadă specifică, turneu sau sezon (de ex. Care jucător va marca cele mai multe încercări în timpul Sezonului Regulamentar), toți jucătorii listați trebuie să fie participanți activi în cel puțin un meci aplicabil după acceptarea pariului pentru ca pariurile să fie considerate valide.

Decontarea acestor pariuri se va face pe baza rezultatelor după orice timp suplimentar, cu excepția cazului în care se afirmă altfel.

2) "Pariurile Live" sunt cele unde este posibil să pariezi în timpul unui meci sau al unei competiții în desfășurare. Unibet (Germany) Limited nu recunoaște și nu își asumă nicio răspundere dacă nu este posibilă plasarea unui pariu sau dacă actualizarea scorului live nu este corectă. În orice moment, este responsabilitatea jucătorului să fie la curent cu meciul și cu pieţele din jurul acestuia, cum ar fi scorul actual, progresul acestuia și timpul rămas până la finalizarea meciului. Unibet (Germany) Limited nu își asumă nicio răspundere pentru modificările programului de pariuri live sau întreruperea serviciului de pariuri live.

Cash Out

3) Funcţia Cash Out permite Jucătorului posibilitatea să închidă un pariu, care nu a fost încă stabilit, la valoarea sa actuală. Funcția este disponibilă pentru pieţele selectate, atât înainte de meci cât și în direct, precum și pentru pariuri simple și multiple. Funcția Cash Out nu poate fi folosită pentru pariurile gratuite. Cererile de Cash Out pot fi supuse aceleiași proceduri de întârziere enumerate în Secțiunea A Paragraful 4.4. Dacă în timpul acestei întârzieri, din orice motiv, oferta este retrasă sau cotele fluctuează, cererea de Cash Out nu va fi acceptată, iar Jucătorul va fi notificat cu un mesaj pe ecran. Unibet (Germany) Limited își rezervă dreptul de a oferi această funcționalitate la discreția sa și nu recunoaște sau acceptă nicio răspundere dacă funcționalitatea nu este disponibilă. Dacă o cerere de Cash Out are succes, pariul va fi decontat imediat, iar orice piețe ulterioare care apar în legătură cu pariul nu vor fi luate în considerare. În cazul unui pariu Cash Out care a suferit o eroare tehnică, de stabilire a cotelor sau de decontare în orice moment între oferta inițială și decontarea finală, Unibet (Germany) Limited își rezervă dreptul de a rectifica această inexactitate în conformitate cu Secțiunea A, Paragraful 6.2.

4) „Participantul” este un obiect care face parte dintr-o competiție în „Head-to-Head” și „TripleHead”. Participantul se referă numai la obiecte care fac parte din piața „Head-to-Head” sau „Triple-Head” în cauză. Din motive de claritate, un „participant” trebuie să fie perceput ca un singur jucător, o echipă sau orice grup de persoane listate împreună. Orice referire la participanți, în cadrul acestor reguli, trebuie să fie înțeleasă în mod corespunzător, indiferent dacă definiția sa este la singular sau la plural.

5) Termenul limită afișat pe site-ul web trebuie tratat ca având doar scop informativ. Unibet (Germany) Limited își rezervă dreptul să suspende, parțial sau complet, activitatea de pariere în orice moment în care consideră că este necesar.

6) Statisticile sau textele editoriale publicate pe site-ul/site-urile Unibet (Germany) Limited trebuie considerate informații suplimentare. Unibet (Germany) Limited nu recunoaște și nu își asumă nicio răspundere dacă informațiile nu sunt corecte. În orice moment, este responsabilitatea jucătorului să fie conștient de circumstanțele legate de o competiție.

7) Pentru jucător, profitul teoretic în cazul pariurilor cu cote fixe este dat de cotele din toate rezultatele posibile din ofertă. Rambursarea teoretică pentru un jucător la o ofertă de pariu cu 3 rezultate a, b, și c poate fi calculată după cum urmează.
Teoretic % = 1 / (1/rezultat cotă a) + (1/rezultat cotă b") + 1(/rezultat cotă c) x 100

2. Tipuri de Pariuri

1) Meci

Un „Meci" se referă la o oportunitate de pariere în care poți paria pe rezultatul unui meci sau al unei competiții, fie parțial, fie complet. Opțiunile de pariere disponibile sunt:

„1" = Echipa Gazdă/Jucătorul 1 (participantul listat în partea stângă a ofertei de pariere) „X" = Egalitate (selecția din mijloc)
„2" = Echipa Oaspete/Jucătorul 2 (participantul listat în partea dreaptă a ofertei de pariere)

În unele cazuri, Unibet (Germany) Limited poate afișa oferte de pariuri într-un format „american" (de ex. Echipa Oaspete @ Echipa Gazdă), unde echipa oaspete este listată prima, urmată de echipa gazdă. Indiferent de modul în care echipele sunt poziționate în afișajul de pariuri, „Acasă" se referă întotdeauna la echipa gazdă (gazda), iar „Oaspete" se referă la echipa oaspete (vizitatoare), pe baza desemnării oficiale de către organismul organizator, cu excepția cazurilor în care se specifică altfel în Secțiunea B, Paragraful 5.32.

2) Scorul Exact

„Scorul Exact" este o opțiune de pariere care vă permite să pariați pe scorul exact al unui meci sau al unei competiții, fie parțial, fie complet.

3) Peste/Sub

„Peste/Sub" este o opțiune de pariere care vă permite să pariați pe dacă suma totală a unui eveniment predefinit (cum ar fi goluri, puncte, cornere, recuperări, minute de penalizare etc.) va fi peste sau sub o linie specificată. Dacă numărul total de apariții se potrivește exact cu linia de pariere, toate pariurile pe acea ofertă vor fi considerate nule. de ex. dacă linia de pariere este de 128,0 puncte și meciul se termină cu scorul de 64-64, pariul va fi declarat nul.

4) Par/Impar

„Par/Impar" este o opțiune de pariere care vă permite să pariați pe dacă suma totală a unui eveniment predefinit (cum ar fi goluri, puncte, cornere, recuperări, minute de penalizare etc.) va fi pară sau impară.
Impar se referă la totaluri precum 1, 3, 5 etc.
Par se referă la totaluri precum 0, 2, 4 etc.

5) Pariuri Head-to-Head / Triple-Head

Un „Pariuri Cap la Cap" sau „Triple-Head" se referă la o opțiune de pariere în care puteți paria pe rezultatul unei competiții care implică fie doi (Head-to-Head), fie trei (Triple-Head) participanți. Aceste competiții pot proveni din evenimente organizate oficial sau pot fi definite virtual de Unibet (Germany) Limited.

6) Pauză/Final

„Pauză/Final" este o opțiune de pariere care vă permite să pariați atât pe rezultatul de la pauză, cât și pe rezultatul final de la sfârșitul meciului. de ex. dacă scorul la pauză este 1-0 în favoarea echipei gazdă și meciul se încheie cu scorul de 1-1, rezultatul câștigător va fi 1/X (Acasă/Egal). Pariurile pe această piață vor fi declarate nule dacă meciul se desfășoară într-un format care face imposibilă determinarea unui rezultat pe baza intervalelor de timp specificate.

7) Parierea pe Reprize

„Parierea pe Perioade" vă permite să pariați pe rezultatul fiecărei perioade individuale din cadrul unui meci sau al unei competiții. de ex. dacă scorurile pe repriză într-un meci de hochei pe gheață sunt 2-0, 0-1 și 1-1, rezultatul câștigător ar fi 1/2/X (Acasă/Deplasare/Egal). Pariurile pe această piață vor fi declarate nule dacă meciul se desfășoară într-un format care face imposibilă determinarea unui rezultat pe baza intervalelor de timp specificate.

8) Pariul Fără Opțiunea de Egalitate

„Pariul Fără Opțiunea de Egalitate" este o opțiune de pariere care vă permite să pariați fie pe „1" (Echipa Gazdă), fie pe „2" (Echipa Oaspete), așa cum este definit în Secțiunea B, Paragraful 2.1. Acest termen este adesea folosit în situațiile în care nu sunt oferite cote de egalitate. Pariurile vor fi considerate nule dacă meciul sau piața specifică nu produce un rezultat câștigător (de ex. dacă meciul se termină la egalitate) sau dacă evenimentul specificat nu se întâmplă (de ex. dacă pariați pe „Primul Gol, Pariul Fără Opțiunea de Egalitate" și meciul se termină 0-0).

9) Handicap

"Handicap" pariurile permit să pariați dacă un rezultat ales va câștiga după ce este adăugat sau scăzut un handicap specificat la meciul, repriza sau scorul total. Dacă rezultatul meciului, după aplicarea handicapului, este egal cu linia de pariere, toate pariurile pe oferta respectivă vor fi declarate nule.

de ex. un pariu pe -3,0 goluri va fi nul dacă echipa aleasă câștigă la exact 3 goluri (de ex. scoruri de 3-0, 4-1 sau 5-2). În acest context, termenul „marjă" se referă la diferența dintre scorurile celor două echipe sau participanți.

Dacă nu se specifică altfel, toate handicapurile de pe site-ul Unibet (Germany) Limited sunt calculate pe baza rezultatului de la începutul până la sfârșitul meciului sau perioadei specificate. Totuși, pentru anumite pariuri cu handicap în anumite sporturi (cum ar fi Handicapul Asiatic în fotbal), vor fi luate în considerare doar rezultatele care apar după plasarea pariului, ignorând orice goluri sau puncte marcate înainte de acceptarea pariului. Aceste oferte vor fi afișate clar pe site și menționate în Istoricul Pariurilor pariorului, împreună cu scorul la momentul plasării.

Există trei formate diferite pentru pariurile pe handicap:

1. **Handicap de 2 Modalități**: Echipă A (-1,5) vs Echipă B (+1,5)

Echipă A: Are un handicap de -1,5 goluri. Trebuie să câștige la o diferență de 2 sau mai multe goluri pentru ca pariul să fie câștigător.
Echipă B: Se acordă un avantaj de +1,5 goluri. Trebuie să câștige, să remizeze sau să piardă la o diferență de doar 1 gol pentru ca pariul să fie câștigător.

2. **Handicap de 3 Modalități**: Echipă A (-2), Remiză (Exact 2), Echipă B (+2)

Echipă A: Are un handicap de -2 goluri. Trebuie să câștige la o diferență de mai mult de 2 goluri pentru ca pariul să fie câștigător.
Remiză: Câștigă dacă meciul se termină exact cu diferența specificată (de ex. 2-0, 3-1, 4-2).
Echipă B: Se acordă un avantaj de +2 goluri. Trebuie să câștige, să remizeze sau să piardă la o diferență de doar 1 gol pentru ca pariul să fie câștigător.

3. **Handicap Asiatic**: Echipă A (-1,75) vs Echipă B (+1,75)

Echipă A: Se acordă un handicap de -1,75 goluri. Miza este împărțită în două pariuri egale pe 1,5 și -2,0. Trebuie să câștige la o diferență de mai mult de 2 goluri pentru plata integrală. Dacă câștigă la exact 2 goluri, partea de -1,5 câștigă, iar partea de -2,0 este rambursată (considerată „egal"). Pierderea la o diferență de 1 gol înseamnă pierderea întregii mize.
Echipă B: Se acordă un avantaj de +1,75 goluri. Miza este împărțită în două pariuri pe +1,5 și +2,0. Trebuie să câștige, să egaleze sau să nu piardă la mai mult de 1 gol pentru a primi câștigul integral. Pierderea la exact 2 goluri duce la rambursarea pariului pentru partea de +2,0 și la pierderea pariului pentru partea de +1,5. Pierderea la 3 sau mai multe goluri înseamnă pierderea întregii mize.

10) Șansă Dublă

„Șansă dublă" este o opțiune de pariere care vă permite să pariați simultan pe două rezultate posibile ale unui meci sau competiție. Opțiunile disponibile sunt:

1X: Echipa gazdă câștigă sau meciul se termină la egalitate
12: Câștigă echipa gazdă sau câștigă echipa oaspete
X2: Meciul se termină la egalitate sau echipa oaspete câștigă
Aici, „1", „X" și „2" sunt definite în Secțiunea B, Paragraful 2.1.

11) Pariu Antepost / Pariuri pe Plasare

"Antepost sau Plasare" pariuri vă permit să selectați dintr-o listă de alternative și să pariați pe dacă un participant va câștiga sau se va clasa pe o anumită poziție în rezultatele competiției listate. Dacă doi sau mai mulți participanți termină pe aceeași poziție, câștigul va fi determinat conform regulilor descrise în Secțiunea B, Paragraful 5.14.

12) Pariu Each Way

Un pariu „Each Way" este un tip de miză în care selecția ta trebuie fie să Câștige, fie să Obțină o Plasare conform condițiilor de plată specificate. Pariul este împărțit în două părți egale: partea „Câștigătoare" și partea „Clasament". Decontarea pariurilor Each Way va respecta regulile relevante pentru pariurile „Câștigătoare" și „Clasament", inclusiv regulile specifice sportului și cele descrise în Secțiunea B, Paragraful 2.11.

13) Minute de Gol

„Minute de Gol" este o opțiune de pariere care vă permite să pariați pe suma totală a minutelor în care se marchează goluri în timpul unui meci. La decontarea acestor pariuri:

- Golurile marcate în prelungirile acordate de arbitru ale primei reprize vor fi considerate ca marcate în minutul 45.
- Golurile marcate în prelungirile acordate de arbitru ale reprizei secunde vor fi considerate ca marcate în minutul 90.

Clasificare generală

- În plus, autogolurile nu vor fi luate în considerare în „minutele de gol” ale fiecărui jucător în scopul decontare pariurilor.

14) Edit Bet

Funcția Edit bet îți permite să adaugi selecții la un pariu simplu deschis eligibil sau la un pariu multiplu simplu. Acești termeni se aplică suplimentar față de Termenii și Condițiile Generale de Pariere.

- Pariul tău original este înlocuit odată ce editarea este confirmată; miza rămâne aceeași. Selecțiile adăugate sunt cotate la momentul editării.
- Cel puțin o selecție trebuie să nu fie decisă. Pariurile bonus/gratuite nu sunt eligibile.
- Poți doar să adaugi selecții — nu poți elimina selecții, modifica miza sau anula o editare după ce ai confirmat.
- Cotele selecțiilor originale rămân neschimbate. Selecțiile suspendate nu pot fi adăugate.
- Plata se face în conformitate cu Regulile noastre Generale de Pariere, inclusiv regulile standard privind anulările și pariurile multiple (accumulator).
- Cash Out poate rămâne disponibil dacă toate selecțiile sunt eligibile; acest lucru nu este însă garantat.
- Editarea nu este disponibilă dacă toate selecțiile sunt decise, suspendate sau dacă evenimentul s-a încheiat.
- Dacă apare o eroare în timpul editării, pariul tău original va rămâne valabil, cu excepția cazului în care editarea este confirmată cu succes.
- Ne rezervăm dreptul de a refuza sau anula editările care implică erori sau suspiciuni de utilizare abuzivă.

15) 2Up / Early Payout

Pariul este câștigător imediat atunci când echipa selectată conduce cu două goluri în orice moment al meciului, indiferent de rezultatul final.

- Condiție de câștig: Echipa selectată obține un avantaj de 2 sau mai multe goluri în orice moment; decontarea se face imediat.
- Condiție de pierdere: Nicio echipă nu ajunge la un avantaj de două goluri, sau scorul final nu corespunde rezultatului selectat.
- Mai mulți câștigători posibili: Gazdele, oaspeții și egalul pot fi toate decontate ca pariuri câștigătoare în același meci dacă mai multe echipe ating un avantaj de 2 goluri.
- Disponibilitate: Doar pariuri pre-meci pe piețele marcate 2Up, pentru anumite meciuri de fotbal.
- Decontare: Se bazează pe datele oficiale ale meciului; golurile anulate sau modificate pot duce la corectarea sau inversarea decontării.
- Piață separată: Este o piață diferită de pariul standard Rezultat Final, iar cotele pot fi diferite.
- Cash Out: Nu este disponibil.
- Multiplu / Bet Builder: Eligibil pentru pariuri multiple și Bet Builder, acolo unde este permis.
- Operatorul își rezervă dreptul de a retrage sau de a modifica în orice momento

16) Power Sub

Protecția Power Sub pe piețele Marcator oricând în meci; jucătorul ales de tine trebuie să fie în primul 11; dacă este înlocuit înainte să marcheze, iar înlocuitorul său direct marchează, pariul este câștigător.

- Condiție de câștig: Jucătorul este în primul 11 → este schimbat înainte să marcheze → înlocuitorul marchează.
- Condiție de pierdere:
  Jucătorul ales nu marchează și nu este schimbat, sau înlocuitorul nu marchează.
- Valabil doar pentru pariuri plasate înainte de meci
- Doar pieţele marcate Power Sub se califică pentru promoție
- Golurile contează doar în timpul regulamentar și prelungirile din timpul jocului (nu extra time sau penalty-uri)
- Pariurile sunt decontate folosind date oficiale ale meciului de la furnizori recunoscuți de date sportive
- Disponibilitatea Cash Out și Bet Builder poate varia
- Operatorul își rezervă dreptul de a retrage sau modifica promoția în orice moment.

17) Anulare pariu

Anularea pariului este o funcționalitate care permite clientului să anuleze un pariu (atâta timp cât rezultatul nu a fost determinat) în termen de două (2) minute de la confirmarea plasării pariului.

- Accesați secțiunea Pariurile mele (Istoric pariuri sportive)
- Trebuie să apăsați butonul „Anulează pariul meu” pentru a confirma anularea pariului. Miza va fi apoi creditată înapoi.
- Disponibilitatea anulării: Aveți 2 minute pentru a anula pariul după plasare.
- Disponibil doar pre-meci: Anularea pariului este posibilă doar pentru pariurile pre-meci.
- Limită zilnică: Posibilitatea de a anula un pariu este disponibilă până la un maxim de cinci (5) anulări într-un interval de douăzeci și patru (24) de ore (de la 00:00 la 23:59).
- Indisponibil în timpul suspendării pariurilor: Vă rugăm să rețineți că opțiunea de anulare nu va fi disponibilă atunci când pariurile/pieţele sunt suspendate.
- Operatorul își rezervă dreptul de a retrage sau modifica această funcționalitate în orice moment

3. Pariuri Adiacente

1) „Meciurile” Fantasy/Virtuale sau „Head to Heads” sunt confruntări implicite în care sunt comparate performanțele a doi sau mai mulți participanți/echipe care nu se confruntă direct în același meci/competiție/rundă. Decontarea rezultatului se va face în funcție de numărul de situațiipredefinite (de ex. goluri) pe care fiecare participant le realizează în meciul respectiv. Următoarele criterii vor fi utilizate pentru a determina decontarea acestor tipuri de oferte:

   a. Dacă nu se specifică altfel, pariurile se referă la următorul meci/competiție/rundă oficială (după caz) la care participanții/echipele listate sunt programate să participe.
   b. Toate meciurile/pieţele relative trebuie finalizate în aceeași zi/sesiune în care este programată finalizarea meciului/competiției/rundei pentru ca pariurile să fie valabile, cu excepția acelor oferte ale căror rezultate au fost decise înainte de abandonare și nu pot fi modificate indiferent de pieţele viitoare, care vor fi soluționate în funcție de rezultatul decis.

c. Rezultatele pentru aceste oferte vor lua în considerare doar evenimentele derivate din jocul efectiv. Rezultatele obținute ca urmare a victoriilor prin abandon, precum și altor decizii specificate în clauzele 2, 3 și 4 din Secțiunea B, Paragraful 3.20. nu vor fi luate în considerare.
d. În cazul în care criteriile sunt neconcludente în determinarea rezultatului acestor oferte, următoarele criterii vor fi utilizate progresiv pentru soluționarea ofertei:
(i) regulile specifice sportului aplicabile, așa cum sunt enumerate în Secțiunea C, (ii) Regulile de decontare a rezultatelor, așa cum sunt enumerate în Secțiunea B, Paragraful 5.

Pariurile vor fi considerate nule dacă este în continuare imposibilă determinarea unui rezultat câștigător.

2) Pariurile Over/Under privind clasificarea participanților în performanțe/piețe trebuie interpretate după cum urmează: „Over" înseamnă o poziție mai proastă sau mai mică, în timp ce „Under" înseamnă o poziție mai bună sau mai mare. de ex. un pariu pe clasificarea unui jucător într-un turneu cu o linie Over/Under de 2,5 va fi decis ca Under dacă jucătorul se clasifică pe primul sau pe locul doi. Toate celelalte plasamente vor fi decise ca Over (Terminat).

3) Pariurile pe „Sfert / Repriza / Perioada X" se referă la rezultatul/scorul obținut în intervalul de timp relevant și nu includ alte puncte/goluri/piețe acumulate din alte etape ale competiției/meciului. Pariurile pe această piață vor fi declarate nule dacă meciul se desfășoară într-un format în care este imposibil să se determine un rezultat în intervalele de timp specificate în ofertă.

4) Pariurile pe „Rezultatul la sfârșitul Sfertului / Reprizei / Perioadei X" se referă la rezultatul meciului/pieței după încheierea intervalului de timp stipulat și vor lua în considerare toate celelalte puncte/goluri/piețe acumulate din etape anterioare ale competiției/meciului. Pariurile pe această piață vor fi declarate nule dacă meciul se desfășoară într-un format în care este imposibil să se determine un rezultat în intervalele de timp specificate în ofertă.

5) Pariurile pe „Cursa către X Puncte / Cursa către X Goluri..." și oferte similare se referă la echipa/participantul care atinge primul numărul specificat de puncte/goluri/piețe. Dacă oferta menționează un interval de timp (sau orice altă restricție de perioadă), aceasta nu va include alte puncte/goluri/piețe acumulate din alte etape ale competiției/meciului care nu au legătură cu intervalul de timp menționat. În cazul în care scorul afișat nu este atins în intervalul de timp stipulat (dacă există), toate pariurile vor fi declarate nule, cu excepția cazului în care cotele pentru o astfel de eventualitate au fost publicate pe piață.

6) Pariurile pe „Câștigătorul Punctului X / Următorul care Înscrie" și oferte similare se referă la echipa/participantul care marchează/câștigă evenimentul menționat. Pentru decontarea acestor oferte, nu se va lua în considerare nicio referință la pieţele anterioare evenimentului listat. Dacă opțiunea prezentată nu este marcat/câștigat în intervalul de timp stipulat (dacă există), toate pariurile vor fi declarate nule, cu excepția cazului în care cotele pentru o astfel de eventualitate au fost publicate pe piață.

7) Pariurile care se referă la producerea unui anumit eveniment într-o ordine de timp predefinită, cum ar fi „Primul cartonaș" sau „Următoarea echipă care primește minute de penalizare", vor fi considerate nule dacă nu este posibil, fără nicio îndoială rezonabilă, să se decidă rezultatul câștigător, de ex. în cazul jucătorilor din echipe diferite cărora li se arată un cartonaș în aceeași întrerupere a jocului.

8) „Să marcheze primul și să câștige” se referă la echipa/participantul menționat care este primul care înregistrează orice punct în meci și care câștigă meciul. Dacă meciul nu va avea niciun marcator, toate pariurile vor fi declarate nule.

9) Orice referire la „Fără Goluri Primite/Niciun Gol Primit” indică faptul că echipa/participantul menționat nu trebuie să primească niciun gol/punct în timpul meciului/intervalului de timp relevant.

10) „A câștiga din urmă” se referă la echipa/participantul menționat care câștigă meciul după ce a fost la cel puțin 1 gol/punct în spatele adversarilor săi în orice moment al meciului/intervalului de timp relevant.

11) Orice referire la faptul că o echipă/un participant câștigă toate reprizele/perioadele (de ex. Echipa câștigă ambele reprize) înseamnă că echipa menționată trebuie să marcheze mai multe goluri/puncte decât adversarul său pe parcursul tuturor reprizelor/perioadelor stipulate ale meciului.

12) Orice referire la „Prelungirile acordate de arbitru” se referă la timpul afișat de oficialul desemnat și nu la timpul efectiv jucat.

13) Decontarea rezultatului pariurilor la oferte cum ar fi „Omul Meciului", „Cel Mai Valoros Jucător" etc. se va baza pe decizia organizatorilor competiției, cu excepția cazurilor în care se specifică altfel.

14) Decontarea pariurilor care se referă la termeni precum „gol decisiv” se va face pe baza marcatorului golului care, la finalul meciului/partidei (după cum este cazul), se dovedește a fi cel care a produs un avantaj de netrecut, după care orice goluri ulterioare nu vor mai influența rezultatul final.Pentru ca un pariu să fie validat cu „DA”, echipa jucătorului menționat trebuie să fie declarată câștigătoare a meciului respectiv (în cazul unui singur meci) sau să avanseze în runda următoare/să câștige competiția. Golurile marcate în timpul regulamentar și în prelungiri se iau în considerare, dar nu și la Loviturile de Departajare.

15) Pariuri pe piețe care prezintă o selecție de episoade care s-ar putea întâmpla într-un meci (de ex. „Ce se va întâmpla mai întâi cu jucătorul?”) cu opțiuni „Marcați un gol, Primiți un cartonaș galben/roșu, Fiți înlocuit/ă) vor fi considerate nule dacă niciuna dintre piețele/rezultatele listate nu se produce, cu excepția cazului în care cotele pentru o astfel de eventualitate au fost publicate pe piață.

16) Decontarea pariurilor pe transferuri va include și jucătorii împrumutați de club.

17) Pariurile referitoare la schimbări manageriale se referă la persoana care ocupă rolul de Antrenor Principal/Manager (după caz) și care demisionează/este înlăturată din funcție, indiferent de motiv. Pariurile sunt valabile chiar și în cazurile în care un coresponsabil (dacă există) își părăsește poziția și vor fi soluționate în consecință. În cazul în care nu mai au loc modificări între momentul plasării pariului și ultimul meci din campionat (excluzând play-off-urile, playout-urile, post-sezonul etc.), pariurile plasate după ultima schimbare de manager (dacă există) vor fi nule, cu excepția cazului în care a fost oferită o opțiune adecvată pentru pariere. Piețele de fotbal vor lua în considerare și vor stabili în consecință orice antrenor principal/manager

Classified as General

interimar/în funcție de funcție care, de la ultima schimbare managerială, a condus echipa timp de 10 meciuri consecutive.

18) Ofertele care se referă la ce echipă/participant va realiza o anumită realizare împotriva unei alte echipe/participant (de ex. Următoarea Echipă Care Învinge Echipa X), precum și ofertele care se referă la clasamentul de la o anumită dată, vor rămâne valabile și vor fi soluționate indiferent de orice modificări ulterioare ale programului și de numărul de jocuri/runde jucate.

19) Decontarea ofertelor referitoare la echipa/participantul care va fi primul care va realiza o anumită realizare împotriva altei/alte echipe/participanți (de ex. Prima Echipă Care Înscrie în Ziua X) se va baza pe intervalul de timp din meciul respectiv în care a fost realizată performanța. de ex. Echipa A joacă sâmbătă și marchează primul gol în minutul 43, în timp ce Echipa B joacă duminică și marchează primul gol după 5 minute, atunci Echipa B va fi decisă ca câștigătoare.

20) Din când în când, Unibet (Germany) Limited, la discreția sa exclusivă și fără a aduce atingere situațiilor conexe, așa cum sunt descrise în Secțiunea A, Paragraful 5.5, poate decide să publice oferte care se referă fie la performanța unică a unui participant/echipă, fie oferte care combină rezultatele potențiale a 2 sau mai multe echipe/participanți (de ex. Cote Multiple Îmbunătățite, Cote Mărite etc.), la cote mai mari decât cele disponibile în mod normal. Unibet (Germany) Limited își rezervă dreptul de a retrage astfel de oferte, de a edita cotele respective și de a efectua orice modificări ulterioare pe care Unibet (Germany) Limited le consideră necesare, la discreția sa exclusivă. Decontarea acestor oferte se va face pe baza următoarelor criterii, în ordinea enumerată:

    1. Cu excepția cazului în care se specifică altfel, oferta se referă doar la ziua (zile) menționată(e) și/sau următorul meci/competiție/rundă oficială (după caz) la care participanții/echipele menționate sunt programate să participe la momentul publicării ofertei.
    2. Rezultatele se stabilesc conform regulilor specifice fiecărui sport. Toate pieţele aferente trebuie finalizate conform programării, în termenele aplicabile, pentru ca pariurile să rămână valabile, cu excepția cazului în care orice alt rezultat din ofertă ar determina în mod incontestabil rezultatul ofertei, astfel încât finalizarea (sau lipsa acesteia) celorlalte piețe listate în ofertă să nu influențeze rezultatul ofertei. Astfel de piețe vor fi soluționate în funcție de rezultatele deja stabilite.
    3. Cu excepția cazului în care se specifică altfel în mod explicit în ofertă, decontarea va lua în considerare doar evenimentele care decurg din jocul efectiv.Rezultatele atribuibile abandonurilor, protestelor, modificărilor primului rezultat oficial etc. nu vor fi luate în considerare. Pariurile vor fi anulate dacă este imposibilă determinarea unui rezultat câștigător în conformitate cu regulile specifice sportului respectiv.
    4. Toate conotațiile legate de ofertă trebuie respectate integral și fără îndoială pentru ca pariul să fie considerat câștigător, indiferent de orice posibil conflict cu regulile sportului specific sau cu oricare altă interpretare potențială, bazată pe prezentarea anterioară sau actuală a ofertelor legate de evenimentele din acel sport și felul în care acestea sunt prezentate în mod normal în pe site-ul Unibet (Germany) Limited. În cazurile aplicabile, dacă oferta include o opțiune a cărei rezultat va fi exact valoarea liniei Peste/Sub sau Handicap, se va considera că nu s-a îndeplinit opțiunea menționată, iar pariurile vor fi stabilite ca PIERDUTE.

    Deși Unibet (Germany) Limited a luat toate măsurile de precauție necesare pentru a asigura o experiență superioară a utilizatorului, trebuie înțeles că pieţele pot fluctua în așa fel încât, la un moment dat, aceste piețe să nu reprezinte o valoare îmbunătățită comparabilă cu ofertele de

pariuri conexe prezente în prezent pe Unibet (Germany) Limited Sportsbook. Toate pariurile rămân valabile indiferent de aceste fluctuații eventuale.

21) Pe anumite piețe, Unibet (Germany) Limited va oferi utilizatorilor funcționalități pentru a plasa pariuri combinând rezultate și evenimente de pe aceeași piață (cunoscute și sub numele de Combinații IntraPiață), fie prin combinații predefinite prezente în Casa de Pariuri Sportive (excluzând Multipli Îmbunătățiți, Cote Mărite etc., pentru care se aplicăSecțiunea B, Paragraful 3.20), fie prin funcționalitatea Constructor de Pariuri. O astfel de funcționalitate este prezentă numai la discreția exclusivă a Unibet (Germany) Limited și fără a aduce atingere contingențelor conexe, așa cum sunt
descrise în Secțiunea A, Paragraful 5.5. Decontarea se va baza pe regulile specifice sportului respectiv. Toate evenimentele conexe trebuie să fie îndeplinite complet pentru ca un pariu să fie considerat ca având loc și, în cele din urmă, plătit la cotele plasate. Mizele sunt rambursate în cazul în care orice parte a combinației este decontată ca NULĂ. Acolo unde este cazul, în cazul în care combinația prezintă un rezultat al cărui rezultat este egal cu linia Over/Under sau Spread aleasă (cunoscută și sub numele de PUSH), acea parte a combinației va fi eliminată din calculul decontării, iar pariurile vor fi plătite luând în considerare doar celelalte părți ale combinației.

22) Pariurile care se referă la "Restul meciului" sau similare vor lua în considerare numai rezultatele și evenimentele obținute din momentul plasării pariurilor până la sfârșitul intervalului de timp listat,ignorând astfel eventualele evenimente înregistrate înainte de momentul plasării și acceptării pariului.

23) Pariurile pe anumite intervale de timp/intervale (de ex. Rezultatul meciului între min. 60:0089:59) vor lua în considerare numai rezultatele și evenimentele apărute în intervalul de timp/intervalul specificat. Decontarea nu va lua în considerare niciun alt puncte/goluri/evenimente provenite din alte părți ale evenimentului/meciului în afara intervalului de timp/intervalului specificat, incluzând prelungirile acordate de arbitru/timpul suplimentar, dacă nu este specificat altfel.

4. Pariu Multiplu

1) La pariurile înainte de meci si la cele live este posibilă combinarea a până la douăzeci (20) oferte diferite pe un singur cupon. Deținătorii conturilor pot să-și aleagă propriile variante simple, duble, triple etc.

2) Unibet (Germany) Limited își rezervă dreptul de a limita numărul de combinații datorită fenomenului care este cunoscut ca dependența de rezultat/contingențe conexe, după cum este definit în Secțiunea A, Paragraful 5.5.

3) Un „Trixie” este o combinație care include o triplă și trei duble din trei selecții.

4) Un „Patent” este o combinație care include o triplă, trei duble și trei simple din trei selecții.

5) Un „Yankee” este o combinație care include o pariere cvadruplă, patru triple și șase duble din patru selecții.

6) Un „Canadian” (cunoscut și sub numele de „Super Yankee”) este o combinație care include o pariere de cinci ori, cinci pariere de patru ori, zece triple și zece duble din cinci selecții.

7) Un „Heinz” este o combinație care include o selecție de șase ori, șase de cinci ori, cincisprezece de patru ori, douăzeci de triple și cincisprezece duble din șase selecții.

8) Un „Super Heinz” este o combinație care include o cifră de șapte ori, șapte cifre de șase ori, douăzeci și una de cifre de cinci ori, treizeci și cinci de cifre de patru ori, treizeci și cinci de triple și douăzeci și una de duble din șapte selecții.

9) Un „Goliath” este o combinație care include un pariu de opt selecții, opt pariuri de șapte selecții, douăzeci și opt de pariuri de șase selecții, cincizeci și șase de pariuri de patru selecții, șaptezeci de pariuri de trei selecții, cincizeci și șase de triple și douăzeci și opt de duble din o selecție de opt meciuri.

În scopuri de afișare, atunci când este necesar, a doua cifră după virgula zecimală a cotelor este afișată în istoricul pariurilor jucătorului ca fiind rotunjită în sus la cel mai apropiat număr zecimal. Plata se va face însă pe baza cotelor reale înmulțite cu miza, fără a lua în considerare rotunjirea.

5. Decontare Rezultat

1) La stabilirea rezultatelor, Unibet (Germany) Limited va face tot posibilul să acceseze informații obținute direct (în timpul sau imediat după încheierea pieței), prin transmisii TV, streaming (pe internet și prin alte surse), precum și de pe site-uri oficiale. În cazul în care aceste informații sunt omitite din sursele oficiale și/sau de la fața locului și/sau există o greșeală evidentă în informațiile furnizate de sursele menționate, decontarea ofertei de pariere se va face pe baza altor surse publice.Cu toate acestea, cu excepția cazului în care se observă o eroare clară și verificabilă în primul rezultat oficial, decontarea pariurilor nu va include niciun fel de modificări care derivă din și/sau sunt atribuite către, dar fără a se limita la: descalificări, penalizări, proteste, rezultate subjudice și/sau modificări ulterioare ale rezultatului oficial după finalizarea pieței și anunțarea unui rezultat, chiar și preliminar.

2) a. Decontarea pieței amânate pentru mai mult de o rundă/ etapă (de exemplu, Pariuri pe Sezon) va lua în considerare doar modificările care afectează pariurile pentru care decontarea nu a fost încă stabilită. Astfel de măsuri trebuie anunțate de către asociația organizatoare înainte ca ultima rundă/etapă programată să fie luată în considerare. Orice modificare efectuată după această dată sau referitoare la pariuri care au fost deja stabilite pe baza pieței care au loc în timpul competiției nu va fi luată în considerare.

b. Cu excepția cazului în care se specifică altfel în ofertă, se prevede în regulile oficiale ale competiției sau se anunță în prealabil ca fiind formatul oficial pentru acel eveniment sportiv, orice schimbări față de formatul normal al competiției sportive care au ca rezultat ca Unibet (Germany) Limited să ofere cote/linii/totaluri care sunt incongruente cu formatul de joc modificat, va duce la anularea pariurilor afectate de schimbarea formatului.

c. Ofertele pentru care modificarea formatului nu împiedică asociația organizatoare să declare un câștigător (excluzând Câștigătorul Sezonului), indiferent dacă va exista o continuare a jocului sau nu sau o durată revizuită a sezonului/competiției etc., vor fi stabilite conform rezultatului emis de asociația organizatoare cu condiția ca rezultatul menționat să fie emis conform intervalelor de timp listate mai jos și să fie congruent cu cotele/liniile/totalurile disponibile la momentul publicării ofertei.

d. Următoarele prevederi de decontare se aplică în astfel de cazuri:

(i) În cazul în care organismul de conducere declară un rezultat relevant în termen de 3 luni de la ultimul meci jucat înainte de întrerupere (fie că este vorba de clasificarea

Clasificat ca General

finală, anulare sau intenții de reluare a jocului), pieţele vor fi determinate în consecință.

(ii) În cazul în care nu este emisă nicio comunicare/rezultat oficial aplicabil în termen de 3 luni de la ultimul meci jucat înainte de întrerupere, pieţele vor fi soluționate în conformitate cu ultima clasificare/clasament disponibil, indiferent de numărul de meciuri jucate/etapa/faza curentă a competiției.

(iii) Ofertele care se referă la o echipă/un participant care va ajunge într-o fază ulterioară a competiției (de ex. Play-Off-uri) vor fi stabilite ca nule în cazul în care vor exista modificări ale formatului/numărului de participanți programațisă concureze în acea fază sau dacă faza respectivă nu se joacă deloc, cu excepția cazului în care un rezultat bazat pe conotațiile ofertei la momentul publicării pariului a fost deja determinat și modificarea numărului de meciuri aplicabile nu influențează rezultatul ofertei.

(iv) Ofertele ale căror cote sunt dependente sau se bazează pe programul complet al meciurilor jucate (de ex. Peste/Sub Victorii în Sezonul Regulat/Puncte în Ligă) vor fi declarate nule dacă numărul de meciuri jucateva fi diferit de numărul de meciuri programate inițial la momentul publicării ofertei, cu excepția cazului în care un rezultat a fost deja stabilit și modificarea numărului de meciuri aplicabile nu influențează rezultatul ofertei.

3) Evenimentele care nu au fost sancționate și/sau recunoscute de oficialii meciului/pieței (de ex. goluri nepermise) nu vor fi luate în considerare la decontarea pariului. Ca regulă generală, și dacă oferta sau regulile specifice ale sportului nu prevede/specifică altfel, Unibet (Germany) Limited va soluționa ofertele pe baza momentului exact în care fluxul de joc a fost întrerupt/reluat (după caz) de evenimentul în cauză (de ex. mingea a ieșit din teren pentru o aruncare de la margine/lovitură de gol sau a traversat linia pentru un gol) sau jocul este întrerupt de către arbitru, oricare situație este prima. Situațiile vor fi luate în considerare doar dacă acțiunea subsecventă conexă este îndeplinită (Offside-ul trebuie urmat de o lovitură liberă, cornerele trebuie executate și loviturile de gol trebuie executate). În cazul în care evenimentul este doar acordat și nu luat, acesta nu va fi luat în considerare pentru decontare.

4) Toate ofertele de pariere referitoare la meciuri/pieţe care nu se mai desfășoară deloc sau la care rezultatul este stabilit la masa verde vor fi declarate nule.

5) În cazul în care o piață este abandonată și este programată să reia de la început, toate pariurile plasate înainte de meciul inițial care nu au putut fi soluționate prin rezultatele derivate din jocul anterior abandonării vor fi declarate nule, indiferent dacă sau când meciul continuă.

6) Cu excepția cazului în care se prevede altfel fie în regulile specifice sportului, fie în legătură cu oferta de pariuri, pieţele specifice care fac parte din turnee/competiții care nu se desfășoară, sunt amânate și/sau reprogramate pentru o oră/dată mai lungă de 48 de ore de la ultima oră programată emisă de organismul de conducere din cauza vremii nefavorabile, a problemelor de public sau a unor scenarii similare vor fi declarate nule, cu următoarele excepții în care pariurile vor rămâne valabile:

a. Pieţele pentru care momentul de start nu a fost încă confirmat oficial de către asociația organizatoare la momentul plasării pariului.

b. Pieţele care sunt mutate din cauza conflictelor de program/transmisiunilor TV, dar rămân programate să se desfășoare în aceeași zi de meci/săptămână de meci/rundă (după caz), iar modificarea nu modifică ordinea meciurilor oficiale pentru niciunul dintre participanții la ofertă.

c.Pieţele ale căror ore de începere sunt anticipate (avansate), dar rămân programate să se desfăşoare în aceeaşi zi de meci/săptămână de meci/rundă (după caz) şi, fără a aduce atingere postărilor anterioare şi evenimentelor similare, aşa cum sunt definite în Secţiunea A, Paragraful 5.4, modificarea nu modifică ordinea meciurilor oficiale pentru niciunul dintre participanţii la ofertă.

Pentru evitarea îndoielilor, definiţia sintagmei ”aceeaşi zi de meci/săptămână de joc/rundă”trebuie interpretată ca ordinea programelor stabilite de asociaţia organizatoare, fiecare meci specific reprezentând o zi de meci/săptămână de joc/rundă. În cazul în care această ordine nu va fi respectată şi succesiunea evenimentelor se schimbă într-un mod în care meciurile împotriva altor echipe sunt reprogramate într-atât de mult încât programul listat nu mai este următorul angajament oficial din turneul/liga/competiţia respectivă pentru toate echipele implicate, se va considera că evenimentele nu mai fac parte din aceeaşi zi de meci/săptămână de joc/rundă şi ofertele vor fi declarate nule. Cele de mai sus nu se aplică pariurilor de sezon care vor rămâne valabile, cu condiţia ca turneul/liga/competiţia să aibă loc şi să fie decise în timpul sezonului/anului la care se referă, indiferent de eventuale modificări de dată. În cazurile seriilor de Playoff-uri sau alte serii de meciuri în care sunt programate să se confrunte 2 echipe în 2 sau mai multe meciuri, orice reprogramare a unui singur meci va fi considerată ca făcând parte din aceeaşi zi de meci, indiferent de durata reprogramării, cu condiţia ca ordinea evenimentelor din serie de acasă şi din deplasare să nu fie modificată şi Classified as Generalevenimentul listat să aibă loc în cadrul seriei. În caz contrar, pariurile vor fi declarate nule.

7) În cazurile pieţelor care nu au fost finalizate înainte de încheierea lor naturală şi rezultatul este emis printr-o hotărâre a asociaţiei, nu mai mult de 48 de ore de la începerea competiţiei, Unibet (Germany) Limited va folosi decizia emisă ca rezultat oficial pentru ofertele legate de rezultatul competiţiei, cum ar fi Rezultatul Meciului, Niciun Pariu pe Egal şi Şansă Dublă, cu condiţia ca decizia emisă să nu modifice rezultatul ofertelor de pariere menţionate la momentul abandonului. În acest caz, mizele vor fi rambursate. Toate ofertele care se referă la constatarea pieţelor specifice (de ex. Total Goluri, Handicapuri etc.) vor fi declarate nule, cu excepţia celor ale căror rezultate au fost decise înainte de abandon şi nu ar putea fi modificate, indiferent de pieţele viitoare, şi care vor fi soluţionate în funcţie de rezultatul decis.

8) Cu excepţia cazului în care se menţionează în de piaţa de pariuri, decontarea ofertelor de pariere, cum ar fi, dar fără a se limita la, şuturi, şuturi pe poartă, posesia mingii, pase decisive, recuperări etc. se va face conform definiţiei cu care organul oficial de conducere emite respectivele statistici. Cu excepţia cazului în care sunt susţinute de dovezi necontradictorii, Unibet (Germany) Limited nu va recunoaşte nicio reclamaţie care derivă dintr-o interpretare personală a acestor termeni.

9) Pariurileplasate pe participanţii/echipele care nu participă la o competiţie vor fi declarate nule. Cu toate acestea, etapele de calificare aplicabile sau similare trebuie considerate parte a competiţiei principale, iar orice participare în cadrul acesteia este considerată validare a pariului şi nu va fi anulată.
Unibet (Germany) Limited îşi rezervă dreptul de a aplica Regula 4 Tattersalls, aşa cum este explicată în Secţiunea B, Paragraful 6, oricărei competiţii, iar acest lucru va fi menţionat în corelaţie cu oferta de pariu şi/sau regula specifică sportului relevant.

10) Nu se vor rambursa mizele pariurilor, chiar dacă rezultatul câştigător al unui meci/pieţe este un participant/rezultat care nu a fost afişat la oferta de pariere. La toate ofertele de pariere, Jucătorul are posibilitatea de a cere o cotă pentru un participant/rezultat care nu este afişat.

Unibet (Germany) Limited își rezervă dreptul să accepte sau să refuze astfel de solicitări. Unibet (Germany) Limited își rezervă dreptul de a accepta sau de a refuza astfel de solicitări.

11) În cazul în care un participant este descalificat/reținut/interzis la a mai participa la următoarele părți/faze ale unei competiții, descalificarea se va considera că a avut loc la momentul în care participantul este scos din competiție. Nu se va face nicio amendare a rezultatelor anterioare, indiferent de modificările care apar ca urmare a respectivelor acțiuni. Pariurile plasate după ce participantul descalificat a luat ultima dată parte la piață vor fi declarate nule.

12) Dacă doi sau mai mulți participanți împart pozițiile la final și nu au fost oferite cote pentru rezultatul de egalitate obținut, plata va fi calculată prin împărțirea mizelor proporțional la numărul de participanți care împart respectivele poziții și care vor fi decontate corespunzător.

13) La „Parierea în Grupă" toți participanții prezentați trebuie să participe la startul pieței pentru ca pariurile să fie valabile.

14) La „Parierea în Grupă", cel puțin unul din participanții din lista de selecții trebuie să termine piața pentru ca pariurile să fie valabile. Dacă nu se întâmplă acest lucru, iar asociația organizatoare nu folosește criterii specifice de departajare, pariurile vor fi declarate nule.

15) La un pariu „Head-to-Head" între doi sau trei participanți, toți participanții prezentați trebuie să participe la startul respectivei runde/pieței la care face referire pariul, pentru ca pariurile să fie considerate valabile.

16) La un pariu „Head-to-Head" între doi participanți, toate pariurile vor fi rambursate dacă ambii participanți împart aceeași poziție/scor sau sunt eliminați în același stadiu al competiției, cu excepția cazului în care asociația organizatoare folosește proceduri specifice de departajare, caz în care, pariul va fi considerat valabil.

17) La un pariu „Head-to-Head" între trei participanți și mai mult de un rezultat câștigător, cotele vor fi împărțite la rezultatele care împart poziția câștigătoare, chiar dacă profitul net este mai mic decât miza Jucătorului.

18) Dacă este oferit un pariu „Head-to-Head" între diferite runde/etape, toți participanții trebuie să participe la următoarea rundă/etapă pentru ca pariurile să fie valabile. Dacă oricare participant menționat în ofertă nu va participa în următoarea rundă/etapă, pariurile plasate după ultimul moment în care participantul a fost activ în piață vor fi declarate nule.

19) Cu excepția cazului în care se specifică în mod expres, ori de câte ori asociația organizatoare consideră că este adecvată includerea oricărei runde, meciuri sau serii de meciuri necesare (de ex. Playoff-uri, Playout-uri, Post-sezon), după încheierea așa-numitului Sezon Regulat, Unibet (Germany) Limited va lua în considerare rezultatele și deznodămintele care derivă din aceste meciuri pentru decontarea pariurilor referitoare la clasamentul final al ligii, promovare, retrogradare etc. (de ex.
pariurile sezoniere pe echipa care câștigă NHL se vor referi la câștigătorii de la Stanley Cup).

20) La ofertele care confruntă între ele performanțele a două sau mai multe persoane/echipe la o competiție/interval de timp prevăzut, rezultatele vor fi determinate în funcție de rezultatul participanților prezentați, neținându-se cont de ceilalți participanți din aceeași competiție.

21) Dacă nu este specificat altfel, toate ofertele referitoare la performanța unui singur jucător într-o ligă națională specifică (cum ar fi Numărul total de goluri marcate de jucătorul X în liga Y) sau ofertele de pariere „Head-to-Head" care implică performanțele a doi jucători în ligile naționale, nu vor ține cont de acele piețe care au loc în timpul playoff-ului/barajului/după sezon sau oricare alte meciuri, sau serii, care pot să aibă loc după așa numitul Sezon Regulat.

22) La ofertele referitoare la numărul total de situații/piețe marcate/înregistrate de o anumită echipă, fie performanța unei echipe într-o anumită ligă națională (cum ar fi Numărul total de goluri marcate de echipa X) sau ofertele de pariere „Head-to-Head" care implică performanțele a două echipe în ligile naționale (de ex. cele mai multe minute de penalizare în liga X - Echipa Y vs. Echipa Z) sau o performanță cumulativă în ligă (de ex. Echipa care va primi cele mai multe cartonașe galbene în liga X) nu vor ține cont de acele piețe care au loc în timpul playoffului/barajului/după sezon sau de oricare alte meciuri, serii, care pot să aibă loc după așa numitul Sezon Regulat, dacă nu este specificat altfel.

23) Într-o ofertă de pariere pe performanța unui singur jucător într-o ligă națională specifică (cum ar fi Numărul total de goluri marcate de jucătorul X în liga Y) sau ofertele de pariere „Head-to-Head" care implică performanțele a doi jucători în ligile naționale, cu excepția cazului în care un rezultat a fost deja decis, pariurile vor fi anulate dacă oricare dintre următoarele evenimente se întâmplă unui participant relevant: (i) nu face parte din lotul pentru ziua de meci al clubului/echipei pentru care este eligibil la momentul plasării pariului în 50% sau mai mult din meciurile rămase aplicabile din orice motiv, (ii) nu participă la cel puțin un alt meci după plasarea pariului, (iii) însumează același număr ca celălalt jucător, cu excepția cazului în care a fost oferită o opțiune de remiză/egalitate. Pot exista condiții specifice sportului, vă rugăm să consultați secțiunea specifică fiecărui sport. Se pot aplica și alte condiții specifice fiecărui sport, vă rugăm să consultați secțiunea dedicată sportului.

24) Într-o ofertă de pariu pe performanța unui singur jucător pe o anumită piață (cum ar fi Numărul total de goluri marcate de jucătorul X într-un turneu internațional) sau ofertele de pariere „Headto-Head" care implică performanțele a doi jucători în piețe specifice, dacă oricare dintre următoarele se întâmplă unui participant din lista de selecție, pariurile vor fi anulate: (i) nu participă deloc în piață, (ii) nu participă la cel puțin un alt meci după plasarea pariului, (iii) însumează același număr ca celălalt participant, cu excepția cazului în care a fost oferită o opțiune de remiză/egalitate

25) Pe durata anumitor piețe Unibet (Germany) Limited poate decide să ofere spre pariere o selecție redusă de participanți și poate include, de asemenea, opțiuni de pariere cum ar fi „oricare altul", „terenul" sau similare. Această opțiune include toți participanții care nu au fost prezentați cu excepția celor care au fost menționați specific ca fiind disponibili.

26) Ofertele care fac o referire specifică la performanța participantului/participanților la o anumită piață (de ex. Jucătorul X vs. Terenul) vor fi considerate nule dacă participantul(participanții) menționat(menționați) nu participă la competiție.

27) Orice formă de calificare înaintea pieței principale este considerată o parte validă din respectiva competiție. Astfel, orice participant care este eliminat în calificări va fi considerat că a pierdut față de oricine care este deja calificat sau reușește să învingă în calificări.

28) Ofertele de pariere care inițial impun ca participantul(participanții) să concureze în două sau mai multe etape/tururi pentru a avansa în faza/runda următoare a unei competiții vor rămâne

valabile indiferent de amânarea/mutarea zilelor de desfășurare a meciului, cu condiția ca respectivul meci (sau meciuri) să se desfășoare efectiv în intervalul specificat al competiției.

29) Un pariu pe o ofertă "Să se Califice" care inițial necesită doar o etapă/rundă pentru a avansa întro fază/rundă ulterioară a unei competiții (inclusiv eventuale prelungiri/meciuri suplimentare, de ex. reluări) va fi anulat, dacă meciul nu este decis în cel mult 48 ore de la momentul presupus de începere.

30) În cazul în care o piață este mutată de la locația anunțată inițial și/sau suprafața de joc este modificată, acest lucru nu va fi considerat un motiv de anulare a ofertelor, cu excepția cazului în care (i) regulile specifice sportului impun acest lucru și/sau noua locație în care are loc piața este terenul obișnuit de „acasă" al oricăruia dintre participanții implicați în meci.
Ca un principiu general, Unibet (Germany) Limited se va referi la Echipa de Acasă (gazdă) și la Echipaoaspete (în deplasare), în conformitate cu definiția emisă de asociația de guvernare pentru respectivul meci/competiție.
Pariurile pe meciurile jucate pe așa-numitele "Terenuri neutre" vor rămâne valabile, indiferent dacă aceste informații au fost detaliate în oferta de pariuri și/sau poziționarea echipelor pe afișajul/ecranul de pariere. În cazurile în care există o discrepanță între poziționarea echipelor/participanților pe site-ul oficial și plasarea lor pe afișaj/ecranul de pariere și această discrepanță are un efect semnificativ asupra cotelor meciului/competiției, Unibet (Germany) Limited va anula pariurile afectate. O astfel de eventualitate este avută în vedere doar în cazurile în care discrepanța are un efect material și vizibil asupra cotelor. de ex. în cazurile de schimbare a echipelor de acasă și din deplasare într-un meci de Hochei pe gheață, Unibet (Germany) Limited va anula pariurile. Cu toate acestea, Unibet (Germany) Limited va considera valide pariurile plasate pe evenimente în care nu se consideră un avantaj așa-numitul "teren de domiciliu" și în cazurile de locații neutre. Exemple de astfel de cazuri includ, dar nu se limitează la, turnee de tenis, lupte MMA, concursuri la simplu în general, sau evenimente specifice, cum ar fi etapele finale/ultime ale competițiilor de echipe care sunt organizate în locații prestabilite, cum ar fi Superbowl, Finala celor 4 a NCAA sau finala Cupei italiene de fotbal, chiar dacă locația poate fi considerată un potențial teren de "acasă" pentru oricare dintre echipele implicate. În astfel de cazuri, evenimentele menționate vor fi considerate ca fiind jucate în locuri neutre și toate pariurile sunt valabile indiferent de poziționarea echipelor/participanților pe site-ul oficial și plasarea lor pe afișaj/ecran.

31) Informațiile referitoare la sexul echipelor, grupele de vârstă și echipele de tineret, precum și diverse definiții ale echipelor de rezerve (de ex. echipele B și C), trebuie tratate ca informații suplimentare. Includerea (sau lipsa) și corectitudinea acestor informații nu vor fi considerate motive suficiente pentru anularea ofertelor legate de meci/competiție, având în vedere că acest lucru nu cauzează o inconsecvență evidentă în cotele oferite.

32) Cu toate că Unibet (Germany) Limited ia toate măsurile necesare pentru a asigura o redare cât mai fidelă a tuturor componentelor implicate într-o ofertă de pariere, se va presupune că anumite valori pot fi reprezentate diferit din cauza diferitelor interpretări rezultate din adaptările în altă limbă. Astfel de inconsistențe lingvistice nu vor fi considerate ca o cauză suficientă pentru anularea ofertelor referitoare la meci/competiție, considerându-se faptul că nu creează incertitudine pentru alți participanți. Același lucru se aplică pentru valorile referitoare la piețe, nume de echipe, nume de sponsori etc.

33) În cazul pariurilor unde există referință la intervale de timp, acestea vor fi interpretate astfel: "în primele 30 de minute" va include orice întâmplare până la 0 ore 29 de minute și 59 de secunde;

“între 10 și 20 de minute” va include orice întâmplare între 10 minute și 0 secunde și 19 minute și 59 de secunde.

34) Pentru pariurile legate de durata unei competiții sau a unui meci care implică valori zecimale (cum ar fi 88,5 minute sau X,5 runde), este important de reținut că întreaga durată trebuie să fie completă pentru ca pariul să fie considerat câștigător. de ex. dacă plasați un pariu pe Peste/Sub 88,5 minute într-un meci de tenis, pariul va fi considerat „Peste” doar dacă meciul durează 89 de minute sau mai mult.

35) Unibet (Germany) Limited recunoaște faptul că unele pariuri pot necesita o rotunjire a procentajelor, unităților sau alte criterii care sunt decisive pentru decontarea pariului. În acest caz, Unibet (Germany) Limited își rezervă dreptul de a ajusta și de a determina rezultatul în consecință.

36) Orice referință la golurile marcate de anumiți jucători nu se vor lua în calcul dacă sunt definite ca „autogoluri" (înscrise în propria poartă), cu excepția cazului în care se specifică altfel.

37) Orice referință la confederație, naționalitate sau similar se va supune definiției asociației conducătoare.

38) Toate medaliile câștigate de o echipă/națiune la o competiție vor conta ca o singură (1) medalie, indiferent de numărul membrilor echipei.

39) Oferte care se referă la performanțele individuale ale unui jucător într-o anumită perioadă/turneu (de ex. Total goluri marcate de Jucătorul X în timpul Cupei Mondiale) sau confruntarea performanțelor a 2 jucători individuali pe parcursul sezonului (de ex. Care dintre Jucătorul X sau Jucătorul Y va înscrie cele mai multe goluri în timpul sezonului), impune ca toate persoanele enumerate să fie un participanți activi la cel puțin încă o întâlnire aplicabilă ofertei după acceptarea pariului pentru ca pariurile să fie valabile.

40) Ofertele referitoare la anumite persoane care să ocupe o anumită poziție/post/funcție la o anumită dată (de ex. Ministrul X să fie în continuare Ministru la data Y, Jucătorul/Antrenorul să fie în continuare la Echipa Y la data Z) se referă la persoana în cauză să păstreze (sau alternativ să fie numită în) poziția respectivă în mod continuu între momentul plasării pariului și termenul limită specificat. Dacă persoana părăsește poziția din orice motiv înainte de termenul limită specificat, rezultatul pariului va fi considerat că nu s-a îndeplinit. Acest lucru este valabil chiar și în cazurile în care persoana este re-instalată/transferată din nou în aceeași poziție/post/funcție și chiar dacă la termenul limită specificat persoana ocupă încă o dată aceeași poziție/post/funcție la care se referă pariul. Decontările vor include și jucătorii împrumutați.

41) Orice pariuri care se referă la „doparea” de recorduri necesită îndeplinirea integrală a evenimentului în cauză. Egalarea recordului nu va fi considerată ca având o realizare completă. Doar evenimentul listat va conta pentru decontare.

C. Reguli și Limite Specifice Sporturilor

1. Piețele Olimpice și de Campionate

1) Toate condițiile prezentate în această secțiune au prioritate asupra oricărei alte reguli sau condiții.

2) Toate pariurile sunt valabile cu condiția ca piața să se desfășoare și să se decidă în timpul campionatului și în anul la care se referă, indiferent de orice schimbare a locului de desfășurare.

3) Clauza precedentă se aplică la ofertele care îndeplinesc în mod rezonabil oricare din următoarele criterii:
    a. pariul se referă la pieţele programate pentru faza finală a evenimentelor care fac parte din competițiile Olimpice, Mondiale sau Continentale.
    b. Faza finală a pieței este restricționată în timp.

2. Fotbal American

1) Toate pariurile ”Cote meci” pe Fotbal american sunt determinate pe baza rezultatului după Timp Suplimentar (Prelungiri).

2) Ofertele care se referă la performanțele individuale ale Jucătorului într-un singur meci (de ex. Total Yarzi pasați ai Jucătorului X) sau care confruntă performanțe de la 2 jucători în timpul unui meci (de ex. care dintre Jucătorul X sau Jucătorul Y va avea majoritatea Yarzi pasați), impun tuturor persoanelor listate să joace cel puțin încă un joc în meciul respectiv după acceptarea pariurilor, pentru ca pariurile să fie valabile.

3) Cu excepția cazului în care se specifică sau se sugerează altfel în caracteristicile ofertei, decontarea pariurilor pe Sezon se va face conform clasificărilor, definițiilor și regulilor de departajare conform NFL.com sau site-ului oficial al competiției (după caz).

4) Cu excepția cazului în care se specifică altfel, se consideră că un program tipic săptămânal NFL/rundă NFL rulează de joi până miercurea următoare, în funcție de ora stadionului local. Orice piețe/oferte care nu au fost finalizate în intervalul de timp menționat mai sus vor fi soluționate ca nule, cu excepția acelor oferte ale căror rezultate au fost deja hotărâte și care nu ar putea fi modificate indiferent de evenimentele viitoare, care vor fi soluționate în funcție de rezultatul decis. Pariurile care se referă la piețele care au fost reprogramate pentru aceeași săptămână/rundă vor rămâne valabile în cazul în care evenimentele menționate vor fi jucate în intervalul de timp menționat.

5) Ofertele din ziua meciului/Ofertele săptămânale oferă posibilitatea a se paria pe performanțele și rezultatele unei selecții predefinite de evenimente referitoare la echipe și/sau jucători individuali, care se întâmplă într-un grup de meciuri/piețe într-o anumită săptămână/rundă/zi/zi de meci (de ex. Total Puncte înscrise în meciurile de la o anumită Conferință, Echipa cu cel mai mare scor/cel mai mic scor, Oferte pe Yarzii Jucătorilor etc). Toate meciurile/piețele în cauză (inclusiv orice reprogramare care trebuie jucată în intervalul de timp menționat mai sus) trebuie să fie terminate și validate în săptămâna/runda/ziua/meciul specificat, pentru ca pariurile să fie valabile, cu excepția celor ale căror rezultate au fost stabilite înainte de abandonare și nu ar putea fi schimbate, indiferent de evenimente viitoare, care vor fi soluționate în funcție de rezultatul decis. În plus, ofertele care se referă la performanța anumitor jucători, impun tuturor jucătorilor menționați să joace cel puțin încă un joc în meciul respectiv după acceptarea pariurilor, pentru ca pariurile să fie valabile.

Classified as General

6) Pariurile sezoniere, indiferent dacă acestea includ rezultatele obținute în timpul playoff-urilor sau altfel, precum și ofertele referitoare la performanțele anumitor echipe sau jucători, vor rămâne valabile, indiferent de eventualele schimburi de jucători, mișcări ale echipelor, schimbări de nume, durata sezonului sau schimbări în formatul playoff-urilor, în orice moment al sezonului.

7) Ofertele care se referă la performanțele individuale ale jucătorilor (de ex. Total Yarzi pasați ai Jucătorului X în timpul playoff-urilor) sau la confruntarea performanțelor a 2 jucători într-o anumită perioadă/turneu/sezon (de ex. Care dintre Jucătorul X sau Jucătorul Y va înscrie cele mai multe Touchdownuri în Sezonul regulat), impun ca toți jucătorii listați să fie participanți activi la cel puțin un alt eveniment la care se referă oferta, după acceptarea pariului, pentru ca pariurile să rămână valabile.

8) Pariurile pe Rezultatul dublu (de exemplu, prezicerea rezultatului la pauză combinat cu rezultatul de la sfârșitul Sfertului 4) nu vor ține cont de rezultatele obținute în Timpul Suplimentar.

9) Ofertele Primul/Următorul Joc Ofensiv sunt soluționate pe baza primului/următorului joc ofensiv de la linia de scrimmage (după caz), excluzând Penaltiurile. În cazul în care un kick-off va fi returnat pentru un touchdown, pariurile vor fi soluționate cu rezultatul de la kick-off-ul ulterior. În scopul decontării, pasele incomplete/interceptate, doborârea fundașului (sack) sau scăparea mingii de către fundaș (fumble) vor fi considerate "Pass Play", cu excepția cazului în care fundașul a trecut linia de scrimmage, moment în care ar fi considerat "Run Play". Pierderile (Fumbles) pe schimburile la Runningback vor fi considerate ca "Run Play".

10) Decontarea ofertelor care se referă la "Yarduri Ofensivi" se va baza pe numărul net de Yarzi care include orice pierdere de yardaj. Un astfel de calcul va fi făcut adăugând pasele relevante si yarzii primiți și scăzând numărul de yarzi pierduți de doborâri din total.

11) Ofertele care se referă la o echipă care să înscrie de un anumit număr succesiv de ori, vor lua în considerare și timpul suplimentar, dar exclud orice PAT (puncte după Touchdowns sau conversii de 2 puncte).

12) Ofertele referitoare la "Echipa care cere primul/următorul Timeout" nu va lua în considerare în scopul decontării, timeout-uri pierdute prin orice alte mijloace, cum ar fi contestații nereușite, contestațiile antrenorilor și/sau accidentările.

13) Decontarea tuturor ofertelor pe penaltiuri se va baza pe penaltiul care va fi acceptat. Penaltiurile cerute, dar neacordate nu se iau în considerare.

14) Pariurile care se referă la rezultatul unui anumit Drive vor fi soluționate ca fiind nule în cazul unui Drive incomplet. În cazurile în care echipa A are mingea și o pierde din posesie, iar aceasta este recuperată de echipa B care o dă înapoi echipei A, rezultatul va fi stabilit ca un "Turnover". Turnoverul pe Downs (a 4-a încercare de Down eșuată), va fi de asemenea considerat ca fiind un "Turnover". Dacă se întâmplă ca un Punt să fie pierdut de către echipa care primește și este recuperat de către echipa care lovește, pariurile vor fi stabilite ca "Punt".

15) Ofertele pe posibilitatea ca Primul Down să fie făcut se referă doar la echipa care are posesia actuală și care realizează obiectivul menționat. Ofertele vor fi soluționate ca "DA" în cazul în

care se va realiza un nou set de "Downs" fie prin Alergare, Pase (inclusiv cazurile în care un Touchdown este înscris ca rezultat) sau un Penalti automat în Primul Down. "Siguranța" sau "Golul de teren" (indiferent dacă golul de teren este marcat sau nu), pierderile (fumbles) sau orice schimbări de posesie vor soluționa ofertele ca "NU". Orice Down repetat din cauza unor penaltiuri neautomate nu vor fi luate în considerare pentru decontare, cu excepția cazului în care a fost făcut cu 5 yarzi sau mai puțin până la capăt.

16) Decontarea pe echipa care va obține cele mai multe yarzi Pasați/Alergați se va baza pe numărul brut de Yarzi Aruncați/Alergați, incluzând orice yardaj negativ pentru alergare.

17) În scopul decontării, pariurile pe marcatorii de Touchdown-uri impun ca jucătorii la care se face referire să facă parte din lista activă pentru respectivul meci. Mizele pe jucătorii care nu sunt pe lista activă vor fi rambursate. În cazurile de "Touchdown-uri pasate", doar jucătorul care prinde mingea va fi considerat marcatorul Touchdown-ului.

18) Ofertele pe jucători și alte oferte bazate pe statistici vor fi soluționate conform rapoartelor oficiale publicate după meci de către asociația organizatoare.

19) Cu excepția cazului în care se specifică altfel în legătură cu oferta de pariuri, aceste pariuri privind rezultatele legate de a doua repriză vor lua în considerare numai punctele și evenimentele obținute în intervalul de timp specificat și nu vor include niciun punct sau eveniment realizat/obținut în eventualul timp suplimentar.

20) Ofertele care se referă la placaje efectuate, vor fi soluționate în funcție de placajele efectuate numai în cadrul jocurilor defensive obișnuite. Acest lucru va fi determinat de statisticile defensive finale din cartea oficială de joc.

3. Atletism

1) Dacă nu este specificat altfel, toate pariurile pe atletism sunt determinate pe baza rezultatului după ultima etapă a competiției. Dacă niciunul dintre participanții menționați nu participă la etapa finală, toate pariurile vor fi nule, cu excepția cazului în care asociația organizatoare urmează proceduri specifice de departajare, caz în care, acestea vor fi considerate valabile.

2) Dacă doi sau mai mulți participanți participă la diferite serii pe durata unei competiții, toate ofertele „Head to Head" între ele vor fi considerate nule, cu excepția cazului în care există o etapă ulterioară în competiție în care cel puțin unul dintre ei se califică.

3) Un participant care este descalificat datorită încălcării procedurii de start (start fals) va fi considerat că a participat la competiție.

4) Unibet (Germany) Limited își rezervă dreptul de a aplica Regula 4 Tattersalls, în cazurile care există participanți care nu au participat la start, la orice evenimente de atletism.

4. Fotbal Australian

1) Dacă nu se declară altfel explicit, în cazul în care un Meci sau o Perioadă specificată (de ex. Repriza a 1-a, Sfertul 3 etc.) se termină la Egalitate, rezultatul pariurilor va fi stabilit conform cu regula numită „dead heat". Secțiunea B, Paragraful 5.14. În acest caz plata se va calcula după ce cotele sunt împărțite și după aceea înmulțite cu miza, indiferent dacă plata netă este mai mică decât miza Deținătorului contului.

2) Dacă nu se specifică altfel, toate pariurile referitoare la meciuri vor avea rezultatul stabilit conform cu rezultatul de la finalul sfertului 4 (durata normală).

3) Ofertele care se referă la performanțele individuale ale jucătorilor într-un singur meci (de ex. Puncte înscrise de Jucătorul X) mizele vor fi rambursate dacă jucătorul nu face parte din 23-ul de start (18 titulari plus 5 jucători de schimb nominalizați). Pentru oricare ofertă între 2 jucători (confruntări head-to-head), mizele vor fi rambursate dacă oricare dintre jucători nu face parte din 23-ul de start.

4) Pentru pieţele de marcatori – pariurile vor fi anulate pentru jucătorii care nu fac parte din primii 23 titulari. Orice gol marcat în prelungiri va fi luat în considerare la decontare. Pentru pariurile pe primul/ultimul marcator – dacă nu se marchează niciun gol, toate pariurile vor fi anulate, cu excepția cazului în care a fost listată opțiunea „Fără gol”

5) Parierea „Wire-to-Wire” se referă la care echipă (dacă există) se află la conducere la finalul fiecărui sfert.

6) Dacă este nevoie de o rejucare/meciuri suplimentare pentru a stabili orice poziție din clasament, câștigătorul ligii etc., rezultatele care apar din aceste rejucări/meciuri suplimentare vor fi utilizate pentru decontarea ofertei de pariere respective.

7) Pentru parierea pe meci la o Finala mare, parierea este specifică pentru următorul meci de jucat sau pentru meciul curent, în cazul unei parieri live. Pariurile nu se vor transfera către rejucare, ci se va adăuga o nouă ofertă pentru meciurile următoare.

8) La stabilirea ofertelor care se referă la performanțele a 2 sau mai multi jucători/echipe pe parcursul unei perioade/competitii specificate, etapele de eliminare în cadrul "Finalelor" vor fi luate în considerare pentru decontare. Dacă două echipe vor fi eliminate în aceeași etapă, echipa care a terminat cu punctaj mai mare pe tabela AFL la sfârșitul Sezonului regulat va fi considerată ca având o poziție mai bună.

9) Toate pariurile rămân valabile, indiferent de modificarea locului de desfășurare a meciului.

10) PPentru orice ofertă „momentul golului” (de ex. momentul primului gol) opririle jocului nu sunt incluse. Toate pariurile sunt stabilite conform cronologiei meciului de pe site-ul oficial AFL (opriri în timpul jocului nu sunt incluse, timpul suplimentar este inclus, ceasul merge înainte).

11) Pentru toate ofertele de sezon, care sunt stabilite la încheierea sezonului regulat, poziția oficială din clasament este utilizată ca factor determinant (adică Procentul determină pozițiile egale). n mod similar, pentru oferta „Echipa(echipele) cu cele mai multe înfrângeri”, în cazul în care două sau mai multe echipe înregistrează același număr de înfrângeri, câștigătorul va fi desemnat ca echipa cu poziția inferioară din clasament (adică procentul determină pozițiile de egalitate) 13) Pentru pariurile de sezon, orice echipă care face obiectul unei deduceri de puncte din cauza încălcării regulilor competiției, așa cum sunt stabilite de către organismul de conducere, va fi considerată titulară în scopuri rezultate. Orice pierdere ulterioară de premii/premii după finalizarea Marii Finale va fi considerată nulă și toate pariurile rămân valabile.

14) În scopul decontării pariurilor pe pieţele Top X sau similare, poziția oficială în clasament este utilizată ca factor determinant (de exemplu, procentul determină pozițiile la egalitate). Orice

echipă care face obiectul unei deduceri de puncte din cauza încălcării regulilor competiției, așa cum este stabilită de către organismul de conducere, va fi considerată titulară în scopul rezultatului. Orice pierdere ulterioară de puncte după finalizarea Marii Finale nu este luată în considerare.

15) Pentru câștigătorii medaliilor, pariurile sunt plasate pe baza principiului „All-In" și plătite pe jucătorul care marchează cele mai multe goluri în sezonul regulat. În caz de egalitate, se aplică regula dead heat. Orice modificări ulterioare ale rezultatului nu sunt luate în considerare

5. Curse cu Drone

1) Pariurile sunt stabilite conform publicării cronometrajului și clasificării în direct, așa cum sunt afișate pe TV/streamul public în momentul prezentărilor pe podium, sau la sfârșitul selecției/semifinalelor/nivelului (după caz). În cazul în care informațiile necesare pentru decontarea ofertei lipsesc/nu sunt afișate și/sau sunt incomplete, primele informații oficiale de pe site-ul oficial vor fi considerate obligatorii, indiferent de promovările, retrogradările, contestațiile și/sau penalizările ulterioare aplicate după încheierea sesiunii/nivelului la care se referă pariul. În cazul evenimentelor abandonate/nefinalizate, toate acele oferte, al căror rezultat este deja stabilit înainte de întreruperea jocului și orice continuare a jocului nu ar putea produce un rezultat diferit, sunt considerate valabile și vor fi soluționate în consecință.

2) Pieţele scurtate din cauza condițiilor meteorologice sau a altor situații, dar care sunt considerate oficiale de către asociația organizatoare, vor fi soluționate în mod corespunzător, indiferent de orice modificări pe care asociațiile respective le-ar putea face ca urmare a neterminării nivelului.

3) În cazul în care o serie/semifinală/finală/nivel va fi reluată de la început, pariurile vor fi valabile și vor fi soluționate în funcție de rezultatul emis după reluare, cu excepția acelor pariuri al căror rezultat a fost deja stabilit.

4) În scopul decontării, un pilot care a luat parte la o serie este considerat a fi participat la semifinală/finală/nivel.

5) La pariurile „Head-to-Head", toți piloții listați trebuie să participe la cel puțin o serie pentru ca pariurile să fie valabile, indiferent dacă un pilot reușește să obțină un timp oficial.

6) La pariurile „Outright" (Antepost) sau „Loc", nu se vor aplica rambursări pentru pariurile pe acei piloți care nu participă, din orice motiv, la seria/semifinala/finala/nivelul la care se referă oferta.

6. Baseball

1) Dacă nu este prevăzut altfel, pariurile pe Baseball sunt determinate pe baza rezultatului după toate eventualele inning-uri suplimentare și indiferent de numărul de inning-uri suplimentare jucate, după cum sunt declarate de către asociația organizatoare respectivă. În caz de egalitate după eventualele inning-uri suplimentare, pariurile pe meci vor fi anulate.

2) Amânare: Dacă un meci nu începe în ziua oficial programată (ora locală), așa cum a fost publicată de către organismul de conducere, din cauza unei întârzieri din cauza ploii sau a altei amânări, toate pariurile vor fi declarate nule.

3) Dacă un meci care a început este suspendat din cauza unei întârzieri cauzate de ploaie sau altă amânare și este reluat în termen de 48 de ore de la ora programată inițial (ora locală), toate pariurile vor rămâne valabile.Dacă meciul este oprit și reprogramat pentru a fi reluat după mai mult de 48 de ore de la ora programată inițial (ora locală), toate pariurile vor fi declarate nule, cu excepția celor ale căror rezultate au fost deja stabilite înainte de întreruperea meciului.

4) În cazul unui meci scurt, pariurile pe ”Meci” (Moneyline) vor fi stabilite conform regulilor organului de conducere respectiv.

5) Ofertele "Handicap", "Peste/Sub" și "Impar/Par" și toate celelalte oferte, inclusiv ofertele pe performanța jucătorilor, dar cu excepția Moneyline (1/2), impun ca toate inning-uri programate să fie finalizate sau cel puțin 8,5 inning-uri să fie finalizate dacă echipa gazdă este în avantaj, pentru ca pariurile să fie valabile. Această regulă se aplică tuturor ofertelor, cu excepția celor ale căror rezultate au fost decise înainte de abandon și nu ar putea fi modificate, indiferent de evenimente viitoare. Aceste pariuri vor fi stabilite în funcție de rezultatul decis.

6) Cu excepția acelor oferte în care startul/participarea aruncătorului/aruncătorilor listați este necesară în mod specific pentru ca piața să fie considerată validă (de ex. Listed Pitcher Moneyline), oricine este ales să fie aruncătorul titular al oricăreia dintre echipe nu are nicio relevanță în modul în care sunt soluționate ofertele.

7) Toate ofertele de pre-meci care implică lovitori, inpun ca jucătorul să fie listat ca în formația de start și să aibă cel puțin o apariție pe platou. Cele care implică pitcheri, impun jucătorului să arunce cel puțin un pitch, pentru ca pariurile să fie valabile. Ofertele care se referă la performanța unuia sau mai multor jucători într-un anumit meci impun ca toți jucătorii listați să fie incluși în lista de start, pentru ca pariurile să fie valabile.

8) Cu excepția cazului în care se specifică sau se sugerează altfel în caracteristicile ofertei, decontarea pariurilor de sezon și a totalurilor de turneu sau playoff se va face conform clasificărilor, definițiilor și regulilor de departajare conform MLB.com sau site-ului oficial al competiției (după caz). Cu excepția cazului în care se specifică altfel, sumele cumulative ale acestor pariuri vor include eventualele prelungiri (de ex. Inning-uri). Pariurile „Head-to-Head” și „Peste/Sub” care implică performanța unuia sau mai multor jucători în turneu sunt considerate valide, având în vedere că toți jucătorii listați participă la turneu la un moment dat, pentru ca pariurile să fie valabile.

9) Pariurile sezoniere, indiferent dacă acestea includ rezultatele obținute în timpul playoffurilorsau altfel, precum și ofertele referitoare la anumite echipe sau performanțe ale jucătorilor, vor rămâne valabile, indiferent de eventualele schimburi de jucători, mutări ale echipelor, schimbări de nume, durata sezonului sau schimbări ale formatului playoff-urilor, în oricare moment al sezonului.

10) În timpul anumitor piețe Unibet (Germany) Limited ar putea decide să ofere piețe legate de rezultatul unei serii de meciuri consecutive din Sezonul regulat, care se joacă între echipele listate într-o perioadă de timp specificată. Decontarea va include rezultate provenite de la orice „doubleheaders”, cu condiția ca acestea să fie jucate în intervalul de timp specificat. În cazurile în care nu a fost pusă la dispoziție nicio opțiune de egalitate pentru pariere, pariurile vor fi stabilite ca fiind nule dacă ambele echipe listate vor câștiga același număr de meciuri. Toate meciurile programate trebuie să fie terminate conform regulilor asociației organizatoare pentru

ca pariurile să fie valabile, cu excepția celor ale căror rezultate au fost decise înainte de abandon și nu ar putea fi modificate, indiferent de pieţele viitoare, care vor fi soluționate în conformitate cu rezultatul decis.

11) Ofertele care confruntă sau se referă la rezultate și evenimente obținute/realizate de echipe sau jucători care participă la meciuri diferite, care nu se confruntă reciproc (de ex. Echipa care marchează cele mai multe run-uri în meciul respectiv), impun ca toate meciurile la care se face referire să fie finalizate conform regulilor asociației organizatoare pentru ca pariurile să fie valabile, cu excepția celor ale căror rezultate au fost decise înainte de abandon și nu ar putea fi modificate, indiferent de pieţele viitoare, și care vor fi soluționate în funcție de rezultatul decis. În cazurile în care nu au fost oferite opțiuni de egalitate pentru pariere, pariurile vor fi stabilite ca fiind nule dacă ambele echipe/participanți listați obțin sau realizează aceleași rezultate.

12) Rezultatele câștigătorilor seriei sunt stabilite în funcție de care echipă câștigă cele mai multe meciuri din seria de meciuri (inclusiv orice confruntări duble) jucate în intervalul de timp indicat. Pariurile sunt anulate dacă echipele câștigă același număr de meciuri. Toate meciurile programate trebuie finalizate conform regulilor organului de conducere pentru ca pariurile să fie valabile, cu excepția celor ale căror rezultate au fost decise înainte de abandon și nu ar putea fi modificate indiferent de pieţele viitoare, și care vor fi soluționate în funcție de rezultatul decis.

13) Pentru pieţele de jucători, dacă meciul începe, dar este abandonat sau suspendat în orice moment înainte ca meciul să ajungă la concluzia sa naturală, iar meciul nu reîncepe în termen de 48 de ore, atunci toate pariurile pe acel participant vor fi anulate.

7. Baschet

1) Toate pariurile „Meci” pe Baschet sunt stabilite în funcție de rezultatul final, inclusiv eventuale prelungiri, dacă nu este specificat altfel.

2) Primul marcator – pariurile plasate pe jucători care nu fac parte din primii 5 titulari ai fiecărei echipe vor fi rambursate.

3) Pariurile care se referă la rezultatul meciului (cum ar fi „Moneyline”) din meciuri decise pe două sau mai multe confruntări vor avea oferta „Inclusiv prelungiri” anulată în cazul în care meciul se termină la egalitate și nu se mai joacă nimic în acel meci. Ofertele rămase (Totaluri, Handicapuri etc.) vor fi stabilite în mod normal pe baza rezultatului de la sfârșitul jocului.

4) În meciurile în mai multe tururi, toate punctele acumulate în orice perioadă de prelungiri vor conta pentru decontarea finală a acelui meci.

5) Toate pariurile care se referă la Totalurile colective ale turneului (cum ar fi Puncte, Recuperări, Pase decisive etc.) vor avea rezultatul determinat în funcție de statisticile oficiale ale asociației conducătoare. Dacă nu este specificat altfel, valorile cumulative ale acestor pariuri vor include eventualele prelungiri (de ex. Prelungiri).

6) Pariurile sezoniere, indiferent dacă acestea includ rezultate obținute în timpul playoff-urilor sau altfel, precum și ofertele referitoare la performanțele anumitor echipe sau jucători, vor rămâne valabile, indiferent de eventualele schimburi de jucători, mutări ale echipelor, schimbări de nume, durata sezonului sau schimbări în formatul Playoff-urilor făcute în orice moment al sezonului.

7) Pariurile pe Rezultatul dublu (de exemplu, prezicerea rezultatului la pauză combinat cu rezultatul de la sfârșitul Sfertului 4) nu vor ține cont de rezultatele obținute în timpul Timpului suplimentar.

8) Cu excepția cazului în care se specifică altfel în legătură cu oferta de pariuri, aceste pariuri privind rezultatele legate de a doua repriză vor lua în considerare numai punctele și evenimentele obținute în intervalul de timp specificat și nu vor include niciun punct sau eveniment realizat/obținut în eventualul timp suplimentar.

9) În scopul decontării, se consideră că o ”dublă dublă” a avut loc dacă jucătorul înregistrează 10 sau mai multe puncte în cel puțin două dintre următoarele categorii într-un singur meci (inclusiv în timp suplimentar): puncte înscrise, recuperări (Rebounds), pase decisive, depășiri (Steals) și/sau blocaje. O ”triplă dublă” este considerată realizată dacă jucătorul atinge această valoare în cel puțin trei dintre aceste categorii (inclusiv timpul suplimentar).

10) Pentru Baschet 3 x 3:
Ofertele „Peste/Sub” și „Handicap” pentru meciurile nefinalizate al căror rezultat este deja stabilit înainte de întreruperea jocului și/sau în care orice continuare a jocului nu ar putea produce un rezultat diferit pentru ofertele menționate, vor fi stabilite pe baza rezultatului atins până la întrerupere. Pentru calculul acestor decontări, se va adăuga, după caz, suma minimă de situații, care ar fi fost necesară pentru a duce oferta la încheierea firească, în funcție de formatul meciului. În cazul în care acest calcul produce o situație în care nicio modificare posibilă nu ar putea afecta rezultatul ofertei, aceasta va fi soluționată ca atare. Consultați exemplele din secțiunea de tenis pentru referință

8. Volei pe Plajă

1) Toate pariurile vor rămâne valabile atâta timp cât meciul/oferta se joacă în timpul turneului indiferent de orice modificări în program, condiții etc.

2) Ofertele de pariere „Meci” se bazează pe principul general al avansului în turneu sau al câștigării turneului, în funcție de faza competiției la care meciul se referă. Pariurile pe avansarea echipei în runda următoare sau câștigarea turneului vor fi considerate câștigătoare indiferent de durata meciului, retrageri, descalificări etc. Aceste pariuri necesită finalizarea a cel puțin unui set pentru ca pariurile să fie valabile.

3) Ofertele „Peste/Sub” la meciurile/pietele neterminate al căror rezultat este deja stabilit înainte de întrerupere și/sau orice continuare ulterioară a jocului nu ar putea produce un rezultat diferit pentru ofertele respective, vor fi stabilite pe baza rezultatului obținut până la întrerupere. Pentru calculul acestor decontări, se va adăuga, în funcție de caz, numărul minim de situații care era necesar pentru a aduce oferta la închiderea naturală, în funcție de numărul de seturi prevăzute pentru meci. Dacă acest calcul produce o situație în care nicio modificare posibilă nu poate afecta rezultatul ofertei, acest rezultat va fi determinat astfel. Pentru referință, consultați exemplele de la secțiunea Tenis.

4) Ofertele „Handicap” cer finalizarea tuturor frame-urilor programate pentru ca pariurile să fie valabile, cu excepția acelor piețe pentru care rezultatul este deja stabilit înainte de întrerupere și/sau orice continuare ulterioară nu poate schimba rezultatul acelei piețe, care va fi soluționată conform. Consultați exemplele din secțiunea Tenis pentru referință.

5) Toate ofertele „Scorul exact”, „Impar/Par” și acele oferte care se referă la câștigătorul unei anumite perioade din meci (de ex. „Echipa care va câștiga primul set”) necesită finalizarea respectivei părți a meciului.

9. Box

1) oate ofertele vor fi soluționate în funcție de rezultatul oficial al organului de conducere relevant, imediat după ce a fost anunțat de către prezentatorul din ring la sfârșitul luptei. Nu vor fi luate în considerare modificări aduse rezultatului oficial care a fost anunțat prima dată, cu excepția celor pe care organizația oficială le-a rectificat în cazuri clare de erori umane ale prezentatorului din ring.

2) În scopul decontării, în cazul în care meciul este întrerupt între runde din orice motiv, (de ex. retragerea înainte de începerea unei runde, descalificarea, neprezentarea la semnalul de începere), lupta va fi considerată încheiată la finalul rundei anterioare. Pentru toate ofertele „Să ajungă la final”, care urmează să fie decontate ca da, numărul oficial de runde programat trebuie să fie finalizat în totalitate. În cazul unei decizii tehnice, înainte de sfârșitul numărului programat de runde, toate pariurile vor fi soluționate ca victorie prin decizie.

3) fertele la meciurile declarate ca fiind „Fără participare" sau „Remiză tehnică” (înainte de finalizarea a 4 runde întregi) vor fi anulate, cu excepția acelor oferte ale căror rezultate au fost stabilite înainte de decizie și nu mai pot fi modificate indiferent de evenimentele ulterioare, care vor fi determinate conform rezultatului decis.

4) Dacă, din orice motiv, numărul de runde ale unui meci se schimbă între momentul acceptării pariului și lupta efectivă, ofertele care fac referire în mod specific la runde, cum ar fi „Parierea pe Rundă”, „Grupul de Runde”, „Peste/Sub”, „Metoda Victoriei” și „Să ajungă la final”, vor fi declarate nule.

5) În scopul decontării, parierea pe runde sau grupuri de runde se referă la un boxer care va câștiga prin KO (Knockout), TKO (Knockout tehnic) sau descalificare pe durata respectivei runde sau a grupului de runde. Dacă, din orice motiv, este anunțată o decizie la puncte înainte de terminarea numărului total de runde programate (Decizie tehnică), ofertele precum „Pariere alternativă pe runde”, „Grupul de runde” și „Peste/Sub” vor fi declarate nule, cu excepția cazului în care rezultatul este deja determinat.

6) Pariurile referitoare la durata rundei/luptei se referă la timpul efectiv scurs din rundă/meci, după caz, în funcție de durata programată pentru rundă/luptă. de ex. un pariu pe Peste 4,5 total runde într-un meci de box va avea rezultatul determinat ca Peste imediat după ce trece un minut și jumătate din Runda 5.

7) Orice luptă confirmată trebuie încheiată până la ora locală a zilei următoare, ora 23:59, pentru ca pariurile să fie valabile. Orice schimbări de locație nu vor fi considerate motive valide pentru anularea ofertelor.

8) În ofertele în care este posibilă o remiză/egalitate și nu au fost oferite cote pentru un astfel de rezultat, pariurile vor fi stabilite ca fiind nule în cazul în care rezultatul oficial va fi declarat astfel. În scopul decontării, luptele ale căror rezultate sunt declarate fie ca „Remiză majoritară”, fie ca

o „Remiză împărțită” trebuie să fie considerate ca având un rezultat de egalitate, iar ofertele vor fi soluționate în consecință.

9) Decontarea ofertelor bazate pe statistici, cum ar fi „Boxerul X să fie trimis la podea” sau similare, va fi făcută pe baza rezultatelor declarate de arbitru.

10. Cricket

a. Piețe de Meci

1) Pentru pariurile pe „Câștigător Meci”, toate pariurile vor fi decise conform regulilor oficiale ale competiției. În meciurile afectate de vreme nefavorabilă, pariurile vor fi soluționate în funcție de rezultatul oficial. Dacă nu există un rezultat oficial, toate pariurile vor fi nule. În caz de egalitate, dacă regulile oficiale ale competiției nu determină un câștigător, atunci se vor aplica regulile de dead heat. În competițiile în care un bowl off sau un super over determină câștigătorul, pariurile vor fi decise în funcție de rezultatul oficial. În Meciurile de Clasa Întâi, dacă rezultatul oficial este egalitate, pariurile vor fi decise la dead heat între ambele echipe. Pariurile pe meciuri nedecise vor fi considerate pierzătoare. Dacă un meci este abandonat din cauza unor factori externi, pariurile vor fi nule, cu excepția cazului în care se declară un câștigător pe baza regulilor oficiale ale competiției. Dacă un meci este anulat, toate pariurile vor fi nule dacă acesta nu este reluat în termen de 48 de ore de la ora de începere anunțată.

2) Pentru pariurile „Șansă Dublă” și „Pariul Fără Opțiunea de Egalitate”, o egalitate va fi decisă ca Dead Heat. Toate pariurile pe meciuri vor fi decise în conformitate cu regulile oficiale ale competiției. Dacă nu există un rezultat oficial, toate pariurile vor fi nule.

3) Pentru pariurile „Câștigător Aruncare”, dacă nu are loc nicio aruncare, toate pariurile vor fi nule. Alte echivalente sunt considerate aruncări, de ex. aruncarea cu bâta.

4) Pentru pariurile pe „Cote Meci și Câștigător Aruncare”, se aplică regulile „Cote Meci” și „Câștigător Aruncare”.

5) Pentru pariurile „Meci la Egalitate”, toate pariurile vor fi decise în funcție de rezultatul oficial. Dacă meciul este abandonat sau nu există un rezultat oficial, toate pariurile vor fi nule. Pentru Meciurile de Clasa Întâi, egalitatea are loc atunci când echipa care lovește în Inning-uri 4-[a] este eliminată cu scoruri egale. Se decide ca Da dacă meciul se finalizează cu Super Over.

6) Pentru pariurile „Echipă cu cel Mai Mare Scor la Căderea Wicket-ului Listat”, dacă echipa la bătaie ajunge la sfârșitul over-uri alocate, își atinge ținta sau declară înainte ca wicket-ul „listat” să cadă, rezultatul va fi totalul acumulat. În scopul decontării, un bătător accidentat care se retrage nu contează ca wicket. În meciurile cu over-uri limitate, pariurile vor fi nule dacă oricare dintre inning-uri este redusă la mai puțin de 80% din over-uri din cauza unor factori externi, cu excepția cazului în care decontarea este deja stabilită sau urmează să fie stabilită.În Meciurile de Clasa Întâi cu meci nedecis, pariurile vor fi nule dacă s-au jucat mai puțin de 200 de over-uri, cu excepția cazului în care decontarea pariului a fost deja stabilită.În Meciurile de Clasa Întâi, piața se referă doar la prima inning-uri a fiecărei echipe.

7) Pentru pariurile pe „Echipa cu cel Mai Mare Scor în Numărul de Over-uri Listat”, dacă numărul specificat de over-uri nu este complet pentru niciuna dintre echipe, pariul va fi nul, cu excepția cazului în care echipa este eliminată complet, declară, atinge ținta sau decontarea pariului a fost deja stabilită.În meciurile cu over-uri limitate, pariurile vor fi nule dacă nu a fost posibilă finalizarea a cel puțin 80% din over-urile specificate care urmau să fie jucate în momentul plasării pariului din cauza unor factori externi, cu excepția cazului în care decontarea pariului a fost deja stabilită înainte

de reducere.În Meciurile de Clasa Întâi, piața de pariuri se referă doar la prima inning-uri a fiecărei echipe.

8) Pentru pariurile pe „Cele Mai Multe Fours” și „Cele Mai Multe Sixes", piața se referă la Fours și Sixes marcate în inning-uri la bătaie a echipei. În meciurile cu over-uri limitate, pariurile vor fi nule dacă nu a fost posibilă finalizarea a cel puțin 80% din over-urile programate a fi jucate în oricare dintre inninguri din cauza unor factori externi, cu excepția cazului în care decontarea pariului a fost deja stabilită înainte de reducere. În Meciurile de Clasa Întâi cu meci nedecis, pariurile vor fi nule dacă s-au jucat mai puțin de 200 de over-uri, cu excepția cazului în care decontarea pariului a fost deja stabilită.În Meciurile de Clasa Întâi, va conta doar prima inning-uri pentru oricare echipă.

9) Pentru pariurile pe „Cele Mai Multe Extras în Inning-uri de Batting”, se aplică regulile „Cele Mai Multe Fours”. Toate wide deliveries, fără mingi, byes, leg byes, și run-uri de penalizare din meci sunt luate în considerare pentru rezultatul final. Dacă există run-uri de la bâtă, precum și extras din aceeași delivery, run-urile de la bâtă nu se iau în considerare în totalul final.

10) Pentru pariurile pe „Cele Mai Multe Run Out-uri Acordate”, se aplică regulile „Cele Mai Multe Fours”. O run out „concedată” pentru run out înseamnă că un membru al acelei echipe a fost eliminat în timpul inning-uri sale de bate.

11) Pentru pariurile „Total Fours”, „Total Sixes” și „Total Wicket-uri”, în meciurile cu over-uri limitate, pariurile vor fi nule dacă nu a fost posibilă finalizarea a cel puțin 80% din over-urile programate a fi jucate din cauza unor factori externi, cu excepția cazului în care decontarea pariului a fost deja stabilită înainte de reducere.Pariurile vor fi validate dacă jocul este redus la mai mult de 80% din over-uri programate și meciul este complet, indiferent de over-uri jucate pentru ca jocul să se încheie. În Meciurile de Clasa Întâi cu meci nedecis, pariurile vor fi nule dacă s-au jucat mai puțin de 200 de over-uri, cu excepția cazului în care decontarea pariului a fost deja stabilită.

12) Pentru pariurile „Total Wides”, se aplică regulile „Total Fours”. Orice run-uri rezultate în urma unei wide delivery, cu excepția run-uri de penalizare, vor fi luate în considerare în totalul final.

13) Pentru pariurile „Total Extras”, se aplică regulile „Total Fours”. Toate wide deliveries, fără mingi, byes, leg byes, și run-uri de penalizare din meci sunt luate în considerare pentru rezultatul final. Dacă există Run-uri de la bâtă, precum și puncte suplimentare din aceeași aruncare, Run-urile de la bâtă nu se iau în considerare în totalul final.

14) Pentru pariurile „Total Duck-uri”, se aplică regulile „Total Fours”. O duck este considerată un batsman eliminat pentru zero run-uri. Batsmanul care se retrage accidentat pentru zero run-uri nu este considerat o duck.
15) Pentru pariurile pe „Total Milestones”, se aplică regulile „Total Fours”. O milestone se referă la inning-uri de batting ale oricărui jucător individual de 50+ sau 100+ Run-uri. Un scor peste 100 ar conta atât ca 50, cât și ca 100.

16) Pentru pariurile „Run Out-uri in Meci”, în meciurile cu over-uri limitate, pariurile vor fi nule dacă nu a fost posibilă finalizarea a cel puțin 80% din over-urile programate în oricare dintre inning-uri din cauza unor factori externi, cu excepția cazului în care decontarea pariului a fost deja stabilită înainte de reducere.Pariurile vor fi validate dacă jocul este redus la mai mult de 80% din over-uri programate și meciul este complet, indiferent de over-uri jucate pentru ca jocul să se încheie. În Meciurile de Clasa Întâi cu meci nedecis, pariurile vor fi nule dacă s-au jucat mai puțin de 200 de over-uri, cu excepția cazului în care decontarea pariului a fost deja stabilită.

17) Pentru pariurile „Total Run-uri în cel Mai Mare Scor Over”, se aplică regulile „Total Fours”. Toate runurile, inclusiv extras, sunt luate în calcul pentru decontare.

18) Pentru pariurile pe „Cel Mai Mare Scor Individual în Meci”, în meciurile cu over-uri limitate, pariurile vor fi nule dacă nu a fost posibilă finalizarea a cel puțin 80% din over-urile programate a fi jucate din cauza unor factori externi, cu excepția cazului în care decontarea pariului a fost deja stabilită înainte de reducere.În Meciurile de Clasa Întâi cu meci nedecis, pariurile vor fi nule dacă s-au jucat mai puțin de 200 de over-uri, cu excepția cazului în care decontarea pariului a fost deja stabilită.

19) Pentru pariurile „Orice Jucător să Înscrie 50/100”, orice scor individual de 50 sau mai mult este considerat cincizeci, în timp ce orice scor individual peste 100 sau mai mult este considerat o sută. În meciurile cu over-uri limitate, pariurile vor fi nule dacă nu a fost posibilă finalizarea a cel puțin 80% din over-urile programate a fi jucate din cauza unor factori externi, cu excepția cazului în care decontarea pariului a fost deja stabilită înainte de reducere.În Meciurile de Clasa Întâi cu meci nedecis, pariurile vor fi nule dacă s-au jucat mai puțin de 200 de over-uri, cu excepția cazului în care decontarea pariului a fost deja stabilită.

20) Pentru pariurile „Ambele Echipe să Înscrie 'x'”, în meciurile cu over-uri limitate, pariurile vor fi nule dacă nu a fost posibilă finalizarea a cel puțin 80% din over-urile programate în oricare dintre inninguri în momentul plasării pariului din cauza unor factori externi, cu excepția cazului în care decontarea pariului a fost deja stabilită înainte de reducere.În Meciurile de Clasa Întâi cu meci nedecis, pariurile vor fi nule dacă s-au jucat mai puțin de 100 de over-uri în prima inning-uri a oricăreia dintre echipe,cu excepția cazului în care decontarea pariului a fost deja stabilită.Se iau în considerare doar run-urile marcate în prima inning-uri. Dacă o echipă declară că o inning-uri va fi considerată completă în scopul decontării.

21) Pentru pariurile „Total Session Run-uri”, rezultatul este determinat de numărul total de run-uri marcate în sesiunea specificată, indiferent de echipa care le-a marcat. Dacă se joacă mai puțin de 20 de over-uri într-o sesiune, pariurile vor fi anulate dacă decontarea nu a fost deja stabilită

b. Piețe de Inning-uri

1) Pentru pariurile „Avans în Prima inning-uri”, ambele inning-uri trebuie completate.Dacă nu este listată nicio opțiune de remiză, se vor aplica regulile de dead heat în caz de egalitate. În Meciurile de Clasa Întâi cu meci nedecis, pariurile vor fi nule dacă s-au jucat mai puțin de 200 de over-uri, cu excepția cazului în care decontarea pariului a fost deja stabilită.

2) Pentru pariurile „Inning-uri Run-uri”, în meciurile cu over-uri limitate, pariurile vor fi nule dacă nu a fost posibilă finalizarea a cel puțin 80% din over-urile programate a fi jucate în momentul plasării pariului din cauza unor factori externi, cu excepția cazului în care decontarea pariului a fost deja stabilită înainte de reducere.În Meciurile de Clasa Întâi cu meci nedecis, pariurile vor fi nule dacă s-au jucat mai puțin de 200 de over-uri, cu excepția cazului în care decontarea pariului a fost deja stabilită.Pariurile plasate pe inning-uri viitoare vor rămâne valabile indiferent de Run-uri marcate în orice inning-uri curentă sau anterioară. Pariurile vor fi, de asemenea, nule În Meciurile de Clasa Întâi cu meci nedecis, dacă s-au jucat mai puțin de 60 de over-uri într-o inning-uri incompletă, cu excepția cazului în care decontarea pariului a fost deja stabilită.Dacă o echipă declară că o inning-uri va fi considerată completă în scopul decontării.Pariurile plasate Înainte de Meci vor fi valabile indiferent de echipa care lovește prima.

3) Pentru pariurile „Inning-uri Run-uri, Par/Impar”, dacă inning-uri este abandonată, se pierde meciul sau nu există un rezultat oficial, toate pariurile vor fi nule.

4) Pentru „Total Run-uri în Over-uri 1 - x”, pariurile vor fi decise în funcție de numărul de Run-uri marcate de echipa respectivă în numărul specificat de Over-uri. Dacă numărul specificat de over-uri nu este complet, pariul va fi nul, cu excepția cazului în care echipa este eliminată complet, declară, își atinge

obiectivul sau decontarea pariului a fost deja stabilită.Extrasurile și run-uri de penalizare din grupul numit de over-uri vor fi numărate. În meciurile cu over-uri limitate, pariurile vor fi nule dacă nu a fost posibilă finalizarea a cel puțin 80% din over-urile programate a fi jucate în momentul plasării pariului din cauza unor factori externi, cu excepția cazului în care decontarea pariului a fost deja stabilită înainte de reducere.

5) Pentru „Total Wicket-uri în Over-uri 1 – x", pariurile vor fi decise în funcție de numărul de wickets-uri care vor cădea în inning-uri de batting a echipei respective, în numărul specificat de over-uri. Dacă numărul specificat de over-uri nu este complet, pariul va fi nul, cu excepția cazului în care echipa este eliminată complet, declară, își atinge obiectivul sau decontarea pariului a fost deja stabilită. În meciurile cu over-uri limitate, pariurile vor fi nule dacă numărul total de inning-uri este redus în orice moment la mai puțin de 80% din over-urile maxime declarate în momentul plasării pariului, cu excepția cazului în care decontarea pariului a fost deja stabilită înainte de reducere.În scopul decontării, dacă un bătător este time-out sau este retras, atunci se consideră că wicket-ul a avut loc la mingea anterioară.

6) Pentru pariurile „Fours în Inning-uri", „Sixes în Inning-uri", „Total Wicket-uri în Inning-uri de Batting" și „Total Run Out-uri în Inning-uri de Batting", în meciurile cu over-uri limitate, pariurile vor fi nule dacă nu a fost posibilă finalizarea a cel puțin 80% din over-urile programate să fie jucate în inning-uri în momentul plasării pariului din cauza unor factori externi, cu excepția cazului în care decontarea pariului a fost deja stabilită înainte de reducere.În Meciurile de Clasa Întâi cu meci nedecis, pariurile vor fi nule dacă s-au jucat mai puțin de 200 de over-uri, cu excepția cazului în care decontarea pariului a fost deja stabilită.

7) Pentru pariurile pe „Total Wides Bowled", se aplică regulile „Fours în Inning-uri". Orice Run-uri rezultate dintr-o wide delivery, cu excepția run-uri de penalizare, vor conta pentru totalul final.

8) Pentru pariurile „Total Extras in Inning-uri de Batting", se aplică regulile „Fours în Inning-uri". Toate wide deliveries, fără mingi, byes, leg byes, și run-uri de penalizare din meci sunt luate în considerare pentru rezultatul final. Dacă există Run-uri de la bâtă, precum și puncte suplimentare din aceeași aruncare, Run-urile de la bâtă nu se iau în considerare în totalul final.

9) Pentru pariurile „Total Ducks in Inning-uri Batting", se aplică regulile „Fours". O rață este considerată un batsman eliminat pentru zero Run-uri. Batsmanul care se retrage accidentat pentru zero Run-uri nu este considerat o rață.

10) Pentru pariurile „Total Run-uri în cel Mai Mare Scor Over în Inning-uri", se aplică regulile „Fours în Inning-uri". Toate run-urile, inclusiv extras, sunt luate în înscrise pentru decontare.

11) Pentru pariurile „Orice Jucător să Înscrie 50/100 în Inning-uri", orice scor individual de 50 sau mai mult este considerat cincizeci, în timp ce orice scor individual peste 100 sau mai mult este considerat o sută. În meciurile cu over-uri limitate, pariurile vor fi nule dacă nu a fost posibilă finalizarea a cel puțin 80% din over-urile programate a fi jucate în inning-uri respectivă din cauza unor factori externi, cu excepția cazului în care decontarea pariului a fost deja stabilită înainte de reducere.În Meciurile de Clasa Întâi cu meci nedecis, pariurile vor fi nule dacă s-au jucat mai puțin de 200 de over-uri, cu excepția cazului în care decontarea pariului a fost deja stabilită.

12) Pentru pariurile „Ultima Minge a Inning-urilor să fie o Boundary", pariurile vor fi decise dacă ultima Minge a Inning-urilor menționate este un four sau un six. În meciurile cu over-uri limitate, pariurile vor fi nule dacă există vreo reducere a numărului de over-uri programate a fi jucate în momentul plasării pariului din cauza unor factori externi. Dacă meciul este abandonat sau nu există un rezultat oficial, toate pariurile vor fi nule.

13) Pentru pariurile pe „Următoarea Boundary Four sau Six”, dacă nu mai există boundary în inning-uri, pariurile vor fi nule. În meciurile cu over-uri limitate, pariurile vor fi nule dacă inning-uri este redusă în orice moment la mai puțin de 80% din over-urile maxime declarate în momentul plasării pariului, cu excepția cazului în care decontarea pariului a fost deja stabilită înainte de reducere.În Meciurile de Clasa Întâi cu meci nedecis, pariurile vor fi nule dacă se joacă mai puțin de 200 de over-uri, cu excepția cazului în care decontarea pariului a fost deja stabilită.

c. Piețe Jucători

1) Pentru pariurile pe „Jucătorul Meciului”, pariurile vor fi decise pe jucătorul declarat oficial al meciului. Regulile dead heat se aplică. Dacă niciun jucătorul meciului nu este declarat oficial jucătorul meciului, atunci toate pariurile vor fi nule. Toți jucătorii care au jucat în meci vor fi evaluați, inclusiv rezervele. Dacă un jucător nu joacă, pariurile vor fi nule.
2) Pentru pariurile „Top Run Scorer” și „Top Run Scorer în Inning-uri”, câștigătorul va fi declarat batsmanul cu cel mai mare scor individual în meci, respectiv pentru echipă. În meciurile cu over-uri limitate, pariurile vor fi nule dacă nu a fost posibilă finalizarea a cel puțin 50% din over-urile programate a fi jucate în oricare dintre inning-uri în momentul plasării pariului, din cauza unor factori externi. Pariurile pe cei mai buni bătători pentru Meciurile de Clasa Întâi se aplică doar primei inninguri a fiecărei echipe și vor fi nule dacă s-au jucat mai puțin de 200 de over-uri, cu excepția cazului în care decontarea pariului a fost deja stabilită.Dacă un jucător a fost numit la aruncare, dar ulterior este eliminat din cauza unei comoții cerebrale (concussion sub), pariurile vor rămâne valide, la fel ca și pariurile pe jucătorul înlocuitor. Dacă un jucător la bătaie nu lovește, dar a fost numit în primul XI, pariurile pe acel jucător la bătaie rămân valabile. Dacă un jucător înlocuitor este înlocuit după ce s-a oferit pariul pe piața live, pariul inițial va fi eliminat și soluționat normal, chiar dacă jucătorul înlocuitor obține cel mai mare scor individual. Este posibil să fie oferită o piață nouă cu selecții actualizate. Dacă un bătător este înlocuit în meci după terminarea inning-uri de batting, pariurile pe acel bătător vor fi nule. Când doi sau mai mulți jucători înscriu același număr de run-uri, se vor aplica regulile de dead heat.

3) Pentru pariurile „Cel mai bun Bowler” și „Cel mai bun Bowler în Inning-uri”, câștigătorul va fi declarat jucătorul cu cele mai multe wicket-uri în meci, respectiv pentru echipă. Dacă doi sau mai mulți Bowler-i au luat același număr de wicket-uri, Bowler-ul care a primit cele mai puține Run-uri va fi câștigător. Dacă există doi sau mai mulți Bowler cu aceleași wicket-uri luate și Run-uri primite, se vor aplica regulile dead heat. În meciurile cu over-uri limitate, pariurile vor fi nule dacă nu a fost posibilă finalizarea a cel puțin 50% din over-urile programate a fi jucate în oricare dintre inning-uri în momentul plasării pariului, din cauza unor factori externi. Pariurile pre-meci pentru meciurile din Prima Clasă se aplică doar primei inning-uri a fiecărei echipe și vor fi nule dacă s-au jucat mai puțin de 200 de over-uri, cu excepția cazului în care decontarea pariului a fost deja stabilită.Dacă un jucător a fost numit la tragerea la sorți, dar ulterior este eliminat din cauza unei comoții cerebrale, pariurile vor rămâne valide, la fel ca și pariurile pe jucătorul înlocuitor. Dacă un Bowler nu joacă, dar a fost numit în primul unsprezece, pariurile pe acel Bowler vor rămâne valabile. Dacă un Bowler este înlocuit după ce a fost oferită piața live, piața inițială va fi eliminată și soluționată normal, chiar dacă înlocuitorul ocupă cele mai multe wicket-uri. Este posibil să fie oferită o piață nouă cu selecții actualizate. Dacă un Bowler este înlocuit în meci după terminarea inning-uri de bowling, pariurile pe acel Bowler vor fi nule. Dacă niciun Bowler nu ia o lovitură de wicket, toate pariurile vor fi nule.

4) Pentru pariurile pe „Echipă Top Run Scorer”, se aplică regulile pentru „Top Run Scorer”. Regulile Dead Heat se aplică dacă numărul de Run-uri marcate de cel mai bun bătător din ambele echipe este același. Dacă decontarea este deja stabilită în momentul în care un meci cu over-uri limitate este redus, acestea vor rămâne valide.

5) Pentru pariurile pe „Echipă de cei mai bun Bowler”, se aplică regulile pentru „Cel Mai Bun Bowler”. Regulile Dead Heat se aplică dacă wicket-urile și Run-urile primite de cel mai bun Bowler din ambele

echipe sunt aceleași. Dacă decontarea este deja stabilită în momentul în care un meci cu over-uri limitate este redus, acestea vor rămâne valide.

6) Pentru pariurile „Total Run-uri Jucător”, „Jucător să Realizeze Milestone”, „Total Fours Jucător” și „Total Sixes Jucător”, dacă jucătorul nu este eliminat la finalul unei inning-uri, scorul său va fi rezultatul final. Dacă un jucător nu bate, pariul va fi nul. Dacă un bătător se retrage din cauza unei accidentări, dar revine mai târziu, totalul marcat de acel bătător în inning-uri va conta. Dacă bătătorul nu revine, rezultatul final va fi scorul său în momentul în care s-a retras. În meciurile de tip limited over-uri, pariurile vor fi nule dacă nu a fost posibil să se finalizeze cel puțin 80% din over-urile programate în oricare dintre inning-uri din cauza unor factori externi, cu excepția cazului în care decontarea a fost stabilită sau urmează să fie stabilită. Rezultatul va fi considerat determinat dacă limita la care a fost plasat pariul este depășită sau dacă bătătorul este eliminat. În Meciurile de Clasa Întâi cu meci nedecis, pariurile vor fi nule dacă au fost livrate mai puțin de 200 de over-uri, cu excepția cazului în care decontarea pariului a fost deja stabilită. Pentru pariurile plasate înainte de meci, se va lua în considerare doar prima inning a bătătorului.

7) Pentru pariurile „Total Deliveries Jucător”, se aplică regulile „Total Run-uri Jucător”. Pariurile vor fi soluționate conform tabelelor oficiale de scor, astfel încât wide-urile nu vor fi contabilizate, dar noballs vor fi. Pentru pariurile plasate înainte de meci, se va lua în considerare doar prima inning-uri a bătătorului.
8) Pentru pariurile bazate pe „Metoda de Eliminare a Jucătorului”, dacă bătătorul specificat nu este eliminat, toate pariurile vor fi nule. Dacă jucătorul specificat se retrage și nu revine la bătaie mai târziu, toate pariurile vor fi nule. Dacă jucătorul respectiv se întoarce la bătaie mai târziu și este eliminat, pariurile rămân valabile. Mingea prinsă și aruncată este inclusă în prinderea jucătorului de câmp.

9) Pentru pariurile „Cele Mai Multe Run-uri”, în meciurile cu over-uri limitate, pariurile vor fi nule dacă nu a fost posibilă finalizarea a cel puțin 80% din over-urile programate în oricare dintre inning-uri din cauza unor factori externi, cu excepția cazului în care decontarea a fost stabilită.În Meciurile de Clasa Întâi cu meci nedecis, pariurile vor fi nule dacă s-au jucat mai puțin de 200 de over-uri, cu excepția cazului în care decontarea pariului a fost deja stabilită.Ambii jucători trebuie să fie numiți în primul unsprezece sau să apară ca rezervă. Dacă oricare dintre ele nu lovește ulterior, toate pariurile sunt totuși decise.

10) Pentru pariurile „Cursă la 'X' Run-uri”, pariurile vor fi decise pe primul dintre jucătorii listați care atinge numărul specificat de Run-uri. Numărul de bile luate pentru a face acest lucru nu face parte din decontare. Dacă niciunul dintre jucătorii care înscriu jucătorii nu atinge numărul specificat de Run-uri, piețele vor fi decise ca „Niciunul”. În meciurile cu over-uri limitate, pariurile vor fi nule dacă, după plasarea pariului, inning-uri a fost redusă în vreun fel din cauza unor factori externi și niciunul dintre bătători nu a atins numărul specificat de Run-uri și ambii nu sunt eliminați. Dacă niciunul nu a atins numărul specificat de Run-uri și ambele sunt anulate în momentul reducerii, pariurile vor rămâne valide. Pariurile vor fi nule dacă unul dintre jucătorii menționați nu deschide repriza de batere în meciul său.ți nu deschide repriza de batere în meciul său

11) Pentru pariurile „Următorul Bătător Eliminat”, pariurile vor fi decise pe următorul batsman care va fi eliminat. Dacă oricare dintre batsman-i se retrage accidentat sau dacă batsman-ii de la crease sunt diferiți de cei cotați, pariurile plasate pe ambii batsman-i vor fi declarate nule. Dacă nu se mai înregistrează wicket-uri, toate pariurile vor fi nule.

12) Pentru pariurile pe „Total Wicket-uri Jucător”, dacă un jucător nu lansează, pariurile vor fi nule. În meciurile cu over-uri limitate, pariurile vor fi nule dacă nu a fost posibilă finalizarea a cel puțin 80% din over-urile programate în inning-uri relevantă din cauza unor factori externi, cu excepția cazului în care decontarea a fost stabilită. Rezultatul va fi considerat determinat dacă linia la care a fost plasat

pariul este trecută. În Meciurile de Clasa Întâi cu meci nedecis, pariurile vor fi nule dacă s-au jucat mai puțin de 200 de over-uri, cu excepția cazului în care inning-uri de bowling a jucătorului este completă. Pentru pariurile pre-meci, se va conta doar prima inning-uri a bowlerului. Wicket-urile marcate într-un super over nu se iau în considerare.

13) Pentru pariurile „Total Run-uri Acordate de Bowler", se aplică regulile „Total Wicket-uri Jucător". Wides și no-balls vor fi contabilizate. Pentru pariurile plasate înainte de meci, se va lua în considerare doar prima inning-uri a bowler-ului.
14) Pentru pariurile „Cele mai multe wicket-uri H2H" ("Head-to-Head"), care dintre jucătorii nominalizați va lua cele mai multe wicket-uri? În meciurile cu over-uri limitate, pariurile vor fi nule dacă nu a fost posibilă finalizarea a cel puțin 80% din over-urile programate în oricare dintre inning-uri din cauza unor factori externi, cu excepția cazului în care decontarea a fost stabilită. În Meciurile de Clasa Întâi cu meci nedecis, pariurile vor fi nule dacă s-au jucat mai puțin de 200 de over-uri, cu excepția cazului în care decontarea pariului a fost deja stabilită. Ambii jucători trebuie să fie numiți în primul unsprezece sau să apară ca rezervă. Dacă oricare dintre ei nu joacă ulterior la bowling, toate pariurile sunt totuși decise. Wicket-urile luate într-un super over nu se iau în considerare.
15) Pentru pariurile „Run-uri Combinate ale Jucătorilor", pariurile vor fi soluționate pe baza totalului combinat de run-uri marcate de bătătorii numiți, iar regulile „Total Run-uri ale Jucător" se aplică. Dacă vreunul dintre jucătorii numiți nu bate, pariul va fi nul, cu excepția cazului în care decontarea pariului a fost deja stabilită sau urmează să fie stabilită.

16) Pentru pariurile „Milestone Combinată la Bătaie", pariurile vor fi decise dacă toți jucătorii listați au atins etape la bătaie specificate. Se aplică regulile „Run-uri Combinate ale Jucătorilor".
17) Pentru pariurile „Milestone Combinate pe Bătător și Bowler", pariurile vor fi decise dacă atât Bătătorul, cât și Bowlerul listați au atins etapele specificate. Regulile „Total Run-uri Jucătorului" se aplică la etapa de lovire la bătător. Pentru etapa de Bowler, dacă un Bowler nu execută bowling, se va considera că a luat 0 wicket-uri. În meciurile cu over-uri limitate, pariurile vor fi nule dacă nu a fost posibil să se finalizeze cel puțin 80% din over-urile programate în inning-urile relevante din cauza unor factori externi, cu excepția cazului în care decontarea a fost stabilită.În Meciurile de Clasa Întâi cu meci nedecis, pariurile vor fi nule dacă au fost livrate mai puțin de 200 de over-uri, cu excepția cazului în care inning-uri de bowling al jucătorului este complet.Rezultatul va fi considerat determinat dacă liniile pe care a fost plasat pariul sunt trecute. În jocurile de primă clasă, vor conta doar wicket-urile și run-urile din prima inning-uri.
18) Pentru pariurile „Ultimul Jucător Rămas", pariurile vor fi decise pe jucătorul care nu va fi eliminat după finalizarea inning-uri. Dacă există doi sau mai mulți bătători care nu sunt eliminați la finalizarea inning-uri, câștigătorul în scopul decontării, va fi ultimul bătător care se confruntă cu o delivery (legală sau nu). Jucătorii nu vor fi considerați ca neeliminați dacă nu se mai aflau la baza de joc după ce s-au retras accidentați sau nu au lovit mingea. Dacă mai mult de 11 jucători participă la lovituri, piața va fi nulă. În meciurile cu over-uri limitate, pariurile vor fi nule dacă, după plasarea pariului, inning-uri a fost redusă în vreun fel din cauza unor factori externi. Toți jucătorii care au jucat în inninguri vor fi evaluați, inclusiv rezervele.

19) Pentru pariurile pe „Cel Mai Economic Bowler", pariurile vor fi decise pe Bowlerul care acordă cele mai puține run-uri pe over în inning-uri. Loviturile pe lângă minge și cele fără minge vor conta la runuri primite de Bowler, însă pauzele, pauzele de picior și run-uri de penalizare nu se contează. Dacă un Bowler nu joacă, dar a fost numit în primul unsprezece, pariurile pe acel Bowler rămân valabile. Pariurile pre-meci pentru meciurile din Prima Clasă se aplică doar primei inning-uri a fiecărei echipe și vor fi nule dacă s-au jucat mai puțin de 200 de over-uri, cu excepția cazului în care decontarea pariului a fost deja stabilită. Dacă un Jucător a fost numit la tragerea la sorți, dar ulterior este eliminat ca înlocuitor pentru comoție cerebrală, acel Jucător va fi în continuare numărat, la fel ca și jucătorul înlocuitor. Dacă un Bowler nu joacă, dar a fost numit în primul unsprezece, pariurile pe acel Bowler

rămân valabile. Dacă doi sau mai mulți Bowler au aceleași run-uri per over, se vor aplica regulile de Dead Heat.

20) Pentru pariurile pe „Performanța Jucătorului”, punctele se acordă după cum urmează: 1 punct per punct marcat, 20 de puncte per wicket reușit, 10 puncte per prindere reușită și 25 de puncte per stumping. Orice jucător numit în primul XI va decide pariul (indiferent dacă a lovit sau a aruncat), chiar dacă este înlocuit și eliminat din joc. Orice jucător înlocuit în joc în orice moment va fi decis. Dacă jucătorul nu se află în primul unsprezece și nu este înlocuit, pariurile vor fi nule. Dacă un Jucător nu a fost înlocuit oficial în meci și prinde o minge ca Jucător de rezervă, acest lucru nu va fi luat în considerare la pentru decontare. În meciurile cu over-uri limitate, pariurile vor fi nule dacă nu a fost posibilă finalizarea a cel puțin 80% din over-urile programate în oricare dintre inning-uri din cauza unor factori externi, cu excepția cazului în care decontarea a fost deja stabilită.În Meciurile de Clasa Întâi cu meci nedecis, pariurile vor fi nule dacă s-au jucat mai puțin de 200 de over-uri, cu excepția cazului în care ambele prime inning-uri au fost finalizate. În jocurile de clasa întâi, vor conta doar punctele din prima inning-uri.

21) Pentru pariurile pe „Cele mai Multe Puncte de Performanță ale Jucătorului”, punctele se acordă după cum urmează: 1 punct per punct marcat, 20 de puncte per wicket luat, 10 puncte per prindere luată și 25 de puncte per stumping. În meciurile cu over-uri limitate, pariurile vor fi nule dacă nu a fost posibilă finalizarea a cel puțin 80% din over-urile programate în oricare dintre inning-uri din cauza unor factori externi, cu excepția cazului în care decontarea a fost stabilită.În Meciurile de Clasa Întâi cu meci nedecis, pariurile vor fi nule dacă s-au jucat mai puțin de 200 de over-uri, cu excepția cazului în care decontarea pariului a fost deja stabilită.Ambii jucători trebuie să fie numiți în Primul XI sau să apară ca rezervă. Dacă oricare dintre jucători nu lovește ulterior cu bata sau cu bowlingul, atunci toate pariurile sunt totuși decise.

d. Piețe de Over-uri

1) Pentru pariurile „Total Run-uri în Over”, „Total Exact de Run-uri în Over”, „Total Run-uri în Over Par/Impar” și „Boundary în Over”, over-ul specificat trebuie finalizat pentru ca pariurile să fie valabile, cu excepția cazului în care decontarea a fost deja stabilită. Dacă o inning-uri se termină în timpul unui over, atunci over-ul respectiv va fi considerat complet, cu excepția cazului în care inninguri se încheie din cauza unor factori externi, caz în care toate pariurile vor fi nule, cu excepția cazului în care decontarea a fost deja stabilită. Dacă over-ul nu începe din orice motiv, toate pariurile vor fi nule. Extras și run-urile de penalizare din over-ul numit vor fi luate în considerare pentru decontare, cu excepția cazului în care run-urile de penalizare provoacă încheierea inning-ului sau meciului înainte de a fi aruncată o minge în over, în acest caz acel over va fi nul.

2) Pentru pariurile pe „Wicket în Over”, se aplică regulile „Total Run-uri în Over”. Orice wicket vor fi luate în considerare pentru decontare acestei piețe, inclusiv run outs-urile. Dacă are loc o run out în run-up-ul Bowlerului, se consideră că a avut loc un wicket în over-ul acelui Bowler. Dacă un bătător este time-out sau este retras, atunci se consideră că wicket-ul a avut loc la mingea anterioară.

3) Pentru pariurile pe „Cel Mai Mare din Prima Over”, prima over trebuie finalizată pentru ca pariurile să fie valabile, cu excepția cazului în care decontarea a fost deja stabilită. Dacă în timpul primei over, inning-uri se încheie din cauza unor factori externi, toate pariurile vor fi nule, cu excepția cazului în care decontarea pariului a fost deja stabilită înainte de reducere.În meciurile de primă clasă, piața se referă doar la prima inning-uri a fiecărei echipe. Extras și run-urile de penalizare din over-ul numit înscrise pentru decontare.

4) Pentru pariurile „Ambele Bătătoare să Inscrie ‘X’ Run-uri în Over” și „Atât un Patru, cât și un Șase să fie Marcate în Over”, over-ul specificat trebuie să fie completat pentru ca pariurile să fie valabile, cu excepția cazului în care decontarea a fost deja stabilită.Dacă over-ul nu începe din orice motiv, toate

pariurile vor fi nule. Run-urile trebuie marcate de la bâtă pentru a fi luat în considerare pentru decontare. Pariurile vor fi validate indiferent dacă oricare dintre bătătorii specificați este eliminat sau retras accidentat înainte de începerea over-ului.

5) Pentru ca pariul „Atât un Patru, cât și un Șase să fie marcate în Over", over-ul specificat trebuie finalizat pentru ca pariurile să fie valabile, cu excepția cazului în care decontarea a fost deja stabilită.Dacă over-ul nu începe din orice motiv, toate pariurile vor fi nule.

6) Pentru pariurile „Winning Over", rezultatul va fi determinat de over-ul din inning-uri finală în care se va finaliza meciul. Toate pariurile vor fi nule dacă nu există un rezultat oficial. În meciurile cu over-uri limitate, toate pariurile vor fi nule dacă, după plasarea pariului, over-urile maxime posibile sunt reduse în vreun fel.

e. Piețe de Delivery

1) Pentru pariurile „Total Delivery Run-uri" și „Exact Run-uri la Delivery", rezultatul va fi determinat de numărul de Run-uri adăugate la totalul echipei, din livrarea specificată. În scopul decontării, toate mingile ilegale sunt considerate livrări. de ex. dacă o over începe cu o lovitură lat-afară, atunci prima lovitură va fi decisă ca 1 și, deși nu a fost aruncată nicio bilă legală, următoarea bilă va fi considerată lovitură 2 pentru over-ul respectiv. Dacă o delivery duce la un free hit sau un free hit trebuie să fie reluat din cauza unei delivery ilegale, run-urile marcate în urma livrării suplimentare nu vor fi contabilizate. Toate Run-urile, fie că sunt efectuate de la început sau nu, sunt incluse. de ex. un wide cu trei run-uri suplimentare obținute echivalează cu 4 run-uri în total din acea delivery. Aceasta include și Run-uri penalizatoare care apar în timpul delivery.

2) Pentru pariurile „Total Run-uri din delivery-urile numite", decontarea va fi stabilită de numărul de run-uri marcate în delivery-urile numite. Regulile pentru „Total Delivery Run-uri" se aplică, cu excepția faptului că numărul specificat de run-uri trebuie să fie marcat în urma ambelor delivery-uri numite.

3) Pentru pariurile „Wicket off Delivery", delivery-ul specificat trebuie să fie completat pentru ca pariurile să fie valabile. În scopul decontării, orice wicket va fi contabilizat, inclusiv run outs. Dacă un bătător este timed out sau se retrage, atunci wicket-ul se consideră că a avut loc la mingea anterioară.

f. Piețele de Eliminare

1) Pentru pariurile „Total Run-uri la Fall of Wicket", dacă parteneriatul se încheie până la sfârșitul unei inning-uri, pariurile se vor stabili la scorul final. În scopul decontării, un bătător accidentat care se retrage nu contează ca wicket. În meciurile cu over-uri limitate, pariurile vor fi nule dacă nu a fost posibilă finalizarea a cel puțin 80% din over-urile programate în oricare dintre inning-uri din cauza unor factori externi, cu excepția cazului în care decontarea a fost deja stabilită.În Meciurile de Clasa Întâi cu meci nedecis, pariurile vor fi nule dacă s-au jucat mai puțin de 200 de over-uri, cu excepția cazului în care decontarea pariului a fost deja stabilită.
2) Pentru pariurile pe „Metoda de Eliminare", rezultatul va fi determinat de metoda de eliminare a wicket-ului listat. Dacă un bătător este eliminat, toate pariurile vor fi nule. Dacă wicket-ul specificat nu cade, toate pariurile vor fi nule. Mingile prinse și aruncate vor fi soluționate ca „Prindere în Câmp" (Fielder Catch).

3) Pentru pariurile „Oricare Metodă de Eliminare a Batsmanului", dacă oricare dintre batsmanii listați este eliminat prin metoda specificată, pariul va fi decis ca câștigător. Toate pariurile vor fi soluționate, indiferent de faptul că vreun bătător rămâne non-eliminat sau se retrage din cauza unei accidentări la sfârșitul inning-ului.

4) Pentru pariurile „Metoda de eliminare a ambilor bătători”, ambii bătători listați vor trebui eliminați prin metoda specificată pentru a fi decis ca câștigător. Toate pariurile vor fi soluționate, indiferent de faptul că vreun bătător rămâne non-eliminat sau se retrage din cauza unei accidentări la sfârșitul inning-ului.

g. Reguli Generale de Cricket

1) Pentru toate pieţele „Boundary”, inclusiv „Fours” şi „Sixes”, doar boundary-urile marcate din bătaie (indiferent de livrare – legală sau nu) vor fi contabilizate ca un boundary. Răsturnările, toate run fours şi extrasurile nu se contează ca un boundary.

2) Pentru meciurile cu număr limitat de over-uri, în care numărul de over-uri este redus din cauza „factorilor externi”, aceşti factori externi includ (dar nu se limitează la): vreme rea, iluminare slabă şi orice altă situaţie în care jocul ar fi considerat periculos.

3) Dacă nu se specifică altfel în numele pieţei; run-urile, wicket-urile, boundary şi extra-urile înregistrate în Super Over-uri nu vor fi luate în considerare pentru decontare.

4) Pentru toate pieţele „Par/Impar”, „Zero” este considerat un număr par.

5) Penalti Run-uri adăugate la totalul unei echipe după începerea inning-uri celeilalte echipe nu vor fi luate în considerare pentru decontare pieţelor din inning-uri anterioare.

6) Pentru Hundred, un over va consta în 5 deliveries legale, deci o inning-uri completă va fi alcătuită din 20 de over-uri. Toate celelalte reguli rămân aceleaşi ca în alte formate de limited over-uri.

7) Când un jucător părăseşte terenul ca rezervă, acest lucru nu va conta ca wicket. Dacă jucătorul nu se întoarce mai târziu, rezultatul final va fi aşa cum era când jucătorul a părăsit terenul. Când un jucător intră în meci ca rezervă, în scopul decontării, atât el, cât şi jucătorul înlocuit vor fi consideraţi ca având un rol complet în meci.

8) Un jucător eliminat este considerat ca fiind retras, deci va fi considerat un wicket.

9) Un bătător care se retrage din cauza unei accidentări nu este considerat un wicket.

10) Dacă o potrivire este creată în format greşit (de exemplu T20 în loc de Lista A), pariurile vor fi nule şi se va crea un meci nou.

11) Dacă pieţele live sunt trimise cu un rezultat greşit al tragerii la sorţi, cu echipa greşită bătând prima, pieţele se vor soluţiona normal în timpul şi la sfârşitul inning-ului acelei echipe. h. Pariuri pe Serii/Turnee

1) În cazul în care nu se oferă cote de egalitate pentru un pariu „Câştigătorul Seriei” şi seria este egală, toate pariurile vor fi declarate nule, cu excepţia cazului în care a fost specificată regula Dead Heat.

2) Dacă un turneu nu este finalizat, dar a fost anunţat un câştigător sau mai mulţi de către asociaţia organizatoare, pariurile vor fi platite pe câştigătorul/câştigătorii anunţaţi. Regulile dead heat se pot aplica. Dacă nu a fost anunţat niciun câştigător, toate pariurile vor fi stabilite ca nule.

3) Toate pariurile pe turnee includ Finalele/Playoff-urile, dacă nu se specifică altfel.

4) Pentru pariurile ”Scorul Seriilor”, dacă, pentru orice motiv, numărul de meciuri din serii se modifică şi nu reflectă numărul prevăzut în ofertă, atunci toate pariurile vor fi declarate nule.

5) Pentru ofertele ”Cel mai bun marcator de Run-uri din Serii/Wicket Taker” şi ”Cel mai bun Batsman/Bowler al Turneului”, în cazul unei egalităţi se vor aplica regulile dead heat. Nu se vor

rambursa mizele pe jucătorii care nu participă. Cel puțin un meci trebuie să fie finalizat în turneu/serii pentru ca pariurile să fie valabile.

6) Pariurile care se referă la performanțele anumitor jucători/echipe într-o Serie/Turneu nu vor lua în considerare nicio statistică acumulată din meciurile de încălzire.

7) Pentru pariurile ”Handicap Serii”, toate pariurile vor fi stabilite ținându-se cont de ”Scorul seriilor” și nu de run-uri înscrise în serii. Dacă, din orice motiv, numărul de meciuri dintr-o serie se schimbă, toate pariurile vor fi declarate nule.

8) Pentru pariurile "Cine va câștiga un Test în serii" și ”Total Victorii/Egaluri în Test”, dacă, din orice motiv, numărul de meciuri dintr-o serie se modifică, atunci toate pariurile vor fi declarate nule, cu excepția acelor situații în care un rezultat a fost deja stabilit.

11. Curling

1) Decontarea tuturor pariurilor referitoare la Curling se va baza pe rezultatul după eventualele inning-uri suplimentare, cu excepția cazului în care se specifică altfel.

12. Ciclism (Pe pistă și Rutier)

1) Decontarea ofertelor se va face în funcție de ciclistul/echipa care obține cea mai înaltă poziție la sfârșitul etapei/competiției.

2) Factorul decisiv în decontarea pariurilor va fi cea mai bună clasare pe piața specificată, așa cum este listată de organizația oficială la momentul prezentării pe podium, fără a lua în considerare descalificările ulterioare, modificările rezultatului oficial etc.

3) Toate pariurile „Head to Head” și „Peste/Sub” care prezintă performanța unuia sau mai multor cicliști într-o competiție/etapă sunt considerate valide, cu condiția ca toți cicliștii listați să înceapă evenimentul/etapa respectivă și cel puțin unul să finalizeze competiția/etapa respectivă.

4) Pariurile care se referă la rezultatul la finalizarea pieței necesită ca piața respectivă să fie considerată completă în totalitate și rezultatul să fie declarat, altfel pariurile vor fi declarate nule, cu excepția cazului în care rezultatul este deja determinat. În cazul în care numărul complet de etape pentru o piață nu este finalizat în totalitate, sau dacă organizatorii decid să elimine rezultatul anumitor etape din calculul rezultatului oficial, atunci pariurile vor fi considerate valabile cu condiția ca numărul etapelor excluse să nu depășească 25% din numărul pre-stabilit de etape (excluzând prologul) la începutul competiției.

5) Toate pariurile vor fi considerate valabile cu condiția ca piața sau etapa la care face referire pariul să se desfășoare în același an, cu excepția cazului în care s-au convenit alte aranjamente.

6) Pariurile pe performanțele dintr-o anumită etapă rămân valabile indiferent de orice modificări ale traseului pe care organizatorii le pot considera potrivite să le aplice pe parcursul etapei.Excepție de la această regulă este cazul în care o etapă cu caracteristici specifice (de ex. etapă de munte) este modificată de organizatori, înainte de începerea etapei, într-o etapă cu alte caracteristici predominante (de ex. contratimp sau etapă de șes).În acest caz, pariurile plasate înainte de anunțarea schimbării conceptului etapei vor fi declarate nule.

7) Dacă nu se specifică altfel, într-o ofertă de pariuri pe performanța echipei/ciclistului pe o anumită piață (cum ar fi numărul total de victorii în etapă ale echipei/ciclistului X în Turul Y) sau

într-o ofertă de pariuri „Head to Head” care implică performanțele a doi ciclişti/echipe pe anumite piețe, evenimentele care au loc pe piețele cărora li se atribuie oricare dintre următoarele valori nu vor fi luate în considerare către decontare: Prolog, Contratimp pe echipe.

13. Ciclocros

1) Termenii și condițiile menționate pentru Ciclism se aplică acolo unde este cazul.

14. Fotbal

1) Primul/Următorul Marcator – Pariul se referă la un anumit jucător care este marcatorul golului menționat în intervalul de timp aplicabil sau care este primul marcator al echipei sale (de ex. „Primul Marcator – Echipa X)”. Pariurile vor fi anulate pentru jucătorii care nu participă la meci sau care intră pe terenul de joc după ce golul la care se referă pariul a fost marcat. Autogolurile nu contează pentru decontarea acestei oferte. În cazul în care golul la care se referă pariul este considerat autogol, următorul jucător să înscrie un gol care nu este autogol și care respectă parametrii ofertei de pariu va fi considerat câștigător. În cazul în care nu se marchează niciun gol (sau niciun alt gol, după caz) care nu sunt autogoluri și îndeplinesc parametrii ofertei de pariuri rămași, toate pariurile vor fi considerate pierdute, cu excepția cazului în care o opțiune aplicabilă a fost listată în ofertă.

2) Ultimul marcator – Pariul se referă la un anumit jucător care să fie marcator al ultimului gol fie într-o anumită perioadă de timp a pieței (de ex. „Ultimul gol din meci” sau „Ultimul gol din repriza 1”), fie la faptul că este ultimul marcator pentru echipa sa (de ex. „Ultimul marcator – Echipa X”). Pariurile vor fi anulate doar în cazul jucătorilor care nu iau parte deloc la meci. În toate celelalte cazuri pariurile rămân valabile, indiferent de momentul intrării/înlocuirii jucătorului. Autogolurile nu contează pentru decontarea acestei oferte. Dacă golul la care face referire pariul este considerat un auto-gol, jucătorul care a marcat golul anterior (care nu este auto-gol) și este conform cu parametrii ofertei de pariere va fi considerat a fi rezultatul câștigător. Dacă nu se marchează niciun gol (sau nu există alte goluri anterioare, după caz) care să nu fie auto-goluri și care să îndeplinească parametrii ofertei de pariere, atunci toate pariurile vor fi considerate pierdute.

3) Marcator Oricând – Un jucător este considerat eligibil dacă are ocazia să marcheze oricând, indiferent de timpul petrecut pe teren.

4) „Scorecast" și „Matchcast” sunt oferte de pariere în care este posibilă parierea simultană pe o anumită situație (de ex. Primul marcator) combinată cu o altă situație din aceeași piață sau dintr-o piață corelată (de ex. Scor corect în meci sau deznodământul meciului). Dacă pariul se referă la Primul sau Ultimul marcator, vor fi aplicate termenii și condițiile specificate la Secțiunea C, Paragraful 14.1 și Secțiunea C, Paragraful 14.2, se vor aplica, dacă este cazul. Pariurile vor fi anulate în cazul jucătorilor care nu iau parte deloc la meci. În toate celelalte cazuri pariurile rămân valabile, indiferent de momentul intrării/înlocuirii jucătorului. Autogolurile nu contează pentru decontarea acestei oferte.

5) Dacă nu este specificat altfel sau indicat împreună cu oferta de pariere, toate pariurile plasate înainte de începerea meciului referitoare la dacă un anumit jucător/jucători va reuși să înscrie 2 sau mai multe goluri impun ca jucătorul/jucătorii să joace de la începutul meciului pentru ca pariurile să fie valabile. Pariurile similare plasate după ce meciul a început vor fi stabilite ca nule dacă jucătorul/jucătorii respectiv(i) nu mai participă la meci, indiferent de motiv, după

acceptarea pariului. Auto-golurile nu vor fi considerate niciodată ”goluri înscrise” de către jucătorii selectați.

6) Golgeter – Pariuri Duble & Triple
Pariul este activ dacă cel puțin unul dintre jucătorii selectați participă.
Este anulat (void) doar dacă niciunul nu joacă.
Pariul este câștigător dacă cel puțin un jucător marchează.

7) Golgeter – Duble & Triple
Toți jucătorii selectați trebuie să participe pentru ca pariul să fie valabil.
Toți trebuie să marcheze pentru ca pariul să fie câștigător.
Pariul este anulat dacă oricare dintre jucători nu joacă.

8) Golgeter Double Chance – Prima repriză / A doua repriză / Ambele reprise
Pariul este activ dacă cel puțin un jucător participă în perioada respectivă.
Este anulat doar dacă niciunul nu joacă în acea perioadă.
Pariul este câștigător dacă cel puțin un jucător marchează în perioada respectivă.

9) Golgeter Duble – Prima repriză / A doua repriză / Ambele reprize
Ambii jucători trebuie să joace în perioada respectivă pentru ca pariul să fie valabil.
Pariul este anulat dacă oricare dintre ei nu joacă.
Pariul este câștigător dacă ambii marchează în perioada respectivă.

10) Primul Golgeter Double Chance / Jucător să înscrie 2+ Double Chance
Pariul este activ dacă cel puțin un jucător participă.
Primul Golgeter: cel puțin unul dintre jucători trebuie să marcheze primul gol (autogolurile nu se iau în considerare).
2+ Double Chance: cel puțin unul dintre jucători trebuie să marcheze două sau mai multe goluri.
Pariul este anulat dacă niciunul nu joacă.

11) Jucător să marcheze / să marcheze două – Prima repriză / A doua repriză / Ambele reprize
Pariul este activ dacă jucătorul participă în perioada respectivă.
Este anulat dacă jucătorul nu joacă în acea perioadă.
Pariul este câștigător dacă jucătorul marchează (sau marchează două ori sau mai mult, conform specificației) în acea perioadă

12) Golgeter – Interval de timp (0–15 / 16–30 / 31–45 / 46–60 / 61–75 / 76–90 minute)
Pariul este activ dacă jucătorul participă în intervalul de timp specificat.
Este anulat dacă nu se află pe teren în acea perioadă.
Pariul este câștigător dacă jucătorul marchează în minutele indicate.
Timpul adițional (prelungirile) se iau în considerare în intervalele 45:00 și 90:00.

13) Piețe combinate – Golgeter
(Inclusiv: Golgeter & Rezultat / Ambele Echipe Marchează / Peste/Sub / Prima Golgeter – variații)
Pariul este activ dacă jucătorul participă.
Pentru combinațiile „Primul Golgeter”, jucătorul trebuie să joace înainte de marcarea primului gol (autogolurile nu se iau în considerare).
Pariul este câștigător dacă atât condiția privind marcatorul, cât și rezultatul meciului sunt

corecte.
Pariul este anulat dacă jucătorul nu joacă.

14) Golgeter & Diferență Victorie Echipa / Scor Corect
(Inclusiv: Golgeter & Echipa câștigă la două sau mai multe goluri, sau la un scor specific)
Pariul este activ dacă jucătorul participă.
Pariul este câștigător dacă jucătorul marchează și echipa sa câștigă cu diferența sau scorul specificat.
Pariul este anulat dacă jucătorul nu joacă.

15) Prima echipă care marchează și câștigă / remizează / câștigă
Pariul este pierdut dacă nicio echipă nu marchează

16) La toate pariurile legate de cartonașe galbene/roșii, puncte de cartonaș etc., doar cartonașele afișate jucătorilor care în acel moment se află pe teren sunt valabile pentru decontare. Cartonașele, acțiunile disciplinare, suspendările impuse oricărei alte persoane care, în momentul sancțiunii, nu joacă sau nu ar trebui să joace activ pe teren, precum și măsurile disciplinare luate după încheierea oficială a jocului, nu sunt luate în considerare.

17) În scopul decontării pariurilor, în lipsa unor prevederi contrare la nivelul pieței respective, pieței pentru pase decisive ale jucătorului (assist-uri), golurile marcate de jucător, șuturile jucătorului, pasele jucătorului, jucătorul să primească un cartonaș, faulturile comise de jucător și tackling-urile jucătorului vor include și prelungirile.

18) Pentru pieței de interval, pieței de interval pentru cornere sunt stabilite pe baza momentului în care este executat cornerul și nu pe baza momentului în care cornerul este acordat sau primit. Pieței intervalelor de rezervare sunt decontate pe baza momentului în care este afișat cartonașul, nu pe momentul în care se comite abaterea.

19) Pentru pieței de intervale care duc la pauză sau la finalul meciului (de ex. 31-45 de minute sau 81-90 de minute) sau pieței de intervale care trec prin repriză (de ex. 41-50 de minute), acestea includ prelungirile acordate de arbitru.

20) Dacă nu este specificat altfel sau indicat împreună cu oferta de pariere, toate pariurile referitoare la măsuri disciplinare plasate înainte de începerea meciului, referitoare la jucători (de ex. cartonaș galben, cartonaș roșu, număr de faulturi), impun ca jucătorul/jucătorii listați să joace de la începutul meciului pentru ca acestea să fie valabile. Pariurile similare plasate după startul meciului vor fi stabilite ca nule dacă jucătorul/jucătorii nu mai participă la meci, indiferent de motiv, după acceptarea pariului.

21) „Puncte De Cartonașe” se calculează conform următoarelor reguli: Cartonaș galben = 10 puncte, Cartonaș roșu = 25 de puncte. Punctele maxime pentru un jucător sunt 35.

22) Toate pariurile referitoare la totalurile agregate ale turneului (cum ar fi Goluri, Cornere, Cartonașe, Penaltiuri etc.) vor fi decise pe baza statisticilor oficiale stabilite de organismul de conducere. Dacă nu se specifică altfel, sumele cumulative ale acestor pariuri vor include eventualele prelungiri (de ex. Timp Suplimentar), dar nu și Lovituri de Departajare.

23) Dacă nu se specifică altfel, toate pariurile referitoare la câștigarea unui număr/selecție de trofee de către o anumită echipă în același sezon se vor baza pe performanța echipei respective în următoarele competiții: campionatul intern, echivalentul aparent al Cupa FA și Cupa Ligii respective, precum și Champions League sau Europa League. Alte trofee (de ex. Supercupa Națională și Europeană, Cupa Mondială a Cluburilor) nu se iau în considerare.

24) „Dubla Internă" trebuie considerată victoria echipei în echivalentul aparent al ligii interne respective și al Cupa FA.

25) În scopul decontării, pariurile referitoare la numărul de cartonașe arătate de arbitru vor fi luate în considerare astfel:

- Cartonaș galben = 1
- Cartonaș roșu = 2
- Un galben și unul roșu = 3
- Două cartonașe galbene și unul roșu = 3

Numărul maxim de cartonașe pentru un jucător este 3. Doar cartonașele acordate jucătorilor eligibili conform Secțiunii C, Paragraful 14.6 vor fi luate în calcul.

26) Pariurile pe posibilitatea ca un anumit jucător (anumiți jucători) să reușească să marcheze din anumite zone ale terenului (de ex. din afara „careului") vor avea rezultatul determinat în funcție de poziția mingii la momentul lovirii ei de către jucător, indiferent de orice alte devieri care pot să apară pe traiectorie după șutul inițial. Pentru a aduce mai multă claritate, se înțelege că liniile care delimitează „careul" sunt considerate o parte integrală a acestei zone a terenului. Astfel, dacă un șut este tras cu mingea aflată deasupra sau atingând, chiar și parțial, liniile careului, șutul nu va fi considerat ca fiind realizat din afara careului.

27) Pariurile referitoare la un anumit jucător/jucatori care va reuși să lovească bara transversală, poarta sau orice altă parte a spațiului porții vor fi considerate valabile dacă șutul trimis nu se transformă în gol imediat după ce mingea a lovit o parte a cadrului porții. Decontarea va lua în considerare doar șuturile îndreptate spre poarta apărată de adversarii echipei jucătorului/jucătorilor enumerați. Dacă un jucător are un șut care lovește bara apărată de echipa sa, acest lucru nu va fi considerat ca fiind realizat o astfel de performanță.

28) Pe anumite piețe, 32Roșu ar putea decide să ofere la pariuri o selecție redusă de participanți (de ex. orice jucător nelistat al Echipei X) sau un singur participant ca o reprezentare a întregii echipe (de ex. „Orice Jucător al Echipei X"). În ambele cazuri, în scopul decontării, toți membrii echipei care nu sunt în listă vor fi considerați titulari (și stabiliți ca atare), inclusiv rezervele, indiferent dacă participă sau nu la meci.

29) Dacă nu se specifică altfel, pariurile pe performanța jucătorilor care încep meciul pe bancă sau care nu participă deloc la meci vor fi considerate nule.

30) Pentru oferte precum "Următorul Marcator", "Următorul Jucător Care Primește Un Cartonaș", "Următoarea Pasă Decisivă" și "Omul Meciului", pariurile vor fi anulate dacă jucătorul selectat nu va participa deloc la meci sau nu are posibilitatea de a realiza lucrul la care se referă oferta în intervalul de timp menționat.

31) Pariurile pe "Urmatoarea Pasă Decisivă" pentru un gol anume voi fi declarate nule în cazul în care asociația organizatoare declară ca pentru golul respectiv nu există un pasator decisiv, dacă este autogol și/sau dacă nu s-au mai înscris alte goluri în meci în intervalul de timp menționat.

32) Pariurile referitoare la conversia și/sau rezultatul loviturilor de departajare vor fi soluționate în funcție de rezultatul produs pe terenul de joc, conform regulilor care guvernează scenariul specific, iar în cazul loviturilor de departajare vor rămâne valabile indiferent de formatul utilizat de organismul de conducere în timpul loviturilor de departajare. Pariurile sunt valabile în cazul în care se decide reluarea loviturii și vor fi soluționate cu rezultatul obținut din lovitura de pedeapsă reluată.

Ca principiu general, decontarea se va baza pe conceptul că, dacă lovitura de pedeapsă nu se transformă în gol acordat (și stabilit corespunzător), prima persoană/obiect/locație (după caz) pe care mingea o atinge după ce a fost lovită inițial va fi considerat rezultatul câștigător, fără a ține seama de orice alte persoane/obiecte pe care mingea le lovește în traiectoria sa ca urmare a devierii anterioare, dacă există. Următoarele exemple sunt emise ca ghid general privind decontarea:

"Golul" va fi rezultatul câștigător în cazul următoarelor scenarii de lovituri de pedeapsă transformate în gol:

- Orice lovitură de pedeapsă care se transformă în gol, fără ca aceasta să fie deviată.
- Portarul atinge mingea, dar lovitura de pedeapsă se transformă în gol.
- Mingea atinge bara înainte ca lovitura de pedeapsă să se transforme în gol.

"Apararea" loviturii de pedeapsă va fi rezultatul câștigător în cazul următoarelor scenarii:

- Portarul respinge lovitura de pedeapsă în afara cadrului porții.
- Portarul respinge lovitura de pedeapsă în bara laterală sau bara transversală.

"Lovirea barei" va fi rezultatul câștigător în cazul următoarelor scenarii de lovituri de pedeapsă ratate:

- Lovitura de pedeapsă lovește bara înainte ca mingea sa fie atinsă/salvată de portar.
- Lovitura de pedeapsă lovește bara înainte, iar mingea iese în afara cadrului porții.

"Orice altă ratare" va fi considerat rezultatul câștigător în cazul oricărei lovituri de pedeapsă care ieseîn afara cadrului porții fără să fie respinsă de portar sau să lovească bara:

Excepție de la scenariile de mai sus ar face cazul loviturilor de departajare, dacă mingea atinge bara transversală, sare pe portar și se termină în poartă, penalty-ul respectiv va fi considerat ca fiind marcat, iar dacă situația respectivă are loc în orice altă parte a meciului, care nu este o lovitură de departajare, se va considera că executantul a ratat marcajul, iar „lovirea barei transversale” va fi considerată rezultatul câștigător.

33) Orice decizie luată cu ajutorul Arbitrajului Video Asistat (VAR) care este în contradicție cu decizia inițială luată de arbitrul de pe teren, (inclusiv non-decizii, cum ar fi să permită jocului să continue înaintea consultării video) modificând astfel modul de înțelegere a meciului la momentul plasării pariului, va face ca toate pariurile plasate în intervalul dintre momentul producerii efective a incidentului original și decizia finală a arbitrului asupra incidentului să fie considerate nule, cu excepția cazului în care cotele oferite pentru anumite pariuri nu sunt

afectate de utilizarea VAR sau au fost deja luate în considerare la calcularea cotelor oferite în momentul acceptării pariului. Decontarea tuturor celorlalte oferte de pariere nelegate, inclusiv cele determinate de orice acțiune ce are loc între momentul producerii incidentului și decizia luată ca urmare a arbitrajului video, care nu sunt influențate sau alterate de VAR, vor rămâne valide.

În scopuri rezultate, revizuirile VAR și deciziile care decurg din respectivele revizuiri trebuie considerate ca având loc la momentul incidentului inițial pentru care VAR-ul ar fi utilizat în cele din urmă, chiar dacă jocul nu a fost întrerupt imediat. 32Roșu își rezervă dreptul, în conformitate cu Secțiunea A, Paragraful 6.2, să anuleze orice oferte decontate anterior, unde decontarea devine inexactă ca urmare a deciziei finale a arbitrului, cu condiția ca respectiva decizie să fie luată și comunicată înainte de încheierea meciului și/sau a intervalului orar menționat.

Pentru rezultat, orice revizuire VAR se consideră ca fiind făcută la momentul incidentului, chiar dacă jocul continuă între timp. 32Roșu își rezervă dreptul să revoce orice decontare incorectă, cât timp modificarea este comunicată înainte de finalul meciului/intervalului ofertat. 32Roșu consideră că a fost utilizat VAR dacă se înțelege din gesturi ale arbitrului (exclud hand gesture), dacă arbitrul oprește jocul să verifice singur, ori acest fapt este confirmat de raportul oficial de meci. Dacă nu este clar, rezultatul se va stabili pe baza agregării surselor și a echității.

34) În scopul decontării, la ofertele care se referă la echipa care primește Următorul Cartonaș și/sau ”Total Cartonașe”, se va lua întotdeauna în considerare un Cartonas Roșu ca fiind un cumul de două cartonașe și pariurile vor fi stabilite în consecință. Următoarele exemple sunt oferite ca îndrumare:

    • Primul cartonaș arătat în meci este roșu direct. Pariurile pe echipa care a primit acel cartonaș vor fi considerate câștigătoare pentru selecția: Cartonașul 1 și Cartonașul 2.
    • Primul cartonaș arătat în meci este Cartonaș Galben urmat de cartonașul Roșu arătat direct aceluiaș jucător, fără un al doilea cartonaș galben. Pariurile pe echipa care a primit aceste cartonașe vor fi considerate câștigătoare pentru selecția: Cartonașul 1, Cartonașul 2 și Cartonașul 3.
    • Primul cartonaș arătat în meci este Cartonaș Galben urmat de un al doilea cartonaș galben și de cartonașul roșu subsecvent, arătat aceluiaș jucător. Pariurile pe echipa care a primit aceste cartonașe vor fi considerate câștigătoare pentru selecția: Cartonașul 1, Cartonașul 2 și Cartonașul 3.

35) Ofertele care se referă la un jucător anume care va fi următorul avertizat/va primi un cartonaș vor fi înțelese și soluționate conform ordinii în care fiecare jucător este avertizat/eliminat de arbitru. Culoarea cartonașului arătată de arbitru nu va fi luată în considerare la decontarea acestei oferte, iar criteriile decisive vor fi întotdeauna ordinea în care fiecare jucător se consideră că a fost avertizat de arbitru. În scopul decontării, este posibil ca un singur jucător să fie listat de două ori ca "Următorul Jucător Avertizat", atâta timp cât ambele avertizări au loc la diferite întreruperi ale jocului. În cazul în care doi sau mai multi jucători vor fi avertizați în timpul aceleiași întreruperi a jocului, pariurile pe această ofertă vor fi declarate nule.

36) Orice referiri la "Lovituri Libere", atât prezentate sub forma unui singur rezultat, cât și a unui eveniment, se vor raporta la loviturile acordate pentru offside-uri și pentru orice altă încălcare a regulamentului exceptând cele sancționate cu penalti.

37) Ofertele care se referă la un anumit jucător/anumiți jucători să joace întregul meci impun ca jucătorul/jucătorii menționați să joace de la începutul meciului pentru ca pariurile să fie valabile. În scopul decontării, pariurile vor fi stabilite ca DA doar dacă jucătorul/jucătorii menționați nu sunt înlocuiți sau eliminați în Timpul Regulamentar. Eventualul timp suplimentar nu va fi luat în considerare.

15. Golf

1) Toate pariurile vor fi considerate valabile dacă Turneul, sau runda corespunzătoare la care face referire pariul, se va juca în același sezon sportiv și într-un interval de 3 luni de la ultima dată programată (conform timpului local al terenului de joc), după cum a fost stabilit de asociația organizatoare, indiferent de întârzierile de timp, cu excepția cazului în care s-a prevăzut altfel.

2) În turneele afectate de vreme nefavorabilă sau motive similare, pariurile vor fi soluționate pe baza rezultatului oficial indiferent de numărul de runde jucate. Toate pariurile antepost sunt soluționate pe jucătorul căruia i-a fost acordat trofeul.

3) Pariurile pe ofertele de pariere deja decise sunt considerate valabile chiar dacă nu sunt jucate 36 de găuri și/sau un rezultat oficial nu a fost emis de către organizație.

4) Orice rezultat provenit din playoff-uri oficiale va fi luat în considerare doar pentru decontarea ofertelor pe Turneu. Cu excepția cazului în care se prevede altfel, ofertele care se referă la performanța într-o anumită rundă sau gaură nu vor lua în considerare rezultatele care decurg din playoff-uri
.
5) Pariurile pe jucătorii care încep turneul dar se retrag voluntar sau sunt descalificați vor avea rezultatul determinat ca pariuri pierdute, cu excepția cazului în care rezultatul ofertei la care pariul face referință este deja determinat.

6) Toate pariurile pe participanții care nu concurează deloc vor fi rambursate.

7) La pariurile antepost care includ o selecție limitată de participanți, cum ar fi Naționalitatea câștigătoare, Parierea în Grupă, Six-shooters, etc., Unibet (Germany) Limited își rezervă dreptul să aplice Regula 4 Tattersalls asupra oricărui participant care nu începe. În cazul în care toți jucătorii menționați în ofertă „nu realizează punctajul necesar", jucătorul cu cea mai bună poziție la momentul în care „departajarea" a fost făcută va fi considerat câștigător. Se vor aplica regulile de Dead Heat, cu excepția cazurilor în care un play-off a determinat o poziție finală mai bună, acolo unde este cazul.

8) Toate ofertele de pariuri „Head-to-Head" impun ca toți participanții să înceapă competiția/runda la care pariul face referire.

9) La pariurile „Head-to-Head" care conțin doar doi jucători, mizele vor fi returnate dacă ambii participanți împart aceeași poziție finală și nu a fost oferită nici o opțiune de egalitate. La pariurile „Head-to-Head" care conțin trei jucători, dacă doi sau mai mulți participanți împart aceeași poziție finală, mizele vor fi împărțite conform cu Secțiunea B, Paragraful 5.19.

10) Determinarea rezultatului pentru ofertele de pariere „Head-to-Head" care implică performanța a doi sau a mai multor jucători (de ex. Cea mai bună poziție finală în turneu) se va baza pe cea mai

bună poziție finală/cel mai mic scor (după caz) obținut în competiția/runda respectivă la care face referire pariul.

11) Orice referire la Realizează/Ratează un „Cut" necesită un cut/excludere oficială efectuată de organizatori pentru ca pariurile să rămână în vigoare. În cazul turneelor în care jucătorii sunt eliminați pe durata a mai mult de o fază, decontarea se va baza pe faptul dacă jucătorul s-a calificat sau nu în urma primului „Cut" făcut.

12) Orice referire la Realizează/Ratează un „Cut" necesită un cut/excludere oficială efectuată de organizatori pentru ca pariurile să rămână în vigoare. În cazul turneelor în care jucătorii sunt eliminați pe durata a mai mult de o fază, determinarea rezultatului se va baza pe faptul dacă jucătorul s-a calificat sau nu în urma primului „Cut" făcut.

13) La „Head-to-Heads" bazat pe poziția cea mai bună la finalul turneului, în cazul în care un jucător ratează cut-ul atunci celălalt jucător va fi considerat învingător. Dacă ambii participanți nu reușesc să Realizeze „Cut", jucătorul cu cel mai mic scor la „Cut" va fi considerat învingător. Dacă ambii jucători nu reușesc să Realizeze „Cut" și au același scor, atunci pariul va fi considerat nul. Un jucător descalificat după ce a Realizat „Cut" este considerat a fi bătut un jucător care a Ratat „Cut".

14) Orice referire la „Turnee Majore" se va face pe baza turneelor respectivului sezon la care PGA atribuie respectiva definiție, indiferent de modificările cu privire la locul de desfășurare, dată sau alte modificări.

15) Pentru pieţele Antepost precum „Câștigător”, „Top X”, „Top Categorie”, ofertele vor fi soluționate în funcție de rezultatul rundei finalizate. Dacă turneul nu este finalizat până la runda 2, pariurile pe „Realizează Cut-ul” vor fi anulate.

16) Pariurile referitoare la un anumit participant care să se claseze într-o poziție predeterminată (de ex. Top 5/10/20/40) în timpul unui turneu, selecție de turnee sau orice clasificare specială vor fi soluționate conform regulilor "Dead Heat" în cazul în care participantul este la egalitate cu altcineva pe poziția respectivă.

17) Ofertele referitoare la ocuparea de către un participant a unei anumite poziții în clasament la un anumit moment (de ex. Lider la sfârșitul Rundei X) vor fi soluționate potrivit rezultatului de la sfârșitul rundei/intervalului specificat. Regulile Dead Heat se vor aplica pentru orice poziții la egalitate

18) În turneele în care se utilizează "Scorul modificat Stableford", pariurile vor fi stabilite ținându-se cont de punctele marcate și nu de loviturile avute. Jucătorii listați trebuie să finalizeze cel puțin o gaură pentru ca pariurile să fie valabile, altfel pariurile vor fi anulate.

19) Decontarea așa-numitelor oferte “Action-betting” și similare, incluzând (dar fără a se limita la) “Fairways/Greens in Regulation/Bunkers/Water Hazards”, se va face pe baza locației exacte în care se consideră că mingea s-a oprit. Pariurile vor fi decontate conform site-ului oficial al Turului/pieței respective, iar dacă nu este publicată nicio informație în acest sens, vor fi utilizate imagini TV pentru a stabili rezultatul. Următoarele descrieri și reguli de stabilire vor fi avute în vedere pentru ofertele “Action-betting”:

    - Fairway in Regulation - Pariul se referă la lovitura de start a jucătorului la gaura Par 4 sau Par

5 în care se consideră că mingea s-a oprit în zona de joc din teren, cunoscută ca ”fairway”;

- Green in Regulation - Pariul se referă la lovitura jucătorului în care se consideră că mingea s-a oprit în zona verde, cunoscută ca ”green” pentru numărul regulamentar de lovituri, care trebuie înțelese după cum urmează:

  Numărul regulamentar de lovituri pentru găurile Par 3: 1 lovitură
  Numărul regulamentar de lovituri pentru găurile Par 4: 2 lovituri
  Numărul regulamentar de lovituri pentru găurile Par 5: 3 lovituri

- Water Hazard la gaură – Pariul se referă la lovitura jucătorului în care se consideră că mingea s-a oprit într-un obstacol cu apă sau dincolo de marginea roșie a unui obstacol cu apă, considerată tot în obstacolul cu apă.

- Bunker pe gaură – Pariul se referă la lovitura jucătorului în care se consideră că mingea s-a oprit într-o groapă cu nisip. Dacă este necesar ca jucătorul să stea în groapa cu nisip pentru a lovi mingea care se află în afara gropii cu nisip, nu se va considera că mingea s-a oprit în groapa cu nisip.
- Nearest the Pin in Regulation - Pariul se referă la jucătorul a cărui minge a ajuns cel mai aproape de steag după lovitura sa regulamentară. Mingea trebuie să se oprească în zona verde (”Green”) pentru a fi luată în considerare. Dacă ambii jucători ratează zona verde ”Green in Regulation”, atunci pariurile vor fi anulate.

  Numărul regulamentar de lovituri pentru găurile Par 3: 1 lovitură
  Numărul regulamentar de lovituri pentru găurile Par 4: 2 lovituri
  Numărul regulamentar de lovituri pentru găurile Par 5: 3 lovituri

20) Regulile "Dead heat" se vor aplica ofertelor "Câștigător fără X" în cazul în care doi sau mai mulți participanți se află pe aceleași poziții. Pariurile sunt nule dacă jucătorii menționați nu participă la competiție.

21) Pentru pariurile ”Victorie la Diferență”, trebuie să fie jucate cel puțin 36 de găuri în turneu pentru ca pariurile să fie valabile.

22) Pentru ofertele ”Straight Forecast”, participanții menționați trebuie să termine turneul pe locul 1 și 2 în ordinea în care au fost listați. Se vor aplica regulile Dead heat în cazul unei egalități. Ambii jucători listați trebuie să mai lovească mingea din zona de start cel puțin încă o dată după acceptarea pariurilor pentru ca acestea să fie valabile.

23) Pariurile pe ”Scorul Câștigător” impun finalizarea tuturor găurilor programate în Turneu. Orice reducere a numărului de găuri va duce la anularea ofertei.

24) Pentru pariurile ”Gaură dintr-o singură lovitură în Turneu” trebuie jucate cel puțin 36 de găuri ale turneului pentru ca pariurile să fie valabile, cu excepția cazului în care rezultatul a fost deja determinat, iar într-un astfel de caz pariurile vor fi stabilite în consecință. Pentru pariurile ”Gaură dintr-o singură lovitură în Runda X”, întreaga rundă trebuie finalizată de către toți jucătorii pentru ca pariurile să fie valabile, cu excepția cazului în care rezultatul a fost deja determinat, iar într-un astfel de caz pariurile vor fi stabilite în consecință.

25) Pariurile care se referă la un anumit jucător care este "Câștigătorul Wire to Wire" impun ca persoana listată să fie lider în clasament (incluzând eventualele egalități) la sfârșitul fiecărei

runde și a tuturor rundelor programate ale turneului. Orice reducere a numărului de găuri/runde programate va face ca pariurile să fie anulate.

26) Oferta "Câștigătorul să aibă un Birdie/Par/Bogey la Gaura 72" se referă la eventualul câștigător al performanței turneului la Gaura 18 din Runda 4. Pariurile sunt nule dacă va exista o reducere a găurilor/rundelor programate ale turneului. În situațiile în care jocul este început prin "Shotgun" în Runda 4, pariurile vor fi anulate.

27) Oferta "Câștigătorul să joace în grupul din runda finală" se referă la faptul că eventualul câștigător al turneului va proveni de la perechile de 2 sau 3 mingi care sunt programate să înceapă ultimele, așa cum a decis organizația oficială.

28) Pariuri Sezoniere; Jucătorul să câștige într-un program de tur stipulat într-un an calendaristic.
    - Jucătorul trebuie să joace minimum 10 piețe pe acel Tur pentru ca pariurile să fie valabile, în caz contrar, acestea vor fi anulate.
    - Numai piețele individuale vor conta; piețele pe echipe nu contează.

    Să termine în Top 5, 10, 20 într-una sau în TOATE turneele majore într-un an calendaristic stipulat. Regulile Dead Heat se vor aplica pentru pozițiile egale.

16. Handbal

1) Toate pariurile care se referă la Totalurile colective ale turneului vor fi determinate în funcție de statisticile oficiale ale asociației conducătoare. Dacă nu este specificat altfel, valorile cumulative ale acestor pariuri vor include eventualele prelungiri (de ex. Reprize de prelungire) dar nu și loviturile de departajare (Penalti).

2) Decontarea unor pariuri referitoare la un jucător dintr-un anumit meci se va baza pe rezultatul după terminarea Reprizei a 2-a (Timp Regulamentar) dacă nu este specificat altfel.

17. Hochei pe Gheață

1) Ofertele pe echipă/meci care nu se referă la un interval de timp specific (de ex. Repriza 1, Timpul Regular etc.) vor include, de asemenea, rezultatele provenite din eventualele Prelungiri și Lovituri de departajare, pentru a decide rezultatul. Orice echipă care câștigă în timpul prelungirilor/loviturilor de departajare va fi creditată că a marcat doar un gol, indiferent de numărul de goluri marcate în timpul eventualelor prelungiri.

2) Decontarea pentru pariurile referitoare la un anumit jucător și echipă (precum Goluri, Pase de gol, Puncte, Minute de penalizare, Lovituri pe poartă etc.) se va face pe baza statisticilor oficiale ale asociației organizatoare. Dacă nu se specifică altfel, decontarea acestor pariuri va include eventualele prelungiri (de ex. Timp suplimentar), dar nu și Loviturile de Departajare.

3) Decontarea se va baza pe configurația regulilor de decontare pentru evenimentele abandonate. În cazul unui meci abandonat care nu este considerat oficial, toate piețele nedeterminate sunt considerate nule, cu excepția cazului în care meciul continuă până la un rezultat oficial în ziua programată. Toate piețele complet determinate vor fi decontate. Fără excepții pentru evenimentele NHL și NCAA.

4) Cu excepția cazului în care este specificat în mod expres sau se subînțelege din caracteristicile ofertei, Decontarea pariurilor pe sezon se va baza pe clasificările, definițiile și regulile de departajare conform site-ului oficial al competiției (după caz).

5) Pariurile sezoniere, indiferent dacă includ rezultate obținute în timpul Playoff-urilor sau altfel, precum și ofertele referitoare la anumite echipe sau performanțe ale jucătorilor, vor rămâne valabile, indiferent de eventualele schimburi de jucători, mișcări ale echipelor sau schimbări de nume care pot apărea în orice moment al sezonului.

6) Ofertele pe jucători și ofertele referitoare la statistici vor fi stabilite conform rapoartelor oficiale ale meciului, așa cum sunt publicate după meci de către asociația organizatoare.

18. Sporturi cu Motor

1) Această secțiune este valabilă pentru toate sporturile legate de cursele motorizate, cum ar fi: Formula 1, A1 GP, CART, Indy Car, Nascar, Curse pe circuit, Mașini Touring, DTM, Anduranță, Raliu, Rally-cross, Motociclism, Superbike.

2) Pentru Formula 1, dacă o cursă este amânată pentru o altă zi (care va fi stabilită în fusul orar UTC), toate piețele sunt considerate nule.

3) Pentru toate celelalte sporturi cu motor, dacă un anumit eveniment este amânat sau abandonat, pariurile rămân valabile cu condiția ca evenimentul să fie finalizat în termen de 72 de ore.

4) Pariurile sunt determinate în conformitate cu publicarea live a timpilor și clasificărilor, după cum este afișat la TV în momentul prezentărilor pe podium sau la finalul sesiuni/curse/pieței (după caz). Dacă informația necesară pentru determinarea ofertei lipsește/nu este afișată și/sau este incompletă, prima informație oficială de pe site-ul oficial va fi considerată obligatorie, indiferent de promovările/retrogradările, apelurile și/sau penalizările ulterioare care se aplică după terminarea sesiunii/curse/pieței la care pariul face referire.

5) Piețele care sunt scurtate din cauza condițiilor meteo sau din alte situații, dar care sunt considerate oficiale de către asociația conducătoare, vor fi determinate în conformitate, indiferent de orice modificări pe care respectivele asociații le pot face din cauza neterminării cursei.

6) Dacă o competiție/cursă/sesiune/tur/heat este reluată de la început, pariurile rămân valabile și vor fi determinate în conformitate cu rezultatul emis după reluare, cu excepția acelor pariuri pentru care rezultatul a fost deja stabilit.

7) În scopul decontării, un pilot/motociclist care a luat parte la un antrenament oficial sau la o sesiune de calificare este considerat că a luat parte la competiție, indiferent dacă participă sau nu la cursa efectivă.

8) La pariurile „Head-to-Head", toți participanții listați trebuie să ia parte la sesiunea la care face referire pariul pentru ca pariurile să fie în vigoare, indiferent dacă pilotul reușește sau nu să obțină un timp oficial.

9) La pariurile „Câștigător" sau „Loc", nu se aplică nicio rambursare pentru acei participanți care nu participă, din orice motiv, la sesiunea/competiția/campionatul la care oferta face referire.

10) Decontarea oricărei oferte care face referire la „Terminarea cursei” se va baza pe regulamentele oficiale emise de asociația conducătoare.

Clasificat ca general

11) Un pariu „Head-to-Head” în care ambii piloți/motociclişti nu reușesc să termine cursa este determinat în funcție de cine termină mai multe tururi. În cazul în care participanții nu reușesc să termine cursa și sunt înregistrați cu același număr de tururi, pariul este declarat nul, cu excepția cazurilor de Raliu, unde cel puțin unul dintre participanții listați trebuie să termine competiția, altfel pariurile fiind declarate nule.

12) Vor conta penalizările de timp acordate de Asociația de conducere pe durata sesiunii(lor) de calificare. Nu se vor lua în considerare alte retrogradări/promovări pe grila de start.

13) Turul de încălzire nu este luat în considerare în scopul decontării. Dacă un pilot pornește de pe linia boxelor în F1, acesta este totuși clasificat dacă parcurge un anumit procent din distanța cursei, care reprezintă 90% din distanța parcursă de câștigător.

14) Decontarea ofertelor sezoniere va ține cont de clasificarea emisă exact după terminarea ultimei curse a sezonului, incluzând toate deciziile luate de asociația organizatoare pe durata sezonului, cu condiția ca respectiva decizie să fie emisă înainte de ultima cursă a sezonului. Orice decizie (chiar și la apel) luată după terminarea ultimei curse prevăzute este considerată a fi irelevantă.

15) Toate pariurile care fac referire la performanțele echipelor vor rămâne în vigoare indiferent de modificările de pilot/motociclist.

16) Pariurile referitoare la performanțele anumitor echipe pe durata unei curse necesită ca numărul de vehicule prevăzut inițial de la fiecare echipă să înceapă cursa pentru ca pariurile să rămână valabile, în caz contrar ele vor fi declarate nule (de ex. în Formula 1, două mașini de la aceeași echipă trebuie să înceapă cursa).

17) Decontarea pariurilor referitoare la includerea „Safety Car” nu va ține cont de acele situații în care cursa efectivă începe din spatele „Safety Car”.

18) Decontarea rezultatului la ofertele pentru primul pilot/prima mașină care se retrage se va baza pe turul efectiv în care se consideră că pilotul s-a retras din cursă. Astfel, dacă doi sau mai mulți piloți se retrag în timpul aceluiași tur, pariurile vor avea rezultatul determinat în conformitate cu Secțiunea B, Paragraful 5.14.

19) Pariurile pe Primul/Următorul Pilot care se retrage în timpul cursei vor include doar rezultatele care decurg după începerea oficială a cursei. Orice retrageri/suspendări anterioare începutului efectiv al GP (inclusiv cele din timpul turului de încălzire) nu vor fi luate în considerare pentru decontare.

20) În pariurile Outright Top 3 NASCAR, dacă numărul de finișeri este mai mic de 3, ultimul participant care se retrage va fi declarat câștigător. Aceasta se aplică până când 3 concurenți au terminat oficial pe pozițiile câștigătoare.

19. Netball

1) Dacă nu este specificat altfel, decontarea rezultatului pariurilor se va face pe baza rezultatului după prelungiri.

2) Ofertele „Pariere pe Diferență" și „Pauză/Final" sunt stabilite în conformitate cu rezultatul de la finalul celor 80 de minute de joc.

3) Un meci trebuie să se încheie pentru ca pariurile să fie valabile, cu excepția acelor oferte ale căror rezultate au fost decise înainte de abandon și nu mai pot fi modificate indiferent de pieţele viitoare, care vor avea rezultatul stabilit conform cu rezultatul decis.

4) Ofertele referitoare la performanţele individuale ale jucătorilor într-un singur meci (de ex. Total puncte înscrise de Jucătorul X) sau care confruntă performanţe de la 2 jucători în timpul unui meci (de ex. Care dintre Jucătorul X sau Jucătorul Y va înscrie cele mai multe puncte), impun ca toți jucătorii listați să participe la încă o fază în meciul respectiv, după acceptarea pariurilor, pentru ca pariurile să fie valabile.

5) Ofertele referitoare la performanţele individuale ale jucătorilor pe o anumită perioadă (de ex. Total puncte înscrise de Jucătorul X în timpul Sezonului Regulat) sau care confruntă performanţe de la 2 jucători pe parcursul sezonului (de ex. Care dintre Jucătorul X sau Jucătorul Y va înscrie cele mai multe puncte în Sezonul Regulat), impun ca jucătorii listați să fie participanți activi la cel puțin încă un meci aplicabil ofertei după ce pariurile au fost acceptate, pentru ca acestea să fie valabile.

20. Pesäpallo (Baseball Finlandez)

1) Toate pariurile pe Pesäpallo sunt stabilite pe baza rezultatului după primele două reprize (inning-uri). Dacă nu este specificat altfel, orice scoruri rezultate din perioadele de prelungiri (de ex. Supervuoropari) nu sunt luate în considerare.

21. Rugby League

1) Cu excepția cazului în care se specifică altfel, decontarea pariurilor în Liga de rugby se face pe baza rezultatului după 80 de minute

2) Ofertele „Pariere pe Diferență" și „Pauză/Final" sunt stabilite cu rezultatul de la finalul celor 80 de minute de joc.

3) Anumite competiții/pieţe pot avea oferte care sunt relevante pentru o anumită perioadă/meci care se poate termina la egalitate, fie la finalul celor 80 de minute de joc sau chiar și după terminarea eventualelor prelungiri. În aceste cazuri, pariurile vor avea rezultatul stabilit conform regulii dead heat, în care plata este împărțită și apoi înmulțită cu miza, indiferent dacă plata netă este mai mică decât miza jucătorului.

4) Pentru Marcatori eseuri (Primul/Ultimul/Oricând/Echipa), toate pariurile nu includ nicio potențială prelungire. Toate pariurile plasate pe jucători în ziua de joc 17 sunt valabile, indiferent de participarea jucătorului (sau de lipsa participării) la meci. Mizele pe jucătorii care nu sunt incluși în ziua de joc 17 vor fi returnate.

5) Toate pariurile rămân valabile, indiferent de modificarea locului de desfășurare a meciului.

22. Rugby Union

1) Dacă nu este specificat altfel, toate pariurile referitoare la meci și performanța echipei etc. au rezultatul stabilit conform cu rezultatul de la finalul reprizei a 2-a (după 80 de minute de joc).

2) Anumite competiții/pieţe pot avea oferte care sunt relevante pentru o anumită perioadă/meci care se poate termina la egalitate, fie la finalul celor 80 de minute de joc sau chiar și după terminarea eventualelor prelungiri. În aceste cazuri, pariurile vor avea rezultatul stabilit conform

regulii dead heat, în care plata este împărțită și apoi înmulțită cu miza, indiferent dacă plata netă este mai mică decât miza jucătorului.

3) Marcatorii de eseuri (Primul/Ultimul/Oricând/Echipă) – Toate pariurile includ orice timp de prelungire potențial. Orice pariuri plasate pe jucătorii din lotul din ziua meciului rămân valabile indiferent de participarea (sau lipsa acesteia) jucătorului la meci. Mizele pe jucătorii care nu sunt incluși în lotul din ziua meciului vor fi rambursate. Eseurilede penalizare vor fi decise în funcție de rezultatul „eseului de penalizare" listat pentru fiecare echipă. În cazul în care nu se marchează niciun eseu în meci, pariurile nu vor fi rambursate.

4) Toate pariurile rămân valabile, indiferent de modificarea locului de desfășurare a meciului.

23. Lacrosse

1) Un gol de 2 puncte se ia în considerare ca 2 goluri.

2) „Total Goluri" se referă la suma scorului final.

3) Pentru ofertele referitoare la jucători, „Total goluri marcate de jucător" = Puncte - Pase Decisive.

4) Toate meciurile trebuie să se joace integral timp de 60 de minute pentru ca pariurile să fie valabile.

5) Prelungirile sunt incluse în scopuri de pariere dacă nu există linie pe egalitate.

24. Speedway

1) Toate ofertările vor fi determinate pe baza rezultatului oficial declarat de asociația conducătoare la terminarea ultimei serii programate. Promovările, retrogradările, apelurile și/sau penalizările ulterioare apărute după terminarea pieței la care pariul se referă nu vor fi luate în considerare.

2) Pariurile „Meci" între două echipe/piloți vor fi determinate conform cu rezultatul oficial, indiferent de numărul de serii terminate.

3) Ofertele „Peste/Sub" la meciurile/pieţele neterminate al căror rezultat este deja stabilit înainte de întrerupere și/sau orice continuare ulterioară a desfășurării nu ar putea produce un rezultat diferit acelor oferte, vor fi determinate pe baza rezultatului obținut până la întrerupere. Pentru calculul acestor decontări, va fi adăugat numărul minim de situații care ar fi necesare pentru a aduce oferta la finalizarea naturală, dacă este necesar, în funcție de numărul de seturi programate pentru meci. Dacă acest calcul produce un rezultat în care nicio posibilă modificare nu poate afecta rezultatul ofertei, atunci această ofertă va fi stabilită astfel. Consultați exemplele din Secțiunea Tenis pentru referință.

4) Ofertele „Handicap" necesită terminarea tuturor seriilor programate pentru ca pariurile să rămână valabile, cu excepția acelor pieţe al căror rezultat este deja determinat înainte de întrerupere și/sau orice continuare ulterioară a desfășurării nu ar putea produce un rezultat diferit acelor oferte, care vor fi determinate astfel. Consultați exemplele din secțiunea Tenis pentru referință.

5) Toate pariurile „Head-to-Head" și „Peste/Sub" având ca subiect performanța a unuia sau a mai multor piloți la o competiție/serie sunt considerate valabile cu condiția ca toți piloții prezentați să participe la startul a cel puțin unei serii pentru ca pariurile să fie valabile.

6) Pariurile referitoare la o anumită serie necesită terminarea respectivei serii și ca toți participanții să ia parte la respectiva serie pentru ca pariurile să fie valabile.

25. Surfing

1) Toate pariurile sunt valabile, indiferent de orice amânare, schimbare a locului de desfășurare etc., cu condiția ca piața să se desfășoare în perioada oficială de așteptare declarată de organizația guvernatoare.

2) Concursurile care se referă la performanța unuia sau mai multor surferi sunt considerate valide, având în vedere că toți surferii listați încep în manșa/competiția listată.

3) Anumite competiții/piețe pot avea oferte care se referă la performanță într-o piață în care doi sau mai mulți surferi prezentați sunt eliminați în aceeași etapă. În acest caz, pariurile vor fi stabilite conform regulii dead heat, în care plata este calculată după ce cotele sunt împărțite și apoi înmulțite cu miza, indiferent dacă plata netă este mai mică decât miza jucătorului. Dacă această prevedere există, va fi menționată împreună cu oferta de pariere.

26. Înot

1) Dacă nu este specificat altfel, toate pariurile pe Înot sunt stabilite pe baza rezultatului după ultima etapă a competiției. Dacă niciunul dintre participanții prezentați nu participă la etapa finală, toate pariurile vor fi nule, cu excepția cazului în care asociația organizatoare urmează proceduri specifice de departajare, caz în care acestea vor fi considerate valabile.

2) Toate ofertele de pariere vor fi stabilite la prezentarea primului rezultat oficial. Totuși, Unibet (Germany) Limited va stabili/restabili pariurile în consecință, dacă apar modificări la rezultatul oficial în termen de 24 de ore după ce evenimentul a avut loc. Pentru ca o astfel de eventualitate să fie considerată, modificarea trebuie să fie atribuibilă incidentelor apărute exclusiv pe durata evenimentului, cum ar fi încălcarea culoarului, start prematur la ștafetă etc. Nu se vor lua în considerare cazurile de dopaj. Rezultatul disponibil la terminarea celor 24 de ore menționate mai sus va fi considerat obligatoriu, indiferent de oricare alte proteste, modificări ulterioare la rezultatul oficial etc.

3) Dacă doi sau mai mulți participanți iau parte la sesiuni diferite în timpul unei competiții, toate ofertele Head-to-Head dintre aceștia vor fi considerate nule, cu excepția cazului în care există o etapă ulterioară a competiției pentru care cel puțin unul dintre ei se califică.

4) Un participant care este descalificat datorită încălcării procedurii de start (start fals) va fi considerat că a participat la eveniment.

27. Tenis și Sporturi cu Rachetă (Badminton, Jai-Alai, Squash, Padel, Pickleball și Tenis de Masă)

1) Toate pariurile vor rămâne valabile dacă meciul/oferta este jucată în cadrul turneului, indiferent de modificările (fie înainte, fie în timpul meciului) condițiilor (teren acoperit/aer liber) și/sau a tipului suprafeței, cu excepția cazului în care s-au prevăzut alte condiții.

2) Pariurile pe câștigătorul meciului, setul curent și game (dacă se marchează primul punct) vor fi decise în funcție de progresul jucătorului, în timp ce pariurile pe piețele nedecise vor fi nule.

3) Pieţele „Peste/Sub” şi „Handicap” trebuie să fie în totalitate stabilit pentru decontare. De ex. dacă meciul se încheie prin retragere în primul set la scorul de 4-4, linia pe totalul game-urilor în setul unu 9,5 va fi declarată nulă, deoarece numărul efectiv de game-uri la momentul retragerii a fost doar opt.

4) Toate ofertele “Scorul Exact” (sau denumite Parierea pe Set şi Parierea pe Game), “Par/Impar” şi acele oferte care se referă la câştigătorul unei anumite perioade din meci (de ex. “Care jucător va câştiga primul set?” şi “Câştigător al Setului 2 – Game-ul 6”) vor necesita terminarea respectivei părţi a meciului.

5) Toate tipurile de oferte care nu sunt specificate mai sus necesită terminarea a cel puţin unui set pentru ca pariurile să fie valabile, cu excepţia ofertele al căror rezultat este deja determinat înainte de întreruperea jocului şi orice continuare a jocului nu poate produce un rezultat diferit.

6) La meciurile de dublu, toate pariurile vor fi declarate nule dacă oricare dintre jucătorii prezentaţi sunt înlocuiţi.

7) Orice referire la „Grand Slam" se va face în baza turneelor respectivului sezon la care ITF atribuie respectiva definiţie, indiferent de modificările cu privire la locul de desfăşurare, dată sau alte modificări.

8) Pariurile pe meciurile de dublu din etapele Round Robin din Finala Cupei Davis, Finala Cupei Billie Jean King şi din Cupa ATP vor rămâne întotdeauna valabile, chiar dacă scorul în tie este 2-0. Pentru toate celelalte tie-uri din Cupa Davis, Cupa ATP şi Cupa Billie Jean King, meciurile de dublu vor fi nule, dacă tie-ul a fost deja decis.

9) Rezultatele obţinute într-un „Pro Set” vor fi valabile doar pentru următoarele oferte: „Meci”, „Handicap set”, „Parierea pe set” şi „Total seturi”. Toate celelalte tipuri de oferte vor avea rezultatele stabilite ca fiind nule, cu excepţia ofertelor al căror rezultat este deja determinat. În cazul în care un meci este jucat într-un format/număr de seturi diferit de cel presupus la momentul publicării pieţei, Unibet (Germany) Limited va anula pieţele aplicabile pentru X, Y, Z, cu excepţia cazului în care numărul necesar de situaţii a fost deja atins, indiferent de modificarea formatului/numărului de seturi.

10) Ca regulă generală, ”tie-break-urile” sunt întotdeauna considerate ca doar un game, indiferent de numărul de puncte necesare pentru a câştiga sau indiferent de formatul tie-break-ului. Următoarele scenarii de tie-break vor fi soluţionate după cum urmează:

    - Tie-break Meci": Jucat, în mod normal, în locul setului decisiv atunci când ambii participanţi au câştigat acelaşi număr de seturi. În scopul decontării, acesta este considerat ca un set complet, precum şi ca un game şi se ia în considerare în consecinţă. Cu toate acestea, nu va fi considerat ca un tie-break pentru decontarea ofertelor relevante.
    - "Tie-break la 6-6 într-un set, primul la 7 puncte": În scopul decontării, acesta este considerat ca un game şi se ia în considerare în consecinţă, precum şi ca un tie-break pentru decontarea ofertelor relevante.
    - "Tie-break la 6-6 într-un set, primul la 10 puncte": În scopul decontării, acesta este considerat ca un game şi se ia în considerare în consecinţă, precum şi ca un tie-break pentru decontarea ofertelor relevante.

Classified as General

- "Tie-break la 12-12 într-un set, primul la 7 puncte": În scopul decontării, acesta este considerat ca un game și se ia în considerare în consecință, precum și ca un tie-break pentru decontarea ofertelor relevante.
- "Tie-break la 3-3 într-un set, primul la 7 puncte" (cunoscut ca formatul Fast 4): În scopul decontării, acesta este considerat ca un game și se ia în considerare în consecință, precum și ca un tie-break pentru decontarea ofertelor relevante.
- Tie-break Tens": Un meci care constă doar într-un tie-break cu participantul câștigător fiind primul care ajunge la 10 puncte și care conduce cu o diferență de 2. Acesta este considerat atât ca un tie-break, cât și ca un meci întreg pentru decontarea ofertelor relevante.

În cazul în care orice meci include un format de tie-break care nu este enumerat mai sus, ofertele vor fi decontate conform definițiilor descrise de ITF sau, în lipsă, cel mai apropiat în principiu de exemplele enumerate mai sus.

11) Câștigător/Loc și Each-Way referitor la Câștigătorul Turneului, plasat între momentul primei publicări a extragerii principale a asociației organizatoare și începutul competiției, va fi rambursat dacă participantul listat nu mai ia parte la Turneu. Excepție fac participanții care sunt încă implicați în etapele de calificare, aceștia fiind considerați participanți activi.

12) Pariurile pe performanțe legate de sezon (de ex. „numărul de titluri de Grand Slam câștigate” sau „să termine în primii 20 da/nu”) vor fi nule dacă jucătorul nu joacă cel puțin 5 piețe care acordă puncte de clasament în timpul sezonului

28. Volei

1) Orice puncte acumulate în timpul „Setului de Aur” nu vor conta pentru decontare aferente meciului respectiv, cu excepția oricăror pariuri referitoare la progresul turneului și la totalurile turneului.

2) Ofertele „Peste/Sub” și „Handicap” pentru meciurile neterminate al căror rezultat este deja stabilit înainte de întrerupere și/sau orice continuare a desfășurării nu ar putea produce un rezultat diferit acelor piețe, vor fi soluționate pe baza rezultatului obținut până la întrerupere. Pentru calculul acestor decontări, va fi adăugat numărul minim de situații care ar fi necesare pentru a aduce piața la finalizarea naturală, dacă este necesar, în funcție de numărul de seturi programate. Dacă acest calcul duce la situația în care nicio modificare posibilă nu ar mai putea schimba rezultatul, oferta va fi astfel soluționată. Consultați exemplele din secțiunea de tenis pentru referință.

3) Toate ofertele „Scorul exact”, „Impar/Par” și acele oferte care se referă la câștigătorul unei anumite perioade/interval din meci (de ex. „Care echipă va câștiga primul set?” și „Setul 2 - Cursa spre 15 puncte”) vor necesita finalizarea respectivei părți a meciului.

4) Toate tipurile de oferte care nu sunt specificate mai sus necesită terminarea a cel puțin unui set pentru ca pariurile să fie valabile, cu excepția ofertele al căror rezultat este deja determinat înainte de întreruperea jocului și orice continuare a jocului nu poate produce un rezultat diferit.

29. Sporturi de Iarnă

1) Această secțiune este valabilă pentru următoarele sporturi: Schi alpin, Biatlon, Schi Cross Country, Stil liber, Combinata nordică, Pistă Scurtă, Sărituri cu schiurile, Snowboard & Patinaj viteză.

2) Rezultatele dintr-o competiție vor fi considerate valabile dacă sunt declarate ca valide pentru respectiva categorie de către asociația conducătoare pentru sportul respectiv. Aceasta se aplică dacă o piață este scurtată, de exemplu constă într-o singură manșă/săritură, sau piața este mutată într-o altă locație.

3) În cazul piețelor abandonate/nefinalizate, toate ofertele al căror rezultat este deja determinat înainte de întreruperea jocului și orice continuare ulterioară nu poate produce un rezultat diferit sunt considerate valabile și vor fi stabilite în consecință.

4) Toate ofertele vor fi considerate nule dacă formatul original/declarat al pieței este complet modificat, cum ar fi dimensiunea dealului la Sărituri cu schiurile, stilul la schiul Cross Country etc.

5) Unibet (Germany) Limited își rezervă dreptul de a aplica Regula 4 a Tattersalls în cazul unui non-starter la o ofertă „Pariere în grup" („Cel mai bun dintre X").

6) Pariurile legate de piețele specifice pentru Sporturile de Iarnă (excluzând clasificările generale, competițiile olimpice, mondiale și continentale) sunt oferite cu presupunerea că evenimentul va fi următorul care se va desfășura în acel sport sau disciplină. Dacă un eveniment specific este reprogramat din orice motiv, iar un eveniment similar în acel sport sau disciplină are loc în aceeași locație în termen de 72 de ore, pariurile vor fi transferate la următorul eveniment programat. de ex. dacă două curse sunt programate pentru același sport vineri și sâmbătă, iar cursa de vineri este mutată pentru sâmbătă sau duminică, pariurile pe cursa de vineri vor fi soluționate pe baza evenimentului de sâmbătă.
Dacă în acel sport sau disciplină este programat un singur eveniment și ora de începere a acestuia este modificată, dar rămâne în termen de 72 de ore, pariurile vor fi în continuare valabile și soluționate în consecință. Cu toate acestea, dacă nu are loc niciun eveniment similar în termen de 72 de ore de la programul inițial, toate pariurile vor fi declarate nule.

7) La o ofertă „Head-to-Head" între doi sau trei participanți, cel puțin unul dintre participanții menționați trebuie să finalizeze ultima cursă/etapă/săritură la care se referă pariul pentru ca acesta să fie valabil. Această prevedere nu se aplică pentru piețele Sprint Cross-country sau Sărituri cu schiurile. În astfel de cazuri, decontarea se va face pe baza clasificării oficiale, indiferent dacă vreunul dintre participanți termină cursa/etapa/săritura finală.

8) Toate ofertele de pariere vor fi stabilite pe baza primului rezultat oficial prezentat. Totuși, Unibet (Germany) Limited va lua în considerare și va stabili/restabili ofertele, în caz de modificări ale rezultatului oficial emise în 24 de ore de la desfășurarea pieței. Pentru ca o astfel de modificare să fie luată în considerare, situația trebuie să fie rezultatul unui incident care s-a produs exclusiv în cadrul competiției (ex.: încălcare de linie, împingeri sau predare falsă într-o ștafetă etc.). Nu se iau în considerare cazuri de dopaj. Rezultatul la finalul celor 24 de ore este considerat obligatoriu, indiferent de proteste suplimentare sau de alte modificări ale rezultatului oficial etc.

30. Altele (Pariuri Speciale/Non Sportive/Politică)

1) Condițiile menționate în această secțiune se referă la toate ofertele care nu ar fi clasificate în mod rezonabil în diferite categorii sportive (de ex. Programe TV, Politică, Premii și Premii, Concursuri de Frumusețe, Divertisment și altele asemenea). Ori de câte ori este cazul și cu excepția cazului în care se specifică altfel în această secțiune sau în ofertă, decontarea acestor

oferte se va face conform Regulilor Unibet (Germany) Limited prevăzute în Secțiunea B, Paragraful 5.

2) Dacă nu este altfel specificat mai jos sau în legătură cu oferta de pariere, toate pariurile care se încadrează în această secțiune sunt valabile până la declararea oficială a unui rezultat, indiferent de întârzierile la anunțare, runde suplimentare de vot etc. care pot fi necesare pentru stabilirea rezultatului care trebuie anunțat.

3) Toate ofertele deschise care implică participanți care se retrag/au fost scoși din emisiunile TV (fie plecând voluntar, fie ca urmare a deciziei organizatorului) vor fi determinate ca fiind pierdute. Dacă același participant re-intră în aceeași competiție la o dată ulterioară, el/ea va fi considerat ca un nou participant, astfel încât pariurile anterioare vor fi determinate ca pierdute.

4) Pariurile care se referă la îndepărtarea unui participant sunt valabile doar pentru următoarea emisiune programată. Orice modificări ale metodelor de eliminare, cantitatea și/sau ordinea participanților eliminați în cadrul aceluiași program sau oricare alți factori care nu erau prevăzuți în mod rezonabil vor rezulta în anularea pariurilor referitoare la „Următoarea Evacuare" sau „Următoarea Eliminare".

5) În cazul în care emisiunea se termină înainte de declararea unui câștigător oficial, pariurile vor fi determinate ca egalitate (adică dead heat) între concurenții care nu au fost eliminați. Pariurile pe Câștigător/Loc la concurenții care au fost deja eliminați vor fi determinate ca fiind pierdute.

6) a. Piețele politice vor fi soluționate în conformitate cu rezultatul confirmat, după ce a fost publicat pentru prima dată de către organizația guvernamentală responsabilă de organizarea alegerilor, în jurisdicția respectivă, pe site-ul său oficial/rețelele de socializare.

b. Unibet (Germany) Limited își rezervă dreptul de a utiliza informațiile colectate dintr-un consens de surse de difuziune recunoscute la nivel național, pentru a stabili piețele înainte ca rezultatul oficial, așa cum este descris în Secțiunea C, Paragraful 31. 6(a), să fie publicat și confirmat. Orice concesiune publică făcută de către un concurent advers va fi, de asemenea, considerate motive pentru realizarea decontării.

c. Modificările unui rezultat oficial declarat sau publicat care decurg din eventuale proteste, dispute, rezultate sub judecată și/sau modificări succesive ale rezultatului oficial, după ce acesta a fost emis/confirmat, nu vor fi luate în considerare.

31. Arte Marțiale Mixte

1) Toate ofertările vor fi soluționate conform rezultatului oficial al organului de conducere relevant, imediat cum este declarat de prezentatorul de ring la sfârșitul luptei. Nu vor fi luate în considerare modificări aduse rezultatului oficial care a fost anunțat prima dată, cu excepția cazurilor în care organizația oficială rectifică clar o eroare umană din partea prezentatorului de ring.

2) Cu excepția cazului în care se specifică clar că luptele nu sunt confirmate, pariurile sunt valide doar dacă lupta are loc pe cardul/data anunțată, indiferent de orice modificare a locației. Pariurile vor fi soluționate ca fiind nule dacă există un anunț oficial al asociației organizatoare referitor la amânarea datei, reprogramarea pe alt card sau schimbarea luptătorilor, chiar dacă acel meci se joacă la data și ora originală anunțate.

3) Adăugarea sau eliminarea stipulărilor de titlu (de ex. un meci anunțat inițial ca fiind ne-titlu devine meci de titlu), modificările de categorie de greutate sau nereușita oricăruia dintre luptători de a face greutatea prestabilită nu vor duce la anularea ofertărilor, atâta timp cât lupta are loc pe cardul pentru care a fost anunțată.

4) Dacă, din orice motiv, numărul de runde programate într-o luptă este schimbat între acceptarea pariului și desfășurarea efectivă a luptei, ofertările care fac referire specific la runde, cum ar fi „Pariere pe Runda", „Grup de Runde", „Peste/Sub", „Metodă de Câștig" și „Meciul merge până la capăt", sau alte ofertări afectate de astfel de schimbări, vor fi declarate nule.

5) În scopul decontării, dacă lupta este întreruptă din orice motiv între runde, (de ex. retragere înainte de începutul unei runde, descalificare, nereușită de a răspunde la gong), se va considera că lupta s-a încheiat la finalul rundei anterioare.

6) Ofertările pe lupte declarate „No Contest" sau unde niciun luptător nu este desemnat ca unic câștigător vor fi declarate nule, cu excepția cazurilor unde acest rezultat exista pentru pariere sau oferte decise anterior deciziei și care nu mai pot fi influențate de alte piețe viitoare, care vor fi soluționate pe baza rezultatului stabilit.

7) Următoarele descrieri sunt considerate rezultatele aplicabile pentru diferite scenarii:

   - „Final": O victorie prin KO (Knockout), TKO (Knockout Tehnic), DQ (Descalificare), Submisie, „aruncarea prosopului" din colțul oricărui luptător, orice oprire de arbitru care declară oricare luptător ca unic câștigător.
   - „Puncte/Decizie": Orice victorie pe baza deciziilor judecătorilor.
   - „Decizie unanimă": O decizie în care toți judecătorii declară același luptător câștigător.
   - „Decizie Majoritară": O decizie unde majoritatea judecătorilor îl declară câștigător pe același luptător, iar minoritatea declară egalitate
   - „Decizie împărțită": O decizie în care majoritatea judecătorilor declară un anumit luptător câștigător, în timp ce minoritatea judecătorilor îl declară pe celălalt luptător câștigător.
   - „Egalitate Majoritară": O decizie în care majoritatea judecătorilor declară lupta egală, în timp ce minoritatea judecătorilor declară un anumit luptător câștigător.
   - „Egalitate împărțită": O decizie unde fiecare judecător declară un rezultat diferit și niciun rezultat nu prevalează.

8) O luptă va fi considerată ca „a mers până la capăt" doar dacă o decizie a judecătorilor este acordată după finalizarea integrală a tuturor rundelor programate. Dacă decizia este acordată înainte de terminarea tuturor rundelor programate (Decizie Tehnică sau No Contest), ofertările ca „Pariere Runda Alternativă", „Grup de Runde", „Peste/Sub" sunt anulate, cu excepția cazului când rezultatul deja decis. Pentru runde sau grupe se ia ca referință o victorie prin KO, TKO, descalificare sau supunere în acea rundă/grup. În caz de Decizie Tehnică înainte de capăt, toate pariurile sunt soluționate drept „Câștig prin decizie".

9) În ofertări unde egalitatea este posibilă, dar nu au fost oferite cote pentru asemenea rezultat, pariurile vor fi nule dacă rezultatul este egalitate. În scopul decontării, luptele cu „Egalitate majoritară" sau „Egalitate împărțită" sunt considerate egalitate.

10) Pariurile referitoare la Durată rundei/luptei reprezintă timpul efectiv scurs în rundă/luptă, după caz, în funcție de durata programată a rundei/luptei. de ex. un pariu pe Peste 4,5 runde totale va fi decis ca Peste după ce au trecut două minute și 30 de secunde din runda a 5-a.

11) Decontarea ofertelor bazate pe statistici, cum ar fi „Luptător cu cele mai multe takedown-uri” sau „cele mai multe lovituri semnificative” va fi pe baza rezultatelor comunicate de organul de conducere sau partenerul oficial recunoscut pentru statistici. Decontarea se va face conform definiției cu care organismul oficial emitent publică aceste statistici. Dacă ambii luptători au același rezultat și rezultatul nu exista ca opțiune la pariere, pariurile sunt anulate.

12) Pieţele care compară sau însumează rezultate de pe același card, (ex.: „Total KOs/TKOs pe card”, „Total meciuri terminate prin Decizie”), vor indica numărul de lupte care trebuie să aibă loc pe card sau vor lista secțiunea la care se referă. Pariurile rămân valabile dacă orice luptă se anulează, atâta timp cât numărul de lupte sau secțiunea rămâne aceeași (de ex. reprogramare, înlocuire luptător, meciuri de rezervă mutate pe cardul principal). Dacă, din orice motiv, numărul de lupte nu este întrunit pentru card/secțiunea relevantă, pariurile vor fi nule.

32. Snooker și Biliard

1) Toate pariurile rămân valabile atâta timp cât oferta/meciul se joacă în cadrul turneului, indiferent de orice modificare în program etc.

2) Ofertele de pariere „Meci” sunt bazate pe principiul general al progresului în turneu sau de câștigare a turneului, în funcție de faza competiției la care se referă meciul. Jucătorul care avansează în runda următoare sau câștigă turneul este considerat câștigătorul pariului, indiferent de durata meciului, retrageri, descalificări etc. Aceste pariuri necesită ca cel puțin un frame să fie finalizat pentru ca pariurile să fie valabile.

3) Ofertele „Peste/Sub” pe meciurile/pieţele neterminate la care rezultatul este deja stabilit înainte de întrerupere și/sau orice continuare ulterioară a jocului nu poate produce un rezultat diferit pentru respectivele pieţe, vor fi soluționate pe baza rezultatului obținut până la întrerupere. Pentru calculul acestor decontări, va fi adăugat numărul minim de situații necesare pentru a duce piața la finalizarea normală, dacă este cazul, în funcție de numărul de frame-uri programate. Dacă acest calcul duce la o situație în care nicio schimbare posibilă nu poate afecta rezultatul, soluționarea se face astfel.Consultați exemplele din secțiunea Tenis pentru referință.

4) Ofertele „Handicap” cer finalizarea tuturor frame-urilor programate pentru ca pariurile să fie valabile, cu excepția acelor pieţe pentru care rezultatul este deja stabilit înainte de întrerupere și/sau orice continuare ulterioară nu poate schimba rezultatul acelor pieţe, care vor fi soluționate conform. Consultați exemplele din secțiunea Tenis pentru referință.

5) Toate ofertele „Scorul Exact”, „Par/Impar” și acele oferte care se referă la câștigătorul unei anumite perioade a meciului (de ex. „Jucătorul care câștigă primul set” sau „Primul jucător care ajunge la X Frame-uri”) necesită finalizarea acelei părți a meciului.

6) Toate tipurile de oferte care nu sunt specificate mai sus necesită finalizarea a cel puțin unui frame pentru ca pariurile să fie valabile, cu excepția acelor oferte pentru care rezultatul este deja stabilit înainte de întrerupere și/sau orice continuare ulterioară a jocului nu poate produce un rezultat diferit.

7) În cazul unei reașezări a bilelor, pariurile pentru frame-ul respectiv vor fi soluționate ca nule, iar o nouă piață va fi deschisă. Excepție face cazul ofertelor pentru care rezultatul a fost deja stabilit înainte de reașezare, iar orice continuare nu poate produce un rezultat diferit.

8) Toate ofertele care se referă la un „Break de {x}+" vor fi soluționate ca DA la apariția unui break de {x} sau mai mult, inclusiv. de ex. oferta „Break 100+ în Frame-ul 1" va fi soluționată ca DA dacă este realizat exact un break de 100 în Frame-ul 1.

33. Darts

1) Toate pariurile rămân valabile atâta timp cât oferta/meciul se joacă în cadrul turneului, indiferent de orice modificare în program etc.

2) Ofertele de pariere „Meci" sunt bazate pe principiul general al progresului în turneu sau de câștigare a turneului, în funcție de faza competiției la care se referă meciul. Progresul jucătorului către runda următoare sau câștigarea turneului va fi considerată varianta câștigătoare a pariului indiferent de durata meciului, retrageri, descalificări etc. Aceste pariuri necesită finalizarea a cel puțin unui frame pentru ca pariurile să fie valabile.

3) Ofertele „Peste/Sub" pe meciurile/pieţele neterminate la care rezultatul este deja stabilit înaintea întreruperii și/sau orice continuare ulterioară a jocului nu poate produce un rezultat diferit al respectivelor piețe, vor avea rezultatul determinat pe baza rezultatului obținut până la apariția întreruperii. Pentru calculul acestor decontări, se va adăuga numărul minim de situații care erau necesare pentru a aduce piața la finalizarea normală, dacă este cazul, în funcție de numărul de frame-uri programate pentru meci. Dacă acest calcul produce o situație în care nicio modificare posibilă nu poate afecta rezultatul pieței, aceasta va fi soluționată astfel. Consultați exemplele din secțiunea Tenis pentru referință.

4) Ofertele „Handicap" cer finalizarea tuturor frame-urilor programate pentru ca pariurile să fie valabile, cu excepția acelor piețe pentru care rezultatul este deja stabilit înainte de întrerupere și/sau orice continuare ulterioară nu poate schimba rezultatul acelei piețe, care va fi soluționată conform. Consultați exemplele din secțiunea Tenis pentru referință.

5) Toate ofertele „Scorul Exact", „Par/Impar" și acele oferte care se referă la câștigătorul unei anumite perioade a meciului (de ex. „Jucătorul care să câștige primul set" sau „Primul jucător care să ajungă la X Frames") necesită finalizarea acelei părți a meciului.

6) Toate tipurile de oferte care nu sunt specificate mai sus necesită finalizarea a cel puțin unui frame pentru ca pariurile să fie valabile, cu excepția acelor oferte la care rezultatul este deja determinat înaintea întreruperii și/sau orice continuare ulterioară a jocului nu poate produce un rezultat diferit.

7) Ofertele care combină un număr de evenimente ale unui anumit jucător într-un meci/piață (de ex. King of the Oche etc.) presupun respectarea deplină și fără echivoc a tuturor conotațiilor legate de oferta pariului. Dacă una sau mai multe părți ale ofertei ajung la egalitate, pariul va fi stabilit ca PIERDUT.

8) oate ofertele care se referă la un „Checkout de {x}+" vor fi decontate ca DA pentru apariția unui checkout de {x} sau mai mult, inclusiv. de ex. oferta „Checkout de 100+ – Legul 1" va fi decontată ca DA dacă există exact un Checkout de 100 în Legul 1.

Classified as General

9) Checkout pe bullseye – doar roșul interior contează.

34. Limite specifice sportului

1) Așa cum se menționează în Secțiunea A, Paragraful 4.1, Unibet (Germany) Limited își rezervă dreptul de a limita plata netă (plata
după ce miza a fost dedusă) pentru orice pariu sau combinație de pariuri, de către un Jucător sau orice grup de jucători care acționează împreună.

2) Cu excepția cazului în care se convine în mod explicit, câștigurile care depășesc limitele enumerate mai jos vor fi ignorate.

3) Limitele variază în funcție de sport, tipul de competiție și tipul de ofertă de pariu. Ar trebui să se facă un pariu conțin o combinație de oferte din diferite sporturi/categorii/meciuri și/sau tipuri de oferte, plata va fi limitat la cel mai scăzut nivel inclus în combinație, așa cum se specifică mai jos.

Sport	**Competiție/Totale Oferte de Piețe**	**Limită Maximă de Plată**
Fotbal	Premier League Engleză, La Liga, Ligue 1, Serie A, Bundesliga, Eredivisie, UEFA Champions League, Europa și Conferința (excluzând calificările), Cupa Mondială FIFA, Campionatul European UEFA (excluzând calificările)	€500,000
Fotbal	Toate celelalte ligi și turnee - Pariuri pe Meci /Pariu Antepost	€250,000
Fotbal	Toate celelalte piețe pentru ligi/turnee	€100,000
Fotbal	Oferte speciale (Transferuri, Manageri, Premii)	€25,000
Baschet	Turnee NBA, Euro League, Olimpice, Mondiale și Continentale pentru bărbați guvernate de FIBA	€250,000
Baschet	Toate celelalte ligi	€100,000
Tenis	Turnee de Grand Slam și circuitul ATP/WTA	€250,000
Tenis	Toate celelalte	€100,000
Fotbal American	NFL	€250,000
Baseball	MLB	€250,000
Hochei pe Gheață	NHL	€250,000
Hochei pe Gheață	Toate celelalte	€100,000
Cricket	Toate	€250,000
Fotbal Australian	Toate	€100,000
Darts	Turnee PDC	€250,000
Darts	Toate celelalte	€50,000
Golf	Turnee majore, PGA, DPWT, LIV și Cupa Ryder	€250,000
Golf	Toate celelalte	€100,000
Rugby Union	Toate	€250,000
Rugby League	Toate	€250,000
Snooker	Toate	€100,000

Sporturi cu Motor	Toate	€100,000
Box/UFC	Toate	€100,000
Politică	Toate	€25,000
	Toate celelalte sporturi/ligi/competiții care nu sunt enumerate mai sus, inclusiv Esports, Virtual, TV și Noutăți.	€25,000

Secțiunea D Sporturi Esportice

CUPRINS

Secțiunea A - Condiții ale acordului

1. Introducere	2. Regulile Generale de Decontare a Rezultatelor

Secțiunea B Reguli Specifice Genului/Jocului

1. FPS	2. Jocuri MOBA
3. Jocuri de Luptă	4. Battle Royale
5. Strategia în timp real	6. Jocurile de Carton
7. FIFA	8. Rocket League
9. NBA 2K	

1. Introducere

1. Unibet (Germany) Limited poate oferi pariuri pe titluri sau genuri de Esports care nu sunt enumerate în mod explicit. Versiunile viitoare sau trecute ale aceluiași joc/serie vor urma aceleași reguli, indiferent de numerotare sau denumire. În cazul în care nu există reguli specifice, decontarea respectă principiile generale din acești Termeni și Condiții.
2. Prin plasarea unui pariu, jucătorii confirmă că au citit și sunt de acord cu aceste reguli, precum și cu Termenii și Condițiile Generale Unibet (Germany) Limited
3. În cazul unor reguli contradictorii, prioritatea este:

   i. Reguli pentru Campanie/Oferte

   ii. Reguli Specifice Jocului iii.

   Reguli Specifice Genului

   iv. Regulile Generale de Decontare a Rezultatelor

   v. Termenii și Condițiile Generale Unibet (Germany)

   Limited.

4. Dacă problema nu este rezolvată, Unibet (Germany) Limited poate decide individual, la discreția sa, respectând normele de pariere corecte.

2. Regulile Generale de Decontare a Rezultatelor

1. Rezultatele sunt stabilite folosind surse oficiale (transmisiuni, API-uri, site-uri oficiale). Dacă acestea intră în conflict sau nu sunt disponibile, se pot utiliza surse publice.
2. Pariurile nu sunt ajustate pentru descalificări, penalizări, proteste sau apeluri ulterioare. Exemplu: O echipă care ajunge în semifinale este declarată câștigătoare chiar dacă este ulterior descalificată.
3. Informații precum locația sau ordinea de joc în echipă sunt doar orientative. Schimbările de loc de desfășurare sau de meci acasă/deplasare nu anulează pariurile.
4. Statisticile afișate pe Unibet (Germany) Limited sunt neoficiale și nu pot fi folosite pentru a anula pariurile.
5. Erorile de nume/poreclă nu anulează pariurile dacă participantul vizat este clar.
6. Timpii limită sunt orientativi. Unibet (Germany) Limited își rezervă dreptul de a suspenda pariurile în orice moment.
7. Unibet (Germany) Limited poate anula pariurile dacă:
   - Întârzierile în transmiterea datelor cauzează cote incorecte.
   - Pariuri plasate folosind informații nedrepte/private.
   - Pariurile plasate după ce se obține un avantaj, dar care nu sunt reflectate în cote.
8. Meciurile care încep la o oră diferită rămân valabile dacă există același meci în runda dorită.
9. Rundele suplimentare, prelungirile sau calificările sunt luate în considerare, cu excepția cazului în care se specifică altfel.
10. Meciurile nejucate sau decise prin walkover = nule. Acțiunea se consideră că a început odată ce cronometrul pornește sau un jucător efectuează o acțiune în joc.
11. Meciuri abandonate: dacă nu se anunță niciun rezultat în termen de 36 de ore → rambursări. Pariurile deja decise (de ex. primul sânge) rămân valabile.
12. Primul rezultat oficial în termen de 36 de ore rămâne valabil, inclusiv descalificări sau concesii. Dacă nu s-a oferit o remiză → rambursări.
13. Dacă un meci abandonat se reia în termen de 36 de ore → pariurile rămân valabile.
14. Dacă un meci abandonat reia de la început în termen de 36 de ore → pariurile neachitate sunt anulate.
15. Dacă o echipă joacă împotriva unui alt adversar înainte de continuare → pariurile nerezolvate sunt anulate.
16. Pariurile pe turneu rămân valabile dacă sunt finalizate în același an, chiar dacă echipele se retrag ulterior.

17. Exemplu: Într-o rundă de 5 meciuri, dacă Echipa A conduce cu 2-0 și Echipa B pierde → Echipa A = câștigătoare. Dacă scorul este 1-1 și se declară un câștigător, pariurile sunt nule.
18. Pariurile pe contoare/statistici respectă doar definițiile oficiale. Litigiile bazate pe interpretări personale sunt invalide.
19. Pariuri directe/plasate: rambursări dacă un participant se retrage înainte de începerea evenimentului, cu excepția cazului în care se aplică Regula 4 a Tattersalls.
20. Pariurile pe progresul unei echipe necesită ca echipa să concureze cel puțin o dată după plasarea pariului.
21. Rezultatele câștigătoare care nu sunt enumerate rămân valabile. Jucătorii pot solicita cote pentru rezultate nelistate, dar Unibet (Germany) Limited le poate refuza.
22. Pariurile Head to Head sunt decise doar pe participanții listați; ceilalți participanți la eveniment sunt ignorați.
23. Descalificarea/retragerea se aplică numai din momentul anunțului oficial. Rezultatele anterioare rămân neschimbate.
24. Egalitățile respectă regula Dead Heat.
25. Pentru pariuri comparative cu 2 participanți: rambursări dacă nu s-a oferit nicio remiză și nu se folosește tie-break; sau dacă un participant nu continuă; sau dacă niciunul nu îndeplinește condiția.
26. Pentru comparații cu 3 participanți: la fel ca mai sus, dar egalitățile respectă regula Dead Heat.
27. Pentru 4+ participanți („Pariuri de grup”): Se aplică regulile pentru Pariu Antepost/Plasare. Rambursări dacă vreunul dintre participanții listați nu continuă.
28. Pariurile pe totaluri/handicapuri/curse sunt nule dacă formatul meciului se modifică într-un mod care afectează numărătorul (de ex. Bo3 → Bo2). Exemplu: „Câștigă prima hartă” este încă valid; Total hărți = nul.
29. Pariurile sunt nule dacă cotele/liniile au fost bazate pe formatul programat greșit (de ex. listate ca Bo3, dar de fapt Bo5) și modificarea afectează contorul. Exemplu: „Câștigă prima hartă” rămâne valid; Total Hărți = nul.
30. Pariurile „Teren/Orice alt tip” includ toți participanții nelistați. Dacă un participant nou inclus în listă câștigă, acesta este considerat nelistat până la adăugarea sa.
31. Pariurile care se referă la un participant vs. „Terenul” sunt nule dacă participantul respectiv nu joacă niciodată după plasarea pariului.
32. Meciurile care încep cu mai puțini jucători decât este necesar = pariurile sunt nule. Dacă jucătorii abandonează în mijlocul meciului, pariurile rămân valabile.
33. Pariurile rămân valabile dacă jucătorii folosesc porecle/ștrumfi diferite, cu excepția cazului în care este evident că nu este vorba de participantul vizat.
34. Pariurile pe echipe rămân valabile chiar dacă se folosesc jucători rezerve/înlocuitori, cu condiția ca organizatorul să accepte rezultatul.
35. Calificările sunt luate în considerare ca parte a competiției. Jucătorii eliminați sunt considerați a fi pierduți în fața celor care au avansat.

36. Pariurile pe intervale de timp respectă cronometrul din joc (de ex. „în termen de 30 de minute” = până la 29:59; „10–20 de minute” = 10:00–19:59).
37. Pariurile pe durată = timpul efectiv scurs pe hartă/rundă.
38. Referințele Câștigător/Upper Bracket rămân valabile indiferent de avantajele acordate.
39. Avantajele acordate de format sunt luate în considerare la decontare, cu excepția cazului în care se specifică altfel. Exemplu: Într-un Bo3 în care Echipa A începe cu scorul de 1–0, pariurile „Hartă 1” se referă la prima Hartă jucată efectiv.

B. Reguli specifice genului/jocului

1. FPS (de ex. CS:GO, Valorant, COD, Overwatch, Rainbow Six)

- Prelungirile/rundele suplimentare se iau în considerare, cu excepția cazului în care se specifică altfel (nu se ia în considerare Scorul Exact).
- Prima hartă trebuie să înceapă; hărțile acordate (câștigător/grupul superior) contează.
- Pariurile pe hartă necesită finalizarea tuturor hărților; hărțile abandonate = nule, cu excepția cazului în care rezultatul este deja decis.
- Pariurile pe durată includ prelungirile.
- Pariurile specifice pe hartă/rundă/kills/as necesită finalizarea acelei hărți/runde.
- CS:GO:
- Toate rundele trebuie să se termine, cu excepția cazului în care linia de sosire a fost deja decisă.
- Hărțile premiate contează ca 0 runde.
- Pariurile specifice rundelor necesită completare. Uciderile includ cele efectuate după explozii/dezamorțiri de bombe.

2. MOBA (de ex. LoL, DOTA2, Smite, Wild Rift)

- Aceleași reguli de pornire/premiere pe hartă ca și pentru FPS.
- Pariurile sunt nule dacă sunt abandonate, cu excepția cazului în care rezultatul este deja cert.
- Uciderile se contează doar împotriva adversarilor, nu și împotriva mediului.
- Obiectivele (de ex. Dragon, Roshan, Baroni, Turnuri, Cazarmă) trebuie distruse pentru decontare.
- Exemplu: „Ace” în LoL = un Jucător ucide ultimul campion în viață.
- Pasele Decisive ale Jucătorului: hărți acordate = 0 pase decisive.
- Obiectele speciale DOTA2 (Aegis, Courier, Divine Rapier etc.) și obiectele LoL (Barons, Rift Herald etc.) respectă aceleași reguli de completare.

3. Jocuri de lupte (de ex. Street Fighter, Tekken, Smash)

- Primul joc trebuie să înceapă.
- Meciurile abandonate sunt nule, cu excepția cazului în care rezultatul este deja decis.
- Rundele acordate sunt numărate ca 0.

- Toate rundele programate trebuie finalizate pentru pariurile Total Runde/Handicap, cu excepția cazului în care linia a fost deja atinsă.

4. Battle Royale (de ex. PUBG, Fortnite)

- Câștigător = ultima echipă/Jucător clasat.
- Câștigătorul seriei = cele mai multe puncte din meciuri.
- Prelungirile/departajele se iau în considerare. Dacă problema nu este rezolvată și nu se oferă o remiză, se aplică rambursări.
- Durata/kills trebuie finalizate, cu excepția cazului în care rezultatul a fost deja decis.
- Uciderile în „zona roșie" nu se iau în considerare; uciderile cu vehicule sunt creditate șoferului.

5. RTS - Jocuri de strategie în timp real (de ex. StarCraft, Warcraft)

• Prima hartă trebuie să înceapă; hărțile acordate contează.

• Hărțile reluate le înlocuiesc pe cele originale.

• Meciurile abandonate sunt nule, cu excepția cazului în care linia este deja stabilită.

• Durată include orele suplimentare.

• Primele pariuri X = primul care atinge condiția. Dacă nimeni nu o face, se aplică rambursări.

6. Jocuri de Carton (de ex. Hearthstone, MTG)

• Jocurile rejucate le înlocuiesc pe cele originale.

• Primul joc trebuie să înceapă.

• Meciurile abandonate sunt nule, cu excepția cazului în care linia este deja stabilită.

• Pariurile pe Meciul X necesită finalizarea jocului respectiv.

7. FIFA

- Cote Meci/handicap/total goluri = doar timpul regulamentar de joc (nu prelungiri).
- Calificare = timp suplimentar inclus.
- Scorul Exact = doar timpul regulamentar.
- Meciuri abandonate = nule, cu excepția cazului în care rezultatul este deja stabilit.

8. Rocket League

- Prelungirile se iau în considerare, cu excepția cazului în care se specifică altfel.
- Remize neoferite = rambursări.
- Meciuri abandonate = nule, cu excepția cazului în care rezultatul este deja decis.

9. NBA 2K

• Prelungirile se iau în considerare, cu excepția cazului în care se specifică altfel.

• Pariurile cu handicap sunt nule dacă rezultatul este egal cu spread-ul.

• Pariurile parțiale/pe intervale de timp iau în considerare doar evenimentele din intervalul listat.

• Pariurile rămân valabile dacă nu sunt abandonate înainte de determinarea rezultatului.

Clasificat ca General
Classified as General